

РУКОВОДСТВО  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

# Монитор LG Digital Signage

(МОНИТОР SIGNAGE)

Внимательно прочтите это руководство перед эксплуатацией и сохраните его для использования в будущем.

webOS 3.2

# СОДЕРЖАНИЕ

## НАСТРОЙКИ ..... 4

- Главный экран ..... 4

Кнопки глобальных настроек

Панель управления

{Content Manager}

- Простая настройка ..... 5

{Video Wall}{Видеостена}

{On/Off Scheduler}{Планировщик вкл./ выкл.}

{SI Server Setting}{Настройка сервера SI}

{Server Setting}{Настройка сервера}

{Fail Over}{Переключение}

{Status Mailing}{Отправка сообщений о состоянии}

{Play via URL}{Воспроизвести с URL-адреса}

{Setting Data Cloning}{Настройка клонирования данных}

{Sync Mode}{Режим синхронизации}

{Multi Screen}{Многоэкранный режим}

- Общие настройки ..... 10

{Language}{Язык}

{Информация о системе}

{Set ID}{Номер устройства}

{Time & Date}{Время и дата}

{Power}{Питание}

{Network}{Сеть}

{Safety Mode}{Режим обеспечения безопасности}

{Expert Controls}{Экспертные настройки}

- Дисплей ..... 21

{Picture Mode}{Режим изображения}

{Aspect Ratio}{Формат экрана}

{Rotation}{Поворот}

{Expert Controls}{Экспертные настройки}

- Звук ..... 27

{Sound Mode}{Режим звука}

{Вывод звука}

{Audio Out}{Аудиовыход}

{Volume Increase Amount}{Величина увеличения громкости}

{AV Sync Adjustment}{Синхронизация звука и видео}

{Digital Audio Input}{Цифровой аудиовход}

- Администратор ..... 30

{Lock Mode}{Режим блокировки}

{Change PIN Code}{Изменить PIN-код}

{Enterprise Settings}{Корпоративные настройки}

{Reset to Initial Settings}{Сброс до начальных настроек}

{Factory Reset}{Восстановление заводских настроек}

## CONTENT MANAGER..... 32

- Вход в систему через веб-интерфейс 32
- Диспетчер контента..... 32
  - {Player}{Проигрыватель}
  - {Schedules}{Расписания}
  - {Template}{Шаблон}
- Group Manager 2.0..... 39
- ScreenShare..... 42

## ИНСТРУМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ..... 43

- Control Manager (Диспетчер управления) ..... 43
- Идентификатор изображения ..... 44

## ИК-КОД ..... 45

## УПРАВЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИМИ УСТРОЙСТВАМИ..... 47

- Подключение кабелей ..... 47
- Параметры обмена данными ..... 48
- Список команд..... 49
- Протокол приема/передачи ..... 53

Для получения исходного кода по условиям лицензий GPL, LGPL, MPL и других лицензий с открытым исходным кодом, который содержится в данном продукте, посетите веб-сайт:

<http://opensource.lge.com>.

Кроме исходного кода, для загрузки доступны все соответствующие условия лицензии, отказ от гарантий и уведомления об авторских правах.

LG Electronics также предоставляет исходный код на компакт-диске за плату, которая покрывает стоимость выполнения этой рассылки (в частности, стоимость медианосителя, пересылки и обработки) посредством запросов в LG Electronics по адресу: [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Данное предложение действительно в течение трех (3) лет с даты приобретения изделия.




## ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Информация, связанная с программным обеспечением, может быть изменена без предварительного уведомления в связи с обновлениями функций продукта.
- Некоторые функции, описанные в руководстве пользователя, могут не поддерживаться отдельными моделями.
- Поддерживается SNMP 2.0.

# НАСТРОЙКИ

## Главный экран

### Кнопки глобальных настроек

-  **{MOBILE URL}{URL МОБИЛЬНОГО УСТРОЙСТВА}**: отображение информации, необходимой для доступа к монитору через браузер внешнего устройства. Эта функция позволяет просматривать QR-код и URL-адрес. Кроме того, при переходе по URL-адресу можно запустить приложения Content Manager и Group Manager 2.0, а также Control Manager. (Эта функция оптимизирована для Google Chrome.)
-  **{Input}{Вход}**: переход на экран для выбора внешнего источника входного сигнала.
-  **{Settings}{Настройки}**: переход на экран настроек.

### Панель управления

- Данная функция обеспечивает отображение основной информации о мониторе Signage в центре главного экрана. На панели управления можно вручную изменять настройки, выбирая соответствующие элементы.

## ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Если панель управления заблокирована, фокусировка не изменяется.

### {Content Manager}

- **{Player}{Проигрыватель}**: воспроизведение различных типов контента, включая изображения, видео и контент SuperSign.
- **{Scheduler}{Планировщик}**: управление расписаниями, обеспечивающими воспроизведение контента в определенное время.
- **{Template}{Шаблон}**: можно создавать собственный контент с помощью шаблонов и файлов мультимедиа.
- **{Group Manager 2.0}{Group Manager 2.0}**: передача расписаний воспроизведения контента и данных настроек на подключенное устройство.

## Простая настройка

### {Video Wall}{Видеостена}

SETTINGS / ⚙ → {Ez Setting}{Простая настройка} → {Video Wall}{Видеостена}

Настройка параметров видеостены для создания широкой рабочей области для вывода изображений.

- {Tile Mode}{Режим мозаики}: включение или выключение функции {Tile Mode}{Режим мозаики}.
- {Tile Mode Setting}{Настройка режима мозаики}: отображение отдельного интегрированного экрана на нескольких мониторах Signage.
- {Natural Mode}{Естественный режим}: вывод изображения без области, которая перекрывает лицевую панель, обрамляющую экран монитора, чтобы изображение выглядело более естественным.
- {White Balance}{Баланс белого}: Настройка параметров баланса белого (белый шаблон, усиление красного, зеленого и синего, яркость).
- {RESET}{СБРОС}: сброс настроек до начальных значений.

### {On/Off Scheduler}{Планировщик вкл./выкл.}

SETTINGS / ⚙ → {Ez Setting}{Простая настройка} → {On/Off Scheduler}{Планировщик вкл./выкл.}

Настройка расписания для использования монитора Signage в определенное время по определенным дням недели.

- {On/Off Time Setting}{Настройка времени вкл./выкл.}: установка времени включения/выключения для каждого дня недели.
- {Holiday Setting}{Настройка выходных дней}: настройка выходных дней по датам и дням недели.

### {SI Server Setting}{Настройка сервера SI}

SETTINGS / ⚙ → {EZ Setting}{Простая настройка} → {SI Server Setting}{Настройка сервера SI}

Настройка подключения монитора Signage к внешнему серверу SI. Настройка конфигурации сервера для установки приложения SI.

### {Server Setting}{Настройка сервера}

SETTINGS / ⚙ → {Ez Setting}{Простая настройка} → {Server Setting}{Настройка сервера}

Настройка подключения монитора Signage к серверу SuperSign.

- Серверы SuperSign Premium
- Серверы связи SuperSign

## {Fail Over}{Переключение}

SETTINGS / ⚙️ → {Ez Setting}{Простая настройка} → {Fail Over} {Переключение}

Данная функция обеспечивает переключение на другие источники входного сигнала в порядке приоритета в случае прерывания подачи сигнала с основного источника. Также данная функция позволяет автоматически воспроизводить контент, хранящийся на вашем устройстве.

- **{On/Off}{Вкл./Выкл.}**: включение или выключение функции **{Fail Over} {Переключение}**.
- **{Input Priority}{Приоритет входов}**: настройка приоритета источников входного сигнала для функции переключения.
- **{Backup via Storage}{Резервирование через хранилище}**: автоматическое воспроизведение контента, хранящегося на устройстве, при отсутствии входного сигнала.
- **{Capture time Interval}{Интервал захвата изображения}**: настройка интервала для автоматического захвата изображения/видео, воспроизводящегося на экране, который будет применяться, если для функции {Резервирование через хранилище} установлено значение {Автоматически}. (30 min, 1 hour, 2 hours, and 3 hours)(30 минут, 1 час, 2 часа и 3 часа)

## {Status Mailing}{Отправка сообщений о состоянии}

SETTINGS / ⚙️ → {Ez Setting}{Простая настройка} → {Status Mailing}{Отправка сообщений о состоянии}

Данная функция позволяет настроить конфигурацию системы для оценки состояния устройства и уведомления администратора о нем по электронной почте.

- **{On/Off}{Вкл./Выкл.}**: включение или выключение функции **{Status Mailing}{Отправка сообщений о состоянии}**.
- **{Mailing Option, SCHEDULE}{Параметры отправки сообщений, РАСПИСАНИЕ}**: настройка интервала отправки сообщений по электронной почте.
- **{User E-mail Address}{Адрес электронной почты пользователя}**: настройка адреса электронной почты отправителя.
- **{Sending Server (SMTP)}{Сервер отправки (SMTP)}**: настройка адреса сервера SMTP.
- **{ID}{Идентификатор}**: ввод идентификатора учетной записи отправителя.
- **{Password}{Пароль}**: ввод пароля учетной записи отправителя.
- **{Recipient E-mail Address}{Адрес электронной почты получателя}**: настройка адреса электронной почты получателя.
- **{Доставка сообщений}**: незамедлительная оценка состояния устройства и доставка информации о нем на указанный адрес электронной почты.

## ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Сообщение о состоянии может быть отправлено, если состояние любого из следующих пунктов изменится или отклонится от нормы.
  - 1. Температура: если температура монитора достигает опасного значения, текущее значение температуры записывается и отправляется вместе с электронным сообщением.
  - 2. Точность температурного датчика: электронное сообщение отправляется, если температурный датчик не подключен, если неизвестно состояние температурного датчика или если данные, предоставленные датчиком, отклонены от нормы.
  - 3. Состояние сети (беспроводная/проводная): электронное сообщение отправляется при изменении состояния подключения сети. Максимальное количество изменений состояния сети, которое можно сохранить, составляет 50. Сохраненное количество сбрасывается при отключении питания.
  - 4. Проверка экрана — обнаружение отказа экрана: электронное сообщение отправляется в случае сбоя проверки экрана, запущенной с помощью функции "Проверка экрана — обнаружение отказа экрана".
  - 5. Проверка наличия сигнала: выполняет проверку наличия сигнала. Электронное сообщение отправляется при отсутствии сигнала более 10 секунд.
  - 6. Расписание локального содержимого: электронное сообщение отправляется, если воспроизведение содержимого в установленных рамках начала и конца расписания воспроизведения, зарегистрированного в Signage, становится невозможным. Однако это не действует при завершении с помощью пульта ДУ.
  - 7. Расписание SuperSign: электронное сообщение отправляется, если воспроизведение содержимого в установленных рамках начала и конца расписания, распределяемого на SuperSign, становится невозможным. Однако это не действует при завершении с помощью пульта ДУ.
- Поддерживаются только порты SMTP 25, 465 и 587.

## {Play via URL}{Воспроизвести с URL-адреса}

SETTINGS / ⚙ → {Ez Setting}{Простая настройка} → {Play via URL}{Воспроизвести с URL-адреса}

Автоматическое воспроизведение требуемого контента через встроенный веб-браузер.

- {URL Loader}{Загрузчик URL}: включение или выключение функции {Play via URL}{Воспроизвести с URL-адреса}.
- {Set URL}{Задать URL}: ввод URL-адреса для автоматического отображения.
- {Preview}{Предварительный просмотр}: предварительный просмотр требуемого веб-сайта с использованием указанного URL-адреса для доступа к нему.
- {SAVE}{СОХРАНИТЬ}: сохранение указанного URL-адреса.
- {Reboot to Apply}{Перезагрузить для применения}: перезапуск монитора после сохранения указанного URL-адреса.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Данная функция не применяется, когда включена функция {Screen Rotation}{Поворот экрана}. При использовании данной функции {Preview}{Предварительный просмотр} отключается.

## {Setting Data Cloning}{Настройка клонирования данных}

SETTINGS / ⚙ → {Ez Setting}{Простая настройка} → {Настройка клонирования данных}

Данная функция используется для копирования и импорта настроек устройства на другие устройства.

- {Export Setting Data}{Экспорт данных настроек}: экспорт настроек устройства на другое устройство.
- {Import Setting Data}{Импорт данных настроек}: импорт настроек другого устройства на данное устройство.

## {Sync Mode}{Режим синхронизации}

SETTINGS / ⚙ → {Ez Setting}{Простая настройка} → {Sync Mode}{Режим синхронизации}

Синхронизация времени и контента между несколькими мониторами Signage.

- {RS-232C Sync}{Синхронизация RS-232C}: синхронизация нескольких мониторов Signage, подключенных через RS-232C.
- {Network Content Sync}{Синхронизация контента через сеть}: Синхронизация нескольких мониторов Signage, подключенных к одной сети.



## {Multi Screen}{Многоэкранный режим}

SETTINGS / ⚙ → {Ez Setting}{Простая настройка} → {Multi Screen}{Многоэкранный режим}

Данная функция позволяет просматривать несколько внешних входов и видеосигналов на одном экране.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- После входа в многоэкранный режим экран на некоторых устройствах может мерцать, а изображение отображаться некорректно, пока автоматически выполняется выбор оптимального разрешения. Если это произошло, перезапустите монитор.
- В многоэкранном режиме функция цепочки мониторов DP не поддерживается.


### Выбор вида экрана

Если перед входом в многоэкранный режим не был установлен вид экрана, отображается меню для его выбора. Если меню для выбора вида экрана не отображается, перейдите на панель меню для выбора вида экрана, нажав клавишу со стрелкой вверх на пульте ДУ, и выберите требуемый вид экрана. Чтобы закрыть меню для выбора вида экрана, нажмите клавишу back.

### Закрытие меню вида экрана

В меню для выбора вида экрана нажмите клавишу со стрелкой вверх на пульте ДУ для перехода на панель меню для выбора вида экрана и выберите его или нажмите клавишу **back**, чтобы закрыть меню для выбора вида экрана.


### Изменение входа экрана

Нажмите кнопку  в правом верхнем углу каждого разделенного экрана для выбора требуемого входа.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Входы, которые были выбраны ранее для других разделенных экранов, невозможно выбрать повторно. Для их выбора нажмите клавишу "СБРОС", чтобы выполнить сброс выбранных входов для всех экранов.
- Режим PIP применяется только в том случае, если для функций "Поворот внешнего входного сигнала" и "Поворот экрана" установлено значение "Выкл."

### Воспроизведение видео на разделенных экранах

Нажмите кнопку  в правом верхнем углу каждого из разделенных экранов, выберите "Видеофайл", а затем выберите запоминающее устройство для просмотра списка видеофайлов на нем. Затем выберите нужное видео из списка и воспроизведите его.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Видеофайлы, созданные с помощью кодеков HEVC, MPEG-2, H.264 или VP9, можно воспроизводить на разделенных экранах. При использовании режима PIP не могут использоваться следующие комбинации.

Главный	Дополнительный
HEVC	HEVC
H.264	HEVC
MPEG-2	HEVC
VP9	VP9

## Общие настройки

### {Language}{Язык}

SETTINGS / ⚙️ → {General}{Общие} → {Language}{Язык}

Можно выбрать язык, который будет использоваться для отображения меню на экране.

- **{Язык меню}**: настройка языка используемого монитора Signage.
- **{Keyboard Language}{Язык клавиатуры}**: настройка языка клавиатуры для отображения на экране.

### {Информация о системе}

SETTINGS / ⚙️ → {General}{Общие} → {System Information}{Информация о системе}

Данная функция обеспечивает отображение такой информации, как имя устройства, версия программного обеспечения и пространство для хранения данных.

### {Set ID}{Номер устройства}

SETTINGS / ⚙️ → {General}{Общие} → {Set ID}{Номер устройства}

- **{Set ID (1~1000)}{Номер устройства (1–1000)}**: присвоение уникального идентификационного номера каждому устройству при подключении нескольких устройств через интерфейс RS-232C. Назначьте устройствам номера в диапазоне от 1 до 1000 и закройте меню. С помощью установленного идентификатора можно управлять каждым устройством в отдельности.
- **{Auto Set ID}{Автоматический номер устройства}**: автоматическое присвоение уникального идентификационного номера каждому устройству при подключении нескольких устройств отображения.
- **{Reset Set ID}{Сброс номера устройства}**: сброс идентификатора устройства с установкой для него значения 1.

### {Time & Date}{Время и дата}

SETTINGS / ⚙️ → {General}{Общие} → {Time & Date}{Время и дата}

Данная функция позволяет просмотреть и изменить время и дату, установленные на устройстве.

- **{Set Automatically}{Установить автоматически}**: установка параметров **{Time}{Время}** и **{Date}{Дата}**.
- **{Daylight Saving Time}{Летнее время}**: установка начального и конечного времени для перехода на летнее время. Настройки начального и конечного времени для перехода на летнее время применяются только в том случае, если разница между значениями составляет более одного дня.
- **{Часовой пояс}**: настройка континента, страны/региона и города.

**{Power}{Питание}**

SETTINGS / ⚙️ → {General}{Общие} → {Power}{Питание}

**{No Signal Power Off (15 Min)}{Выкл. при отсутствии сигнала (15 мин.)}**

Настройка применения функции "Автоматическое выключение через 15 минут".

- Для данной опции можно установить значение **{On}{Вкл.}** или **{Off}{Выкл.}**.
- При установке для данной функции значения **{On}{Вкл.}** устройство выключается, если сигнал отсутствует в течение 15 минут.
- При установке значения **{Off}{Выкл.}** функция "Принудительное выключение через 15 минут" отключается.
- Рекомендуется установить для данной функции значение **{Off}{Выкл.}**, если устройство планируется использовать в течение продолжительного времени, поскольку при ее применении возможно отключение питания устройства.

**{No IR Power Off (4hour)}{Выкл. при отсутствии ИК-сигнала (15 мин.)}**

Настройка применения функции "Выключение через 4 часа".

- Для данной опции можно установить значение **{On}{Вкл.}** или **{Off}{Выкл.}**.
- При установке для данной функции значения **{On}{Вкл.}** устройство выключается, если сигналы с пульта ДУ не подаются в течение 4 часов.
- При установке значения **{Off}{Выкл.}** функция "Выключение через 4 часа" отключается.
- Рекомендуется установить для данной функции значение **{Off}{Выкл.}**, если устройство планируется использовать в течение продолжительного времени, поскольку при ее применении возможно отключение питания устройства.

**{DPM}{Управление питанием экрана}**

Настройка режима управления питанием экрана (DPM).

- Если для данной функции не установлено значение **{Off}{Выкл.}**, при отсутствии входного сигнала монитор переходит в режим управления питанием экрана.
- При установке значения **{Off}{Выкл.}** функция **{DPM}{Управление питанием экрана}** отключается.

## **{PM Mode}{Режим PM}**

- **{Power Off (Default)}{Отключение питания (по умолчанию)}**: установка нормального режима отключения питания постоянного тока.
- **{Sustain Aspect Ratio}{Подтвердить формат изображения}**: аналогично нормальному режиму отключения питания постоянного тока, но схема переключения питания остается включенной. В некоторых моделях данная функция применяется только для определенного режима ввода (DisplayPort) и действует аналогично функции **{Screen Off Always}{Отключение экрана всегда}** в других режимах ввода.
- **{Screen Off}{Отключение экрана}**: автоматическое переключение на статус **{Screen Off}{Отключение экрана}** при переходе в режим "Управление питанием экрана/Автоматически" или "Автоматическое выключение (15 минут, 4 часа)", или "Незапланированная остановка работы".
- **{Screen Off Always}{Отключение экрана всегда}**: переключение на статус **{Screen Off}{Экран выключен}** при переходе в режим "Управление питанием экрана/Автоматически", "Автоматическое выключение (15 минут, 4 часа)", "Таймер выключения" или "Незапланированная остановка работы", а также при нажатии кнопки Power на пульте ДУ и кнопки Off на мониторе.
- **{Screen Off & Backlight On}{Отключение экрана и включение задней подсветки}**: частичное включение задней подсветки для поддержания надлежащей температуры экрана при переключении на статус {Экран выключен}.

### **! ПРИМЕЧАНИЕ**

- Чтобы переключить экран из статуса **{Screen Off}{Экран выключен}** в статус {Экран включен}, следует нажать кнопку **Power** или **Input** на пульте ДУ, либо кнопку **On** на мониторе.

## **{Power Off Delay (0~250)}{Отсрочка выключения} (-250)}**

- Данная функция позволяет предотвратить перегрузку за счет применения отсрочки включения питания при включении нескольких мониторов.
- Можно настроить интервал отсрочки включения в диапазоне от 0 до 250 секунд.

## **{Power On Status}{Включенное состояние}**

- Выберите рабочее состояние монитора при включении сетевого питания.
- Можно выбрать состояния **{PWR (Power On)}{PWR (Питание включено)}**, **{STD (Standby)}{STD (Режим ожидания)}** и **{LST (Last Status)}{LST (Последнее состояние)}**.
- **{PWR (Power On)}{PWR (Питание включено)}**: поддержание монитора во включенном состоянии после включения сетевого питания.
- **{STD (Standby)}{STD (Режим ожидания)}**: переключение монитора в режим ожидания после включения сетевого питания.
- **{LST (Last Status)}{LST (Последнее состояние)}**: переключение монитора в предыдущее рабочее состояние.

## **{Wake On LAN}{Включение по ЛВС}**

- Настройка использования функции **{Wake On LAN}{Включение по ЛВС}**.
- Можно задать для функции значение {Вкл.} или {Выкл.} для каждой проводной/беспроводной сети.
- **{Wired}{Проводная}**: при установке значения **{On}{Вкл.}** активируется функция **{Wake On LAN}{Включение по ЛВС}**, которая позволяет включать устройство удаленно по проводной сети.
- **{Wired}{Проводная}**: при установке значения **{On}{Вкл.}** активируется функция **{Wake On LAN}{Включение по ЛВС}**, которая позволяет включать устройство удаленно по беспроводной сети.

**{Power On/Off History}{Журнал включения/выключения}**

Отображение журнала включения/выключения устройства.

**{Network}{Сеть}**

SETTINGS / ⚙️ → {General}{Общие} → {Network}{Сеть}

**{Wired Connection (Ethernet)}{Проводное подключение (Ethernet)}**

- **{Wired Connection}{Проводное подключение}**:

подключение монитора к локальной сети (ЛВС) через порт ЛВС и настройка сетевых параметров. Поддерживаются только проводные соединения. После установки физического подключения для ряда сетей может потребоваться настройка сети дисплеев. В большинстве случаев подключение к сети устанавливается автоматически. Дополнительную информацию см. в руководстве пользователя маршрутизатора или обратитесь к поставщику Интернет-услуг.

**{Wireless Network Connection}{Подключение к беспроводной сети}**

Настроив монитор для работы с беспроводной сетью, можно просмотреть доступные беспроводные сети для подключения к Интернету и подключиться к ним.

- **{Add a Hidden Wireless Network}{Настроить скрытую сеть Wi-Fi}**:

можно добавить беспроводную сеть, указав ее имя вручную.

- **{Connect via WPS PBC}{Подключение с помощью WPS PBC}**:

нажмите кнопку на беспроводном маршрутизаторе с поддержкой PBC, чтобы быстро установить подключение к нему.

- **{Connect via WPS PIN}{Подключение с помощью WPS PIN}**:

введите PIN-код на веб-странице беспроводного маршрутизатора с поддержкой PIN-кода, чтобы легко установить подключение к нему.

- **{Advanced Wi-Fi Settings}{Расширенные настройки Wi-Fi}**:

если на экране не отображается доступная беспроводная сеть, можно установить подключение к ней, непосредственно указав информацию о сети.

**{3G/4G Connection}{Подключение 3G/4G}**

- Подключение к сети через USB-адаптер 3G/4G.

**{LAN Daisy Chain}{Шлейфовое подключение по ЛВС}**

- Функция шлейфового подключения по ЛВС позволяет сформировать цепочку портов ЛВС таким образом, что даже если вы подключаете к сети один монитор, к ней автоматически подключаются другие мониторы в цепочке.
- При этом первый монитор в цепочке должен быть подключен к сети через порт, который не используется для шлейфового подключения.

## **{SoftAP}**

Если настроить SoftAP, то с помощью Wi-Fi-соединения можно подключить много устройств и использовать беспроводное подключение к Интернету без использования беспроводного маршрутизатора.

- Для использования SIGNAGE необходимо активное интернет-подключение.
- Одновременное использование функций SoftAP и ScreenShare невозможно.
- На моделях с поддержкой ключей Wi-Fi меню SoftAP включается только при подключении к продукту ключа Wi-Fi.
- Информация для доступа с помощью функции SoftAP
  - SSID: уникальный идентификатор, необходимый для установки беспроводного интернет-подключения
  - Защитный ключ: защитный ключ, который вводится для подключения к нужной беспроводной сети
  - Количество подключенных устройств: показывает текущее количество подключенных устройств к устройству Signage с помощью Wi-Fi-соединения. Поддерживается до 10 устройств.

## **{UPnP}**

Открытие и блокирование порта UDP 1900, который используется для UPnP.

- Значение по умолчанию: **{On}{Вкл.}**. Установка для данной функции значения **{Off}{Выкл.}** обеспечивает блокирование порта UDP 1900, в результате чего функция UPnP становится недоступной.
- При установке для данной функции значения **{Off}{Выкл.}** значение "Сеть" параметра "Режим синхронизации" становится недоступным.
- Установка для данной функции значения **{Off}{Выкл.}**, когда для параметра "Режим синхронизации" задано значение "Сеть", приводит к изменению его значения на "Выкл.", и значение "Сеть" становится недоступным.
- При изменении значения для функции UPnP новые настройки вступают в действие только после **{reboot}{перезагрузки}**.
- При установке для функции UPnP значения **{Off}{Выкл.}** полноценное использование приложения Group Manager 2.0 становится невозможным.

## Советы по настройке сети

- Используйте для дисплея стандартный кабель LAN (CAT5 или выше с разъемом RJ45).
- Многие проблемы с подключением к сети во время установки часто могут быть устранены путем повторной настройки маршрутизатора или модема. Сразу после подключения дисплея к домашней сети выключите и/или отсоедините кабель питания маршрутизатора домашней сети или кабельного модема. Затем повторно включите и/или подсоедините его.
- В зависимости от поставщика интернет-услуг (ISP) количество устройств, которые могут получать доступ в Интернет, может быть ограничено соответствующими условиями обслуживания. Для получения дополнительной информации свяжитесь со своим поставщиком интернет-услуг.
- Компания LG не несет ответственности за какие-либо сбои в работе дисплея или сети Интернет по причине ошибок/неисправностей соединения, связанных с подключением к Интернету пользователя или с другим подключенным оборудованием.
- Компания LG не несет ответственности за проблемы, связанные с подключением к Интернету.
- Если скорость сетевого соединения не отвечает требованиям содержимого, к которому осуществляется доступ, результат может быть неудовлетворительным.
- Некоторые операции по подключению к Интернету могут быть недоступны из-за определенных ограничений, установленных поставщиком интернет-услуг (ISP), обеспечивающим подключение к Интернету.
- Любая плата, взимаемая поставщиком интернет-услуг, в том числе плата за соединение, покрывается за ваш счет.

## ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Для доступа к Интернету непосредственно с помощью дисплея должно быть установлено постоянное подключение к Интернету.
- Если подключиться к Интернету не удастся, проверьте состояние сети с помощью ПК в данной сети.
- При использовании функции Network Setting (Настройка сети) проверьте кабель LAN или убедитесь, что DHCP в маршрутизаторе включен.
- Если настройка сети не завершена, сеть может не функционировать должным образом.

## ⚠ ВНИМАНИЕ

- Не подключайте модульный телефонный кабель к порту ЛВС.
- Поскольку существуют различные способы подключения, следуйте инструкциям вашего оператора связи или поставщика интернет-услуг.
- Меню настройки сети будет недоступно, пока дисплей подключен к физической сети.

### Советы по настройке параметров беспроводной сети

- На функционирование беспроводной сети могут повлиять помехи от устройства, для которого используется частота 2,4 ГГц, такого как беспроводной телефон, устройство Bluetooth или микроволновая печь. Помехи также могут быть вызваны устройством, для которого используется частота 5 ГГц, например устройством Wi-Fi.
- Пропускная способность беспроводной сети может снижаться в зависимости от находящихся вокруг беспроводных устройств.
- Включение локальных домашних сетей может приводить к перегрузке некоторых устройств по сетевому трафику.
- Для подключения беспроводного маршрутизатора требуется маршрутизатор с поддержкой беспроводного подключения. Функция беспроводного подключения соответствующего маршрутизатора должна быть включена. Для получения информации о поддержке маршрутизатором беспроводного подключения следует обратиться к его производителю.
- Для подключения беспроводного маршрутизатора следует проверить его SSID и настройки параметров безопасности. Информацию о SSID и настройках параметров безопасности беспроводного маршрутизатора см. в руководстве пользователя соответствующего маршрутизатора.
- В случае неправильной настройки сетевых устройств (проводного/беспроводного маршрутизатора, концентратора и т. д.) монитор может не функционировать надлежащим образом. Перед настройкой подключения к сети следует установить устройства надлежащим образом в соответствии с прилагаемыми к ним руководствами пользователя.
- Способ подключения может отличаться в зависимости от указаний производителя беспроводного маршрутизатора.



## **{Safety Mode}{Режим обеспечения безопасности}**

SETTINGS / ⚙️ → {General}{Общие} → {Safety Mode}{Режим обеспечения безопасности}

### **{ISM Method}{Метод ISM}**

Если изображение отображается на экране в течение длительного времени, может проявиться эффект залипания изображения. Метод ISM — это функция, которая предотвращает эффект залипания изображения.

### **{Screen Fault Detection}{Обнаружение отказа экрана}**

- Функция обнаружения отказа экрана определяет наличие неисправностей по краям экрана. С интервалом одну секунду в левом верхнем углу панели отображаются окна экранного меню в трех цветах (R — красный, G — зеленый, B — синий), затем датчик пикселей проверяет область.
- Установка значения **{On}{Вкл.}** для данного параметра обеспечивает включение функции обнаружения отказа экрана.
- Установка значения **{Off}{Выкл.}** для данного параметра обеспечивает отключение функции обнаружения отказа экрана.

**{Expert Controls}{Экспертные настройки}**

SETTINGS / ⚙️ → {General}{Общие} → {Advanced Setting}{Расширенные настройки}

**{Beacon}{Маяк}**

- Данная опция обеспечивает включение маяка BLE, одной из функций Bluetooth 4.0.
- Режим маяка (переключатель вкл./выкл.): включение функции "Маяк".
- Поддерживаются функции маяков LG Beacon/iBeacon/Eddystone.
- LG Beacon (Маячок LG)/iBeacon
  - Beacon UUID (hex) (Универсальный уникальный идентификатор маячка (шестнадцатеричный)): установка идентификатора UUID.
    1. Поле1: 4 байта в шестнадцатеричном формате (8 цифр)
    2. Поле2: 2 байта в шестнадцатеричном формате (4 цифр)
    3. Поле3: 2 байта в шестнадцатеричном формате (4 цифр)
    4. Поле4: 2 байта в шестнадцатеричном формате (4 цифр)
    5. Поле5: 6 байта в шестнадцатеричном формате (12 цифр)
  - Major (Главное) (0–65535): установка главного значения.
  - Minor (Второстепенное) (0–65535): установка второстепенного значения.
- Eddystone
  - Рамка: установка UUID или URL-адреса.
    1. Beacon UUID (hex) (Универсальный уникальный идентификатор маячка (шестнадцатеричный)): установка идентификатора UUID.
      - (1) Поле1: 10 байта в шестнадцатеричном формате (20 цифр)
      - (2) Поле2: 6 байта в шестнадцатеричном формате (12 цифр)
    2. Настройка метода URL
      - URL-префикс: установка префикса URL-адреса.
      - URL-суффикс: Настройка суффикса URL
      - URL-адрес: введите часть URL-адреса за исключением префикса и суффикса.
      - Длина строки URL-адреса ограничивается 17 символами.
- **{OK}**: данная кнопка используется для подтверждения и применения заданных настроек.

**! ПРИМЕЧАНИЕ**

- Некоторые модели не поддерживают фоновые службы экранирования в iOS.
- Для правильного применения настроек рекомендуется выполнить перезагрузку.
- Значение универсального уникального идентификатора (UUID) — шестнадцатеричное, поэтому необходимо ввести точное число цифр.

## **{OPS Control}{Управление OPS}**

- **{OPS Power Control}{Управление питанием OPS}**: данная функция позволяет управлять питанием OPS при включении/выключении экрана.
  - **{Disable}{Отключить}**: отключение функции **{OPS Power Control}{Управление питанием OPS}**.
  - **{Sync (On)}{Синхронизация (вкл.)}**: синхронизация рабочего состояния монитора только при включенном мониторе.
  - **{Sync (On/Off)}{Синхронизация (вкл./выкл.)}**: синхронизация рабочего состояния монитора с OPS.
- **{Control Interface Selection}{Выбор интерфейса управления}**: данная функция позволяет настраивать связь с OPS, подключенным к монитору.
  - **{Display}{Дисплей}**: включение связи с внешними устройствами через последовательные порты.
  - **{OPS}**: включение связи с OPS, подключенным к монитору.

## **{Background Image}{Фоновое изображение}**

Данная функция позволяет настроить фоновое изображение по умолчанию.

- **{Booting Logo Image}{Логотип при запуске}**: изменение изображения с логотипом, отображающегося при запуске устройства. Если для данной функции установлено значение "Выкл.", изображение с логотипом во время запуска устройства не отображается.
- **{No Signal Image}{Изображение при отсутствии сигнала}**: изменение изображения, выводимого при отсутствии сигнала. Если для данной функции установлено значение "Выкл.", при отсутствии сигнала изображение не отображается.

## **{Input Manager}{Диспетчер входов}**

Данная функция позволяет задать название для каждого источника входного сигнала.

- ПК: устройство ввода ПК
- Цифр.ТВ: устройства ввода HDMI, спутниковые и цифровые приставки, проигрыватели DVD, Blu-ray, домашние кинотеатры, игровые приставки, приставки потоковой передачи и камеры.

**{SIMPLINK Setup}{Настройка SIMPLINK}**

- Если для параметра **{SIMPLINK Setup}{Настройка SIMPLINK}** задано значение **{On}{Вкл.}**, можно использовать SIMPLINK, предоставленный LG Signage.
- **{Device ID}{Идентификатор устройства}**: настройка идентификатора устройства, подключенного с помощью СЕС. Можно выбрать значение между **{All}{Все}** и **{E}**.
- **{StandBy}{Режим ожидания}**: настройка сценариев отправки и получения команды OpStandBy (0x0c). Далее приведены подробные сценарии:

	Передача	Получение
All (Все)	О	О
Send Only (Только отправка)	О	Х
Receive Only (Только получение)	Х	О

**{Crestron}**

- Эта функция обеспечивает возможность синхронизации с приложениями, предлагаемыми компанией Crestron.
- **{Server}{Сервер}**: это меню позволяет задать IP-адрес для установления сетевого подключения к серверу (на базе оборудования, предлагаемого компанией Crestron).
- **{Port}{Порт}**: это меню позволяет задать порт для установления сетевого подключения к серверу. Номер порта по умолчанию: 41794.
- **{IP ID (1-254)}{Идентификатор IP (1–254)}**: это меню позволяет задать уникальный идентификатор для синхронизации с приложением.

## Дисплей

### {Picture Mode}{Режим изображения}

SETTINGS / ⚙️ → {Display}{Дисплей} → {Picture Mode}{Режим изображения}

### {Mode}{Режим}

Эта функция позволяет выбрать оптимальный режим изображения в соответствии с условиями установки оборудования.

- **{Mall/QSR}{Торговый центр/ресторан быстрого питания}**, **{Transportation}{Транспорт}**, **{Education}{Образование}**, **{Gov./Corp.}{Правительственное учреждение/корпорация}**, **{Game}{Игры}** и **{Photo}{Фото}**: оптимальный режим отображения изображения для условий установки оборудования.
- **{Normal}{Обычный}**: отображение изображения с нормальной контрастностью, яркостью и четкостью.
- **{APS}**: настройка яркости экрана для уменьшения потребляемой мощности.
- **{Expert, Calibration}{Эксперт, калибровка}**: позволяет специалистам и любителям высококачественного изображения вручную настроить оптимальное качество.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- В зависимости от входного сигнала доступные типы значений параметра **{Picture Mode}{Режим изображения}** могут отличаться.
- **{Expert}{Эксперт}** — это опция, которая позволяет специалистам настроить качество изображения по определенному изображению. По этой причине она может не подходить для нормального отображения.

## **{Customize}{Пользовательский}**

- **{Backlight/OLED Light}{Подсветка/свет OLED}**: настройка яркости экрана путем регулировки яркости подсветки. Чем ближе значение к 100, тем выше яркость экрана.
- **{Contrast}{Контрастность}**: регулировка разницы между темными и светлыми участками изображения. Чем ближе значение к 100, тем больше разница между светлыми и темными участками.
- **{Brightness}{Яркость}**: регулировка общей яркости экрана. Чем ближе значение к 100, тем выше яркость экрана.
- **{Sharpness}{Четкость}**: регулировка четкости контуров отображаемых объектов. Чем ближе значение к 50, тем четче становится контур объекта.
- **{H Sharpness}{Четкость по горизонтали}**: регулировка резкости контуров объекта на экране с горизонтальной точки зрения.
- **{V Sharpness}{Четкость по вертикали}**: регулировка резкости контуров объекта на экране с вертикальной точки зрения.
- **{Color}{Цвет}**: смягчение или увеличение насыщенности оттенков изображения. Чем ближе значение к 100, тем глубже становятся оттенки.
- **{Tint}{Оттенки}**: корректировка баланса между уровнями красного и зеленого на экране. Чем ближе к отметке "Красный 50", тем более насыщенный красный оттенок будет иметь изображение. Чем ближе к отметке "Зеленый 50", тем более насыщенный зеленый оттенок будет иметь изображение.
- **{Color Temperature}{Цветовая температура}**: установка более высокого значения цветовой температуры обеспечивает отображение более холодной гаммы цветов. Установка более низкого значения цветовой температуры обеспечивает отображение более теплой гаммы цветов.
- **{Expert Controls}{Экспертные настройки}** Настройка дополнительных параметров.
  - **{Dynamic Contrast}{Динамический контраст}**: оптимизация разницы между темными и светлыми областями экрана в зависимости от яркости изображения.
  - **{Super Resolution}{Супер разрешение}**: повышение резкости размытых или плохо различимых областей экрана.
  - **{Color Gamut}{Гамма цвета}**: выбор доступного диапазона цветов.
  - **{Dynamic Color}{Динам. цвет}**: регулировка оттенков и насыщенности изображения для более яркого или естественного отображения.
  - **{Edge Enhancer}{Расширение краев}**: повышение уровня резкости и четкости границ изображения.
  - **{Color Filter}{Цветовой фильтр}**: точная настройка цветов и оттенков путем фильтрации определенной цветовой области пространства RGB.
  - **{Preferred Color}{Предпочитаемый цвет}**: корректировка цветов кожи, травы и неба в соответствии с личными предпочтениями.
  - **{Gamma}{Гамма}**: настройка параметров гаммы для компенсации яркости входного сигнала.
  - **{White Balance}{Баланс белого}**: настройка общей точности воспроизведения цветов на экране в соответствии с личными предпочтениями. В режиме "Expert" (Эксперт) можно отрегулировать изображение с помощью параметров "Метод" и "Образец".
  - **{Color Management System}{Система управления цветом}**: специалисты используют систему управления цветом для корректировки цветов с помощью тестового шаблона. Система управления цветом позволяет производить корректировку с помощью 6 разных цветовых пространств (красный/желтый/синий/голубой/розовый/зеленый), не затрагивая остальные цвета. На нормальном изображении изменения настроек цвета могут быть незаметны.

- **{Picture Option}{Параметры изображения}**: Настройка параметров изображения.
  - **{Noise Reduction}{Шумоподавление}**: удаление случайно появляющихся точек для повышения четкости изображения.
  - **{MPEG Noise Reduction}{Шумоподавление MPEG}**: уменьшение шума, появляющегося в процессе создания цифрового видеосигнала.
  - **{Black Level}{Уровень черного}**: настройка яркости и контрастности изображения на экране путем регулировки уровня черного.
  - **{Real Cinema}{Реальный кинотеатр}**: оптимизация изображения для достижения кинематографического эффекта.
  - **{Motion Eye Care}{Защита зрения}**: снижение усталости глаз за счет регулировки уровня яркости и уменьшения размытости в зависимости от выводимого на экран изображения.
  - **{Aurora Led Backlight}{Светодиодная подсветка Aurora}**: повышение яркости светлых участков экрана и снижение яркости темных участков экрана для максимальной контрастности. Установка значения "Выкл." для данной функции может привести к увеличению потребляемой мощности монитора.
  - **{TruMotion}**: снижение дрожания и залипания изображения при отображении движущихся изображений.
- **{Reset}{Сброс}**: сброс настроек изображения. Поскольку сброс настроек изображения выполняется в соответствии с установленным для монитора режимом изображения, перед его выполнением следует выбрать режим изображения.

**{Aspect Ratio}{Формат экрана}**

SETTINGS / ⚙️ → {Display}{Дисплей} → {Aspect Ratio}{Формат экрана}

Эта функция позволяет изменить размер изображения для его просмотра с оптимальным разрешением.

- **{Full Wide}{Широкоформатный}**: растягивание изображения на весь экран.
- **{Original}{Исходный}**: отображение изображения в исходном разрешении.

**{Rotation}{Поворот}**

SETTINGS / ⚙️ → {Display}{Дисплей} → {Rotation}{Поворот}

**{Screen Rotation}{Поворот экрана}**

- Эта функция обеспечивает поворот экрана по часовой стрелке.
- Для данной функции можно установить значение Off (Выкл.)/90/180/270.
- При выборе значения "Выкл." данная функция отключается.
- Рекомендуется использовать содержимое, предназначенное для использования в режиме "Портрет".

**{External Input Rotation}{Поворот внешнего входного сигнала}**

- Эта функция обеспечивает поворот изображения, передаваемого с внешнего источника, на 90, 180 или 270 градусов по часовой стрелке.
- Когда для этой функции установлено значение "Вкл." (90 или 270 градусов), в случае использования ARC размер изображения изменяется на **{Full Wide}{Широкоформатный}**.
- При необходимости применения функции "Поворот внешнего входного сигнала" в сочетании с WiDi в качестве формата экрана монитора рекомендуется установить значение **{Original}{Исходный}**. При установке в качестве формата экрана монитора значения **{Full Wide}{Широкоформатный}** курсор мыши может отображаться неточно.
- Обратите внимание, что ухудшение качества изображения, наблюдаемое при включении функции **{External Input Rotation}{Поворот внешнего входного сигнала}** во время использования внешнего источника входного сигнала, не связано с самим устройством.
- При установке значения "Вкл." для функции "Поворот внешнего входного сигнала" функция PIP многоэкранного режима отключается.



## {Expert Controls}{Экспертные настройки}

SETTINGS / ⚙️ → {Display}{Дисплей} → {Advanced Setting}{Расширенные настройки}

### {UHD Deep Color}

Если к одному из настраиваемых портов Deep Color подключено UHD-устройство, для Deep Color можно выбрать значения "Вкл." (6G) или "Выкл." (3G) в меню настроек HDMI Ultra Deep Color.

В случае возникновения проблем с совместимостью графической карты при установке для параметра Deep Color значения "Вкл." при разрешении 3840 x 2160 и частоте 60 Гц установите для параметра Deep Color значение "Выкл."

- Характеристики HDMI и DP могут отличаться в зависимости от входного порта. Перед подключением к монитору следует проверять характеристики каждого устройства.
- Входной порт HDMI 2 лучше всего использовать для видео высокого разрешения (разрешение 4K при частоте 60 Гц (4:4:4, 4:2:2)). Однако видео или аудио могут не поддерживаться в зависимости от технических характеристик внешнего устройства. В этом случае следует подключить устройство к другому порту HDMI.

### {OLED Panel Settings}{Настройки панели OLED}

- **{Clear Panel Noise}{Устранить шум панели}**: устранение неполадок, которые могут возникать при нахождении экрана во включенном состоянии в течение длительного времени.

### {Energy Saving}{Экономия энергии}

- **{Smart Energy Saving}{Инновационная технология энергосбережения}**: автоматическая регулировка яркости экрана в зависимости от яркости изображения для экономии энергии.
  - **{On}{Вкл.}**: включение функции "Инновационная технология энергосбережения".
  - **{Off}{Выкл.}**: выключение функции "Инновационная технология энергосбережения".
- **{Brightness Control}{Управление яркостью}**: регулировка яркости экрана для экономии энергии.
  - **{Auto}{Автоматически}**: автоматическая регулировка яркости экрана в зависимости от внешнего освещения.
  - **{Off}{Выкл.}**: отключение функции энергосбережения.
  - **{Minimum/Medium/Maximum}{Минимум/Средняя/Максимум}**: использование функции энергосбережения в соответствии с уровнем экономии энергии, установленным для монитора.
- **{Brightness Scheduling}{Регулировка яркости по расписанию}**: регулировка подсветки в указанное время.
  - Для данной функции можно установить значение **{On/Off}{Вкл./Выкл.}**.
  - Если текущее время не задано, функция **{Bright Scheduling}** отключается.
  - Можно добавить до шести расписаний, которые сортируются по времени в порядке возрастания.
  - Расписание можно изменить, выбрав его из списка и нажав кнопку **{OK}**.
- **{Screen Off}{Отключение экрана}**: отключение экрана. При этом телевизор воспроизводит только звук. Вы можете включить экран, нажав любую кнопку на пульте дистанционного управления кроме кнопки питания.

### **{Adjust (RGB-PC)}****{Настройка (RGB ПК)}**

Эта функция позволяет настроить параметры отображения в режиме RGB для ПК.

- **{Set Automatically}****{Установить автоматически}**: автоматическая настройка положения экрана, времени и фазы. Во время настройки изображение на экране может мерцать в течение нескольких секунд.
- **{Resolution}****{Разрешение}**: выбор требуемого разрешения.
- **{Position/Size/Phase}****{Позиция/размер/фаза}**: настройка параметров при низкой четкости изображения, в особенности при дрожании символов после автоматической настройки.
- **{Reset}****{Сброс}**: восстановление настроек параметров по умолчанию.

### **{HDMI IT Contents}****{Контент HDMI IT}**

- Настройка функции "Контент HDMI IT".
- **{Off}****{Выкл.}**: отключение функции "Контент HDMI IT".
- **{On}****{Вкл.}**: включение функции "Контент HDMI IT".

Данная функция обеспечивает автоматическое изменение настроек режима изображения монитора в соответствии с информацией о контенте HDMI при обнаружении входного сигнала HDMI.

Даже если режим изображения монитора был изменен с помощью функции "Контент HDMI IT", вы по-прежнему можете изменить его вручную.

Поскольку настройки, заданные с помощью данной функции, имеют более высокий приоритет по сравнению с настройками режима изображения, установленными пользователем, текущий режим изображения может измениться при изменении сигнала HDMI.

## Звук

### **{Sound Mode}{Режим звука}**

SETTINGS / ⚙️ → {Sound}{Звук} → {Sound Mode}{Режим звука}

### **{Sound Mode}{Режим звука}**

Автоматически выбирается качество звука в зависимости от просматриваемого видеоматериала.

- **{Standard}{Стандартный}**: режим звука, подходящий для всех типов контента.
- **{Cinema}{Кино}**: оптимизация звука для просмотра фильмов.
- **{Clear Voice III}**: улучшает качество речи, чтобы она звучала более четко.
- **{Sports}{Спорт}**: оптимизация звука для просмотра спортивных передач.
- **{Music}{Музыка}**: оптимизация звука для прослушивания музыки.
- **{Game}{Игры}**: оптимизация звука для игр.

### **{Balance}{Баланс}**

- **{Balance}{Баланс}**: регулировка громкости воспроизведения для левого и правого динамиков.

### **{Equalizer}{Эквалайзер}**

- **{Equalizer}{Эквалайзер}**: регулировка звука вручную при помощи эквалайзера.

### **{Reset}{Сброс}**

- **{Reset}{Сброс}**: сброс настроек звука.

**{Вывод звука}**


SETTINGS / ⚙️ → {Sound}{Звук} → {Sound Out}{Вывод звука}

- **Внутренний динамик/внешний динамик:** звук можно вывести через внутренний динамик монитора Signage или через подключенный к нему внешний динамик.
- **Внешний динамик SIMPLINK:** Эта функция используется при подключении домашнего кинотеатра к монитору с помощью SIMPLINK. Эта функция позволяет вывести звук через подключенное устройство. Данная опция активируется, если для SIMPLINK установлено значение "Вкл."
- **Синхронизация звука LG/Bluetooth:** позволяет подключать аудиоустройства или гарнитуры Bluetooth к монитору в беспроводном режиме, чтобы вы могли наслаждаться еще более насыщенным звучанием.

**! ПРИМЕЧАНИЕ**

- Некоторые недавно подключенные устройства могут автоматически пытаться подключиться к монитору Signage после включения.
- Перед подключением рекомендуется настроить аудиоустройства LG, поддерживающие режим Синхронизации звука LG на телевизоре LG или режим Синхронизации звука LG.
- Нажмите "Выбор устройства" для просмотра подключенных устройств и устройств, доступных для подключения, после чего выполните подключение устройств.
- Для регулировки уровня громкости подключенного устройства можно воспользоваться пультом дистанционного управления Signage.
- Если аудиоустройство не удастся подключить, проверьте, что оно включено и доступно для подключения.
- В зависимости от типа устройства Bluetooth его подключение может быть выполнено некорректно. Также возможна некорректная работа устройства, например рассинхронизация воспроизведения звука и видео.
- В следующих случаях возможно прерывистое воспроизведение и снижение качества звука:
  - Устройство Bluetooth находится слишком далеко от монитора Signage.
  - Между устройством Bluetooth и монитором Signage находятся препятствия.
  - Одновременно с устройством Bluetooth работает радиооборудование, например микроволновая печь или беспроводная локальная сеть.

## {Audio Out}{Аудиовыход}

SETTINGS /  → {Sound}{Звук} → {Audio Out}{Аудиовыход}

- При установке значения **{Off}{Выкл.}**: использование **{Аудиовыхода}** отключается. (Аудиосигнал не выводится.)
- При установке значения **{Variable}{Переменный}**: можно указать выходной диапазон для внешнего аудиоустройства, подключенного к монитору, и настроить уровень громкости в пределах диапазона. Уровень громкости внешнего аудиоустройства можно изменять в диапазоне от 0 до 100 (как и при регулировке уровня громкости динамика Signage). При этом может наблюдаться разница с фактическим уровнем громкости выводимого звука.
- При установке значения **{Fixed}{Фиксированный}**: установка фиксированного уровня громкости выходного аудиосигнала для внешнего аудиоустройства.
  - Если внешний входной сигнал отсутствует, внешний аудиосигнал не выводится.
  - Значение переменного уровня громкости выходного аудиосигнала 100 соответствует фиксированному уровню громкости выходного аудиосигнала.

## {Volume Increase Amount}{Величина увеличения громкости}

SETTINGS /  → {Sound}{Звук} → {Volume Increase Amount}{Величина увеличения громкости}

Эта функция позволяет настроить величину увеличения/уменьшения громкости при нажатии соответствующей клавиши на пульте ДУ. Установка большего значения обеспечивает повышение скорости увеличения громкости. Для регулировки диапазона уровня громкости выберите значение **{Low}{Низкий}**, **{Medium}{Средний}** или **{High}{Высокий}**.

## {AV Sync.Adjustment}{Синхронизация звука и видео}

SETTINGS /  → {Sound}{Звук} → {AV Sync.Adjustment}{Синхронизация звука и видео}

Данная функция позволяет настроить синхронизацию аудиосигнала для согласования воспроизведения видео и аудио.

- **{External Speaker}{Внешний динамик}**: регулировка синхронизации видео и звука, воспроизводимого через внешние динамики, например динамики, подключенные к цифровому аудиовыходу, аудиоустройство LG или наушники. Перемещение к знаку "-" обеспечивает повышение скорости вывода аудио по сравнению со значением по умолчанию, а перемещение к знаку "+" — ее снижение.
- **{Bypass}{Обход}**: вывод транслируемых сигналов или звука с внешних устройств без задержки воспроизведения аудио. Из-за задержки при обработке входного видеосигнала, поступающего на монитор, вывод звука может производиться с опережением.

## {Digital Audio Input}{Цифровой аудиовход}

SETTINGS /  → {Sound}{Звук} → {Digital Audio Input}{Цифровой аудиовход}

Эта функция позволяет выбрать источник входного сигнала для вывода аудио.

- **{Digital}{Цифровой}**: вывод аудио, содержащегося в цифровом сигнале, подаваемом с подключенного цифрового источника входного сигнала (HDMI, DISPLAYPORT или OPS).
- **{Analog}{Аналоговый}**: вывод аудио с цифрового источника входного сигнала (HDMI, DISPLAYPORT или OPS), подключенного к монитору через порт Audio In.

## Администратор

### **{Lock Mode}{Режим блокировки}**

SETTINGS / ⚙️ → {Admin}{Администратор} → {Lock Mode}{Режим блокировки}

### **{Home Dashboard Lock}{Блокировка панели управления главного экрана}**

Эта функция позволяет ограничить изменения, внесенные в настройки блокировки панели управления на главном экране.

### **{USB Lock}{Блокировка USB}**

Эта функция позволяет настроить функцию блокировки USB, чтобы предотвратить изменение настроек или контента.

### **{OSD Lock}{Блокировка меню}**

Эта функция позволяет настроить функцию блокировки меню, чтобы предотвратить изменение настроек или контента.

### **{IR Operation Lock}{Блокировка использования ИК}**

- При установке для функции значения **{Off (Normal)}{Выкл. (Обычный)}** можно использовать пульт ДУ.
- При установке для функции значения **{On (Power Key Only)}{Вкл. (Только кнопка питания)}** можно использовать только кнопку питания.
- При установке для функции значения **{On (Block All)}{Вкл. (Блокировать все)}** использовать пульт ДУ невозможно. (При этом функция включения питания остается доступной.)

### **{Local Key Operation Lock}{Блокировка кнопок на устройстве}**

- Эта функция позволяет настроить функцию блокировки кнопок на устройстве, чтобы предотвратить изменение настроек или контента.
- При установке для функции значения **{Off (Normal)}{Выкл. (Обычный)}** можно использовать кнопки на мониторе.
- При установке для функции значения **{On (Power Key Only)}{Вкл. (Только кнопка питания)}** можно использовать только кнопку питания. (При использовании джойстика нажмите и удерживайте кнопку на устройстве, чтобы включить/выключить монитор.)
- При установке для функции значения **{On (Block All)}{Вкл. (Блокировать все)}** можно использовать кнопки на устройстве. (При этом функция включения питания остается доступной.)

### **{Wi-Fi Lock}{Блокировка Wi-Fi}**

Эта функция позволяет включить или выключить функцию Wi-Fi.

### **{Screen Share Lock}{Блокировка Screen Share}**

Эта функция позволяет включить или выключить функцию Screen Share.

## **{Change PIN Code}{Изменить PIN-код}**

Эта функция позволяет задать пароль, который используется для входа в установочное меню.

- 1 Введите новый пароль из 4 цифр.
- 2 В поле "Подтверждение пароля" введите выбранный вами пароль еще раз.

## **{Enterprise Settings}{Корпоративные настройки}**

- Введите код учетной записи вашей компании, чтобы применить соответствующие корпоративные настройки.
- После ввода кода выполняется сброс монитора и применяются соответствующие корпоративные настройки.
- Эта функция не активируется, если код вводился ранее.

## **{Reset to Initial Settings}{Сброс до начальных настроек}**

Эта функция обеспечивает сброс и восстановление исходных настроек всех параметров, за исключением параметров быстрого запуска (язык, время и автоматическое отключение питания).

## **{Factory Reset}{Восстановление заводских настроек}**

Эта функция обеспечивает сброс и восстановление исходных настроек всех параметров, к которым применима функция "Сброс до начальных настроек", а также даты, времени, языка, сетевого IP-адреса и файлов названий входов, хранящихся во внутренней памяти.

Эта функция не распространяется на настройки усиления RGB режима калибровки.

# CONTENT MANAGER

## Вход в систему через веб-интерфейс

- В зависимости от устройства поддерживаются различные функции. Данное устройство Signage поддерживает функцию, которая позволяет получить доступ к нему с ПК или мобильного устройства.
- Доступны меню Content Manager, Group Manager 2.0, Control Manager, "Выход", "Изменить пароль".
- URL-адрес: <https://set ip:443>
- (Пароль по умолчанию: 000000.)

### ВНИМАНИЕ

- Поддерживаемые разрешения (эта программа оптимизирована для следующих разрешений):
  - ПК: 1920x1080, 1280x1024
  - Мобильное устройство: 360 x 640 (1440 x 2560, 1080 x 1920), DPR
- Поддерживаемые браузеры (эта программа оптимизирована для следующих браузеров):
  - Chrome 56 или более поздней версии (рекомендуется)

## Диспетчер контента

### {Player}{Проигрыватель}

HOME /    (Проигрыватель)

Функция проигрывателя в приложении Content Manager позволяет централизованно воспроизводить такой контент, как видео, изображения, шаблоны, контент SuperSign и списки воспроизведения, и управлять им. (OLED-модели не поддерживают воспроизведение и управление изображениями и шаблонами.)

### {Continuous Play}{Непрерывное воспроизведение}

- 1 Выберите требуемый тип контента на вкладке слева, а затем выберите требуемый контент.
- 2 Нажмите **{Play}{Воспроизвести}** в правом верхнем углу экрана и наслаждайтесь выбранным контентом.

### {Export}{Экспорт}

- 1 Выберите требуемый тип контента на вкладке слева и нажмите **{Export}{Экспорт}** в правом верхнем углу экрана.
- 2 Выберите контент, который нужно экспортировать.
- 3 Нажмите **{Copy/Move}{Копировать/переместить}** в правом верхнем углу экрана и выберите устройство, на которое нужно экспортировать контент. (Если выбран файл контента, хранящийся на целевом устройстве, обработка файла контента будет пропущена.)
- 4 Вы увидите, что контент был перемещен/скопирован на устройство.



**{Delete}{Удалить}**

- 1 Выберите требуемый тип контента на вкладке слева и нажмите **{Delete}{Удалить}** в правом верхнем углу экрана.
- 2 Выберите контент, который нужно удалить.
- 3 Нажмите **{Delete}{Удалить}** в правом верхнем углу экрана.
- 4 Вы увидите, что контент был удален.

**{Filter / Sort}{Фильтр/сортировка}**

- 1 Нажмите **{Filter / Sort}{Фильтр/сортировка}** в правом верхнем углу экрана.
- 2 1) Выберите требуемый критерий сортировки, чтобы выполнить сортировку файлов контента по имени файла или в порядке воспроизведения (файл, воспроизведенный последним, отображается в верхней части списка).  
2) Можно просмотреть только тот контент, который хранится на определенном устройстве, выполнив фильтрацию файлов контента по устройству.  
3) Можно просмотреть контент только определенного типа, выполнив фильтрацию файлов контента по типу контента.

**{Create Playlist}{Создать список воспроизведения}**

При создании списка воспроизведения в именах содержащихся в нем файлов нельзя использовать символы, которые нельзя использовать в именах файлов в Windows, такие как \, /, :, \*, ?, ", <, > и |. Кроме того, если в списке воспроизведения содержатся файлы контента, в именах которых используются указанные символы, вы не сможете скопировать или переместить этот список воспроизведения.

- 1 Выберите **{Playlist}{Список воспроизведения}** на вкладке слева и нажмите **{Create Playlist}{Создать список воспроизведения}** в правой верхней области экрана.
- 2 Выберите контент, который нужно добавить в список воспроизведения, и нажмите **{Next}{Далее}** в правой верхней области экрана.
- 3 Задайте время воспроизведения для каждого элемента контента (применимо только к фотографиям и шаблонам), а также другие параметры, такие как эффект преобразования, формат экрана и автоматическое воспроизведение, а затем нажмите **{Complete}{Завершить}** в правом верхнем углу экрана.
- 4 Вы увидите, что новый **{Playlist}{Список воспроизведения}** создан.

## **{Schedules}{Расписания}**

HOME /  →  (Планировщик)

Функция планировщика в приложении Content Manager позволяет обеспечить воспроизведение определенного контента в запланированное время с использованием списка воспроизведения или внешнего источника входного сигнала.

### **{Creating a Schedule}{Создание расписания}**

- 1 Нажмите **{New Schedule}{Новое расписание}** в правом верхнем углу экрана.
- 2 Выберите **{Playlist}{Список воспроизведения}** или **{Input Source}{Источник входного сигнала}**.
- 3 1) Если вы выбрали значение **{Playlist}{Список воспроизведения}**, выберите список, воспроизведение которого необходимо включить в расписание.  
2) Если вы выбрали значение **{Input Source}{Источник входного сигнала}**, выберите внешний источник, воспроизведение которого необходимо включить в расписание.
- 4 Введите сведения о расписании, чтобы создать новое расписание. (При создании расписания в имени его файла нельзя использовать символы, которые нельзя использовать в именах файлов в Windows, такие как \, /, :, \*, ?, ", <, > и |. Кроме того, если в списке воспроизведения, связанном с расписанием, содержатся файлы контента, в именах которых используются указанные символы, вы не сможете скопировать или переместить этот список воспроизведения.)
- 5 Просмотрите выбранный список воспроизведения или контент с выбранного внешнего источника входного сигнала в запланированное по расписанию время.

### **{Importing a Schedule}{Импорт расписания}**

- 1 Нажмите **{Import}{Импорт}** в правом верхнем углу экрана.
- 2 Выберите внешнее запоминающее устройство, с которого нужно импортировать расписание.
- 3 Выберите расписание, которое требуется импортировать в монитор. (Можно выбрать только одно расписание.)
- 4 Нажмите **{Select}{Выбрать}** в правом верхнем углу экрана.
- 5 Убедитесь, что расписание импортировано во внутреннюю память монитора.

### **{Exporting a Schedule}{Экспорт расписания}**

- 1 Нажмите **{Export}{Экспорт}** в правом верхнем углу экрана.
- 2 Выберите внешнее запоминающее устройство, на которое нужно экспортировать расписание.
- 3 Выберите расписание, которое требуется экспортировать из монитора. (Можно выбрать несколько расписаний.)
- 4 Нажмите **{Select}{Выбрать}** в правом верхнем углу экрана.
- 5 Убедитесь, что расписание экспортировано на внешнее запоминающее устройство.

### **{Delete} {Удаление расписания}**

- 1 Нажмите **{Delete} {Удалить}** в правом верхнем углу экрана.
- 2 Выберите расписания, которые нужно удалить.
- 3 Нажмите **{Delete} {Удалить}**.
- 4 Убедитесь, что расписания удалены.

### **{Calendar View} {Режим календаря}**

- 1 После регистрации расписаний нажмите **{Calendar View} {Режим календаря}**.
- 2 Это позволяет просмотреть зарегистрированные расписания в виде графика.

### **{Template} {Шаблон}**

HOME /   (Шаблон)

Функция редактора в приложении Content Manager позволяет добавлять требуемые шаблоны.

- 1 Выберите шаблон требуемого формата. (Можно выбрать альбомную или портретную ориентацию.)
- 2 Измените текст шаблона.  
2-1. Примените требуемый стиль шрифта (размер текста, толщина текста, подчеркивание и курсив).
- 3 Измените файл мультимедиа.
- 4 Сохраните шаблон, нажав **{Save} {Сохранить}** в верхнем правом углу экрана.
- 5 Убедитесь, что сохраненный шаблон отображается в списке шаблонов.

**{Supported Photo & Video Files}** **Поддерживаемые форматы файлов фото и видео****! ПРИМЕЧАНИЕ**

- Субтитры не поддерживаются.

**Поддерживаемые видеокодеки**

Расширение	Кодек	
.asf, .wmv	Видео	Профили VC-1 Advanced (кроме WMVA), VC-1 Simple и VC-1 Main
	Аудио	WMA Standard (за исключением WMA v1/WMA Speech)
.avi	Видео	Xvid (кроме 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4, .m4v, .mov	Видео	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Аудио	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp	Видео	H.264/AVC, MPEG-4
.3g2	Аудио	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Видео	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Аудио	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts, .trp, .tp, .mts	Видео	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg, .mpeg, .dat	Видео	MPEG-1, MPEG-2
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Видео	MPEG-1, MPEG-2
	Аудио	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

**Поддерживаемые форматы файлов фотографий**

Тип файла	Формат	Элемент
.jpeg, .jpg, .jpe	JPEG	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Минимум: 64 x 64</li> <li>• Макс.: 7480 (Ш,В) x 4320 (В,Ш)</li> </ul>
.png	PNG	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Минимум: 64 x 64</li> <li>• Макс.: 7480 (Ш,В) x 4320 (В,Ш)</li> </ul>
.bmp	BMP	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Минимум: 64 x 64</li> <li>• Макс.: 7480 (Ш,В) x 4320 (В,Ш)</li> </ul>

### Советы по использованию устройств хранения USB/SD

- Распознавание поддерживается только для запоминающих устройств USB.
- Запоминающие устройства USB, подключенные к монитору через USB-концентратор, могут не работать должным образом.
- Распознавание запоминающих устройств USB, с программой автоматического распознавания, может оказаться невозможным.
- Распознавание запоминающих устройств USB, для которых используются собственные драйверы, может оказаться невозможным.
- Скорость распознавания зависит от конкретного устройства.
- Не выключайте дисплей и не отключайте устройство USB во время работы подключенного запоминающего устройства USB. При неожиданном разъединении или отключении запоминающего устройства USB хранящиеся файлы или само устройство могут быть повреждены.
- Не подключайте запоминающее устройство USB, которое было установлено на компьютере несанкционированно. Такое устройство может привести к неисправности продукта или ошибке воспроизведения. Используйте только такие запоминающие устройства USB, на которых хранятся обычные музыкальные файлы, файлы изображений и/или видеофайлы.
- Распознавание запоминающих устройств, отформатированных с помощью утилит, которые не поддерживаются в Windows, может оказаться невозможным.
- Подключайте питание для запоминающих устройств USB (более 0,5 А), которым требуется внешний источник питания. В противном случае распознавание такого устройства может оказаться невозможным.
- Для подключения запоминающего устройства USB используйте кабель, предоставляемый производителем устройства.
- Некоторые запоминающие устройства USB могут не поддерживаться или работать со сбоями.
- Методы расположения файлов на запоминающих устройствах USB аналогичны ОС Windows XP, а в именах файлов может содержаться до 100 латинских символов.
- Рекомендуется создавать резервные копии важных файлов, так как возможно повреждение данных, хранящихся на запоминающем устройстве USB. Производитель телевизора не несет ответственности за потерю данных.
- Если жесткий диск USB HDD не подключен к внешнему источнику питания, он не будет распознан. Поэтому не забудьте подключить его к внешнему источнику питания.
  - При питании от внешнего источника используйте адаптер питания. Для внешнего источника питания не предусмотрен кабель USB.

- При наличии в запоминающем устройстве USB нескольких разделов или при использовании устройства USB для считывания нескольких карт памяти можно использовать до четырех разделов или запоминающих устройств USB.
- Если USB-устройство хранения данных подключено к USB-устройству для считывания нескольких карт памяти, невозможно получить сведения об объеме памяти.
- Если запоминающее устройство USB работает неправильно, отключите его и подключите снова.
- Скорость распознавания запоминающих устройств USB может различаться в зависимости от используемого устройства.
- Если запоминающее устройство USB подключено в режиме ожидания, при включении дисплея автоматически загружается определенный жесткий диск.
- Рекомендуемая емкость — не более 1 ТБ для внешнего жесткого диска USB и не более 32 ГБ для USB-накопителя.
- Любое устройство с емкостью больше, чем рекомендуется, может работать неправильно.
- Если внешний жесткий диск USB с функцией {Energy Saving}{Экономия энергии} не работает, следует выключить его и включить снова.
- Также поддерживаются запоминающие устройства USB (USB 2.0 или ниже). Однако они могут не функционировать должным образом при работе со списком видео.
- В одной папке может быть распознано до 999 папок или файлов.
- Поддерживаются карты памяти SD типа SDHC. Чтобы использовать карту SDXC, ее сначала необходимо отформатировать в файловой системе NTFS.
- Файловая система exFAT не поддерживается для карт SD и устройств хранения USB.
- Некоторыми моделями карты памяти SD не поддерживаются.

## Group Manager 2.0

Эта функция позволяет объединять в одну группу несколько мониторов, расположенных в одной сети, и распределять контент (расписания и списки воспроизведения) или копировать данные настроек по группам. Для данной функции предусмотрено два режима работы — "Основной" и "Дополнительный". Также она поддерживает доступ к браузеру на компьютере или мобильном устройстве.

### Master (Основной)

- Добавление, редактирование и удаление групп.
- Клонирование данных настроек устройства.
- Распределение **{Schedules}{Расписаний}** и **{Playlists}{Списков воспроизведения}** по группам.
- Для всех мониторов изначально установлен режим "Основной".

### Slave (Дополнительный)

- Воспроизведение **{Schedules}{Расписаний}** и **{Playlists}{Списков воспроизведения}**, распределяемых в режиме "Основной".
- Удаление мониторов из соответствующих групп.
- Мониторы, которые были добавлены в группу, автоматически переключаются в режим "Дополнительный". И наоборот, при удалении монитора из группы, выполняется его автоматическая инициализация и переключение в режим "Основной".
- Можно дублировать данные настроек основного устройства в группе с помощью функции **{Data Cloning}{Клонирование данных}**.
- Можно повторно загрузить распределенный контент в группу с помощью функции **{Sync}{Синхронизация}**.

## (Управление группами)

- Создание новой группы
  1. Нажмите **{Add New Group}{Добавить новую группу}**.
  2. Введите имя группы.
  3. Нажмите **{Add Device}{Добавить устройство}**, выберите устройства, которые нужно добавить в группу, и добавьте их.
  4. Нажмите **{Done}{Нажмите}**. Вы увидите, что новая группа создана.
- Редактирование группы
  1. Выберите группу, которую необходимо изменить.
  2. Добавьте новое устройство с помощью функции **{Add Device}{Добавить устройство}**.
  3. Удалите устройство с помощью функции **{Delete Device}{Удалить устройство}**.
  4. Убедитесь, что устройства в группе подключены к сети с помощью функции **{Device Check}{Проверка устройств}**.
  5. Вы можете повторно скопировать данные настроек основного устройства в группу с помощью функции **{Data Cloning}{Клонирование данных}**.
  6. Можно повторно распределить ранее распределенный контент в группу с помощью функции **{Sync}{Синхронизация}**.
- Удаление группы
  1. Нажмите **{Delete Group}{Удалить группу}**.
  2. Выберите группу, которую нужно удалить, и нажмите **{Delete}{Удалить}**.
  3. Убедитесь, что выбранная группа удалена.
- Режим "Все устройства": эта страница позволяет управлять всеми дополнительными мониторами, подключенными к одной сети.
  1. Нажмите **{All Devices View}{Режим "Все устройства"}**.
  2. Нажмите **{Reset Device Mode}{Сброс режима устройства}**.
  3. Выберите дополнительный монитор, режим устройства которого требуется изменить, и нажмите **{Reset}{Сброс}**.

## {Data Cloning}{Клонирование данных}

- 1 Выберите требуемую группу и нажмите **{Clone}{Клонировать}**.
- 2 Убедитесь, что данные скопированы на дополнительные устройства.



## **{Content Distribution}{Распределение контента}**

- 1 Выберите тип контента для распределения (расписания или списки воспроизведения).
- 2 Выберите контент для распределения.
- 3 Выберите группу, в которую необходимо распределить контент, и нажмите **{Distribute}{Отправка}**.
- 4 Запустите приложение Content Manager на дополнительных устройствах и убедитесь, что распределение контента выполнено.

### **Как использовать**

- Мониторы: запуск/добавление/удаление/изменение приложений на панели запуска.
- Мобильные устройства: запуск приложение с панели запуска или получение доступа к приложению с помощью предоставленного QR-кода или URL-адреса.

### **ВНИМАНИЕ**

- Можно создать до 25 групп.
- В группу можно добавить до 12 дополнительных устройств.
- После выполнения операции импорта в приложении Content Manager можно распределять расписания, хранящиеся на внешних устройствах.
- Перед распределением расписаний следует удалить все расписания, хранящиеся на дополнительных устройствах.
- Список устройств, которые можно добавить в требуемую группу, отображается только при обеспечении следующих условий:
  - Добавляемые устройства должны находиться в одной сети с основным устройством.
  - Добавляемые устройства должны работать в режиме "Основной" и не должны относиться к существующей группе.
  - Функция UPnP должна быть включена (перейдите в раздел **{General}{Общие}** > **{Network}{Сеть}** > UPnP и установите для функции значение **{On}{Вкл.}**).
- Приложение Group Manager 2.0 может не работать должным образом в системах с использованием беспроводной сети. Рекомендуется использовать проводную сеть.

## ScreenShare

Данная функция позволяет передавать изображение с экрана устройства пользователя, например мобильного телефона или ПК на базе ОС Windows, на дисплей с помощью беспроводного подключения, например WiDi или Miracast.

### Использование функции {ScreenShare}

INPUT /  → 

- 1 Выполните подключение в соответствии с инструкциями, приведенными в руководстве, доступ к которому можно получить с помощью кнопки "РУКОВОДСТВО ПО ПОДКЛЮЧЕНИЮ", расположенной в правом верхнем углу.
- 2 После установки подключения активируется функция Screen Share между устройством пользователя и монитором.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

#### Настройка WiDi (Wireless Display)

WiDi, сокращение от Wireless Display (Беспроводной дисплей) — это система, которая передает на дисплей видео- и аудиофайлы по беспроводному интерфейсу с ноутбука с поддержкой Intel WiDi.

Эта функция доступна только для определенных режимов ввода (композитный/компонентный/RGB/HDMI/DP/OPS/DVI-D).

ПК может распознать LG Signage только в одном из этих режимов.

- 1 Подключите ноутбук к точке доступа. (Данной функцией можно воспользоваться и без точки доступа, однако рекомендуется подключиться к ней для оптимальной производительности.) На ноутбуке перейдите в раздел {PC Settings}{Настройки ПК} → {PC and Devices}{ПК и устройства} → {Devices}{Устройства}.
- 2 Нажмите {Add Device}{Добавить устройство} в верхней центральной области экрана. После этого отобразится список расположенных рядом мониторов LG Signage с поддержкой WiDi. В списке обнаруженных мониторов Signage выберите тот, к которому требуется установить подключение, и нажмите "Подключить".



- 3 В течение 10 секунд экран ноутбука отобразится на экране монитора Signage. Беспроводная среда может влиять на отображение экрана. При плохом соединении подключение Intel WiDi может быть прервано.
  - Для получения дополнительной информации об использовании Intel WiDi перейдите на веб-сайт <http://intel.com/go/widi>.
  - Данная функция работает надлежащим образом только с WiDi 3.5 или более поздней версии.
  - Эта функция работает только в Windows 8.1 или более поздней версии.

# ИНСТРУМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ

## Control Manager (Диспетчер управления)

Можно контролировать и проверять состояние дисплея через веб-браузер.

Эта функция доступна для ПК и мобильных устройств.

В зависимости от устройства поддерживаются различные функции.

### Функция

- **{Dashboard}{Панель управления}**: отображение сводных данных о состоянии устройства и ссылок на каждую страницу.
- **{Display and Sound}{Экран и звук}**: предоставление таких функций, как настройка яркости экрана, звука, источника входного сигнала и перезагрузка.
- **{Time & Date}{Время и дата}**: включение/отключение функции "Установить автоматически" и отображение/изменение времени, установленного для устройства.
- **{Network}{Сеть}**: настройка имени и IP-адреса монитора Signage.
- **{Screen Fault Detection}{Обнаружение отказа экрана}**: отображение состояния вывода видеосигнала для устройства.
- **{Tile Mode}{Режим мозаики}**: отображение настроек режима мозаики для устройства.
- **{Fail Over}{Переключение}**: включение или выключение функции "Переключение" и настройка соответствующих параметров.
- **{Play via URL}{Воспроизвести с URL-адреса}**: включение или выключение функции "Воспроизвести с URL-адреса" и настройка URL-адресов.
- **{S/W Update}{Обновление ПО}**: обновление встроенного ПО устройства.
- **{Charts}{Графики}**: вывод информации о состоянии устройства, такой как температура и состояние вентилятора.
- **{Logs}{Журналы}**: отображение записей о нарушении функционирования устройства.
- **{System Information}{Информация о системе}**: вывод информации, такой как версия ПО и название модели устройства.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- При установке для функции **{Screen Rotation On}{Поворот экрана включен}** значения "Вкл." функция **{Fault Detection}{Обнаружение отказа}** не работает.

## Идентификатор изображения

**{Picture ID}{Идентификатор изображения}** используется для изменения настроек определенного устройства (дисплея) с помощью одного ИК-приемника для всей мультикартинки. Взаимодействие между монитором с ИК-приемником и другими мониторами возможно при использовании кабелей RS-232C. Для каждого монитора можно задать значение Установить идентификатор. Настройка параметра **{Picture ID}{Идентификатор изображения}** позволяет пользоваться пультом ДУ для работы только с теми мониторами, параметр **{Set ID}{Номер устройства}** которых совпадает со значением параметра **{Picture ID}{Идентификатор изображения}**.

- 1 Задайте значение параметра **{Set ID}{Номер устройства}** для установленных мониторов, как показано ниже:












- 2 Нажмите красную кнопку **{Picture ID On}{Идентификатор изображения вкл.}** на пульте ДУ.
- 3 Убедитесь, что устанавливаемое значение параметра "Идентификатор изображения" совпадает со значением параметра **{Set ID}{Номер устройства}** монитора, которым необходимо управлять.
  - Мониторы, значение параметра **{Set ID}{Номер устройства}** которых отличается от значения параметра **{Picture ID}{Идентификатор изображения}**, недоступны для управления с помощью ИК-сигнала.

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Если для параметра **{Picture ID}{Идентификатор изображения}** было задано значение 2, то с помощью ИК-сигнала можно управлять только правым верхним монитором, для параметра **{Set ID}{Номер устройства}** которого установлено значение 2.
- Если вы нажмете на пульте ДУ зеленую кнопку **{Picture ID Off}{Идентификатор изображения выкл.}**, параметры **{Picture ID}{Идентификатор изображения}** для всех мониторов будут отключены. Если после этого нажать на пульте ДУ любую кнопку, всеми мониторами можно будет управлять с помощью ИК-сигнала вне зависимости от заданного для них значения параметра **{Set ID}{Номер устройства}**.

# ИК-КОД

- Не все модели поддерживают функцию HDMI/USB.
- В зависимости от модели некоторые коды кнопок не поддерживаются.

Код (шестнадцатеричный)	Функция	Примечания
08	 (Питание)	Кнопка пульта ДУ
C4	MONITOR ON	Кнопка пульта ДУ
C5	MONITOR OFF	Кнопка пульта ДУ
95	 (Режим экономии энергии)	Кнопка пульта ДУ
0B	INPUT (Выбор входного сигнала)	Кнопка пульта ДУ
10	Кнопка с цифрой 0	Кнопка пульта ДУ
11	Кнопка с цифрой 1	Кнопка пульта ДУ
12	Кнопка с цифрой 2	Кнопка пульта ДУ
13	Кнопка с цифрой 3	Кнопка пульта ДУ
14	Кнопка с цифрой 4	Кнопка пульта ДУ
15	Кнопка с цифрой 5	Кнопка пульта ДУ
16	Кнопка с цифрой 6	Кнопка пульта ДУ
17	Кнопка с цифрой 7	Кнопка пульта ДУ
18	Кнопка с цифрой 8	Кнопка пульта ДУ
19	Кнопка с цифрой 9	Кнопка пульта ДУ
02	 (Увеличение громкости)	Кнопка пульта ДУ
03	 (Уменьшение громкости)	Кнопка пульта ДУ
E0	Яркость  (Страница вверх)	Кнопка пульта ДУ
E1	Яркость  (Страница вниз)	Кнопка пульта ДУ
DC	 (3D)	Кнопка пульта ДУ
32	1/a/A	Кнопка пульта ДУ
2f	CLEAR	Кнопка пульта ДУ
7E	 SIMPLINK	Кнопка пульта ДУ
79	ARC (Метка/Формат экрана)	Кнопка пульта ДУ
4D	PSM (Режим экрана)	Кнопка пульта ДУ
09	 (БЕЗ ЗВУКА)	Кнопка пульта ДУ

Код (шестнадцатеричный)	Функция	Примечания
43	⚙ (Настройки/Меню)	Кнопка пульта ДУ
99	Автонастройка	Кнопка пульта ДУ
40	^ (Вверх)	Кнопка пульта ДУ
41	v (Вниз)	Кнопка пульта ДУ
06	> (Вправо)	Кнопка пульта ДУ
07	< (Влево)	Кнопка пульта ДУ
44	⊙ ок (ОК)	Кнопка пульта ДУ
28	↶ (НАЗАД)	Кнопка пульта ДУ
7B	Видеостена	Кнопка пульта ДУ
5B	Выход	Кнопка пульта ДУ
72	Идентификатор изображения вкл. (красная)	Кнопка пульта ДУ
71	Идентификатор изображения выкл. (зеленая)	Кнопка пульта ДУ
63	Желтый	Кнопка пульта ДУ
61	Синий	Кнопка пульта ДУ
5F	Баланс белого	Кнопка пульта ДУ
3F	⌂ (S.Меню)	Кнопка пульта ДУ
7C	⬆ (Главный экран)	Кнопка пульта ДУ
97	Поменять местами	Кнопка пульта ДУ
96	Зеркало	Кнопка пульта ДУ

# УПРАВЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИМИ УСТРОЙСТВАМИ

- Применимо только для определенных моделей.

Используйте этот способ для подключения нескольких устройств к одному компьютеру. Можно управлять несколькими устройствами одновременно, подключив их к одному компьютеру.

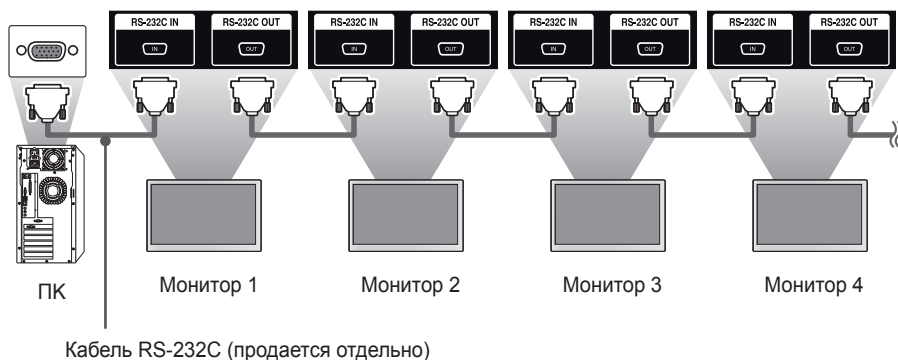
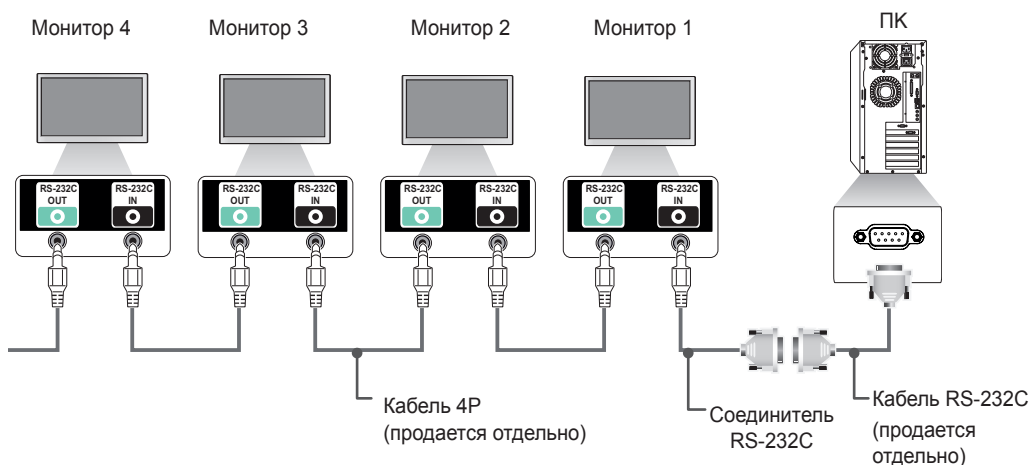
В меню "Option" (Опции) необходимо, чтобы значение параметра "Set ID" (Номер устройства) был в диапазоне 1 до 1000 без повторов.

## Подключение кабелей

- И изображение может отличаться в зависимости от модели.

Подсоедините кабель RS-232C, как показано на рисунке.

Протокол RS-232C используется для связи между компьютером и монитором. С ПК можно включить или выключить устройство, выбрать источник входного сигнала или настроить экранное меню.



## Параметры обмена данными

Скорость передачи: 9600 бит/с

Разрядность: 8 бит

Бит четности: нет

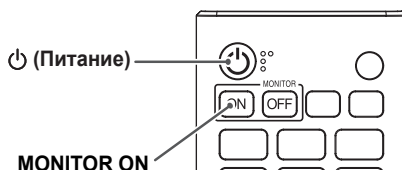
Стоповый бит: 1 бит

Контроль потока: нет

Код обмена данными: код ASCII

### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании трехпроводных конфигураций (нестандартный кабель) нельзя использовать цепочку мониторов, управляемых с помощью ИК-сигналов.
- Убедитесь, что используется соединитель из комплекта поставки, для подключения должным образом.
- Если при использовании шлейфового подключения для одновременного управления несколькими устройствами Signage вы попытаетесь непрерывно выключать и включать основное устройство, включение некоторых устройств может оказаться невозможным. В этом случае необходимо включить эти мониторы с помощью кнопки **MONITOR ON**, а не кнопки "Питание".





## Список команд

		Команда		Данные (в шестнадцатеричном коде)
		1	2	
01	{Power}{Питание}	k	a	От 00 до 01
02	{Select input}{Выбор входного сигнала}	x	b	См. {Select Input}{Выбор входного сигнала}
03	{Aspect Ratio}{Формат экрана}	k	c	См. {Aspect Ratio}{Формат экрана}
04	{Brightness Control}{Управление яркостью}	j	q	См. {Energy Saving}{Экономия энергии}
05	{Picture Mode}{Режим изображения}	d	x	См. {Picture Mode}{Режим изображения}
06	{Contrast}{Контрастность}	k	g	От 00 до 64
07	{Brightness}{Яркость}	k	h	От 00 до 64
08	{Sharpness}{Четкость}	k	k	От 00 до 32
09	{Color}{Цвет}	k	i	От 00 до 64
10	{Tint}{Оттенки}	k	j	От 00 до 64
11	{Color Temperature}{Цветовая температура}	x	u	от 70 до D2
12	{Balance}{Баланс}	k	t	От 00 до 64
13	{Sound Mode}{Режим звука}	d	y	См. {Sound Mode}{Режим звука}
14	{Mute}{Без звука}	k	e	От 00 до 01
15	{Volume Control}{Регулировка громкости}	k	f	От 00 до 64
16	{Clock 1 (year/month/day)}{Часы 1 (год/месяц/день)}	f	a	См. {Clock 1}{Часы 1}
17	{Clock 2 (hour/minute/second)}{Часы 2 (час/минута/секунда)}	f	x	См. {Clock 2}{Часы 2}
18	{No Signal Power Off (15 Min)}{Выкл. при отсутствии сигнала (15 мин.)}	f	g	От 00 до 01
19	{Auto Power Off}{Автоматическое отключение питания}	m	n	От 00 до 01
20	{Language}{Язык}	f	i	См. {Language}{Язык}
21	{Set Default}{Установить по умолчанию}	f	k	От 00 до 02
22	{Current Temperature}{Текущая температура}	d	n	FF
23	{Key}{Кнопка}	m	c	См. {Key}{Кнопка}
24	{Time Elapsed}{Истекшее время}	d	l	FF
25	{Product Serial Number}{Серийный номер устройства}	f	y	FF

		Команда		Данные (в шестнадцатеричном коде)
		1	2	
26	{Software Version}{Версия ПО}	f	z	FF
27	{White Balance Red Gain}{Усиление красного в балансе белого}	j	m	от 00 до FE
28	{White Balance Green Gain}{Усиление зеленого в балансе белого}	j	n	от 00 до FE
29	{White Balance Blue Gain}{Усиление синего в балансе белого}	j	o	от 00 до FE
30	{White Balance Red Offset}{Сдвиг красного в балансе белого}	s	x	от 00 до 7F
31	{White Balance Green Offset}{Сдвиг зеленого в балансе белого}	s	y	от 00 до 7F
32	{White Balance Blue Offset}{Сдвиг синего в балансе белого}	s	z	от 00 до 7F
33	{Backlight}{Подсветка}	m	g	От 00 до 64
34	{Screen Off}{Отключение экрана}	k	d	От 00 до 01
35	{Tile Mode}{Режим мозаики}	d	d	от 00 до FF
36	{Check Tile Mode}{Проверка состояния режима мозаики}	d	z	FF
37	{Tile ID}{ID плитки}	d	i	См. {Tile ID}{ID плитки}
38	{Natural Mode}{Естественный режим}	d	j	От 00 до 01
39	{Energy Saving Settings}{Настройки экономии энергии}	f	j	См. {Energy Saving Settings} {Настройки экономии энергии}
40	{Remote Control/Local Key Lock} {Блокировка пульта ДУ/кнопок на устройстве}	k	m	От 00 до 01
41	{Power On Delay}{Отсрочка включения}	f	h	От 00 до FA
42	{Fail Over Select}{Выбор резервирования}	m	i	От 00 до 02
43	{Fail Over Input Select}{Выбор входа резервирования}	m	j	См. {Fail Over Input Select}{Выбор входа резервирования}
44	{Remote Controller Key Lock} {Блокировка кнопок пульта ДУ}	t	p	От 00 до 02
45	{Local Key Lock}{Блокировка кнопок на устройстве}	t	o	От 00 до 02
46	{Status Check}{Проверка состояния}	s	v	См. {Status Check}{Проверка состояния}
47	{Screen Fault Detection}{Обнаружение отказа экрана}	t	z	От 00 до 01
48	{Daylight Saving Time}{Летнее время}	s	d	См. {Daylight Saving Time}{Летнее время}
49	{PM Mode}{Режим PM}	s	n, 0c	От 00 до 03
50	{ISM Method}{Метод ISM}	j	p	См. {ISM Method}{Метод ISM}

		Команда		Данные (в шестнадцатеричном коде)
		1	2	
51	{Network Settings}{Сетевые настройки}	s	n, 80(81) (82)	См. {Network Settings}{Сетевые настройки}
52	{Auto Configuration}{Автонастройка}	j	u	01
53	{H Position}{Положение по горизонтали}	f	q	От 00 до 64
54	{V Position}{Положение по вертикали}	f	r	От 00 до 64
55	{H Size}{Размер по горизонтали}	f	s	От 00 до 64
56	{Power On Status}{Включенное состояние}	t	r	От 00 до 02
57	{Wake On LAN}{Включение по ЛВС}	f	w	От 00 до 01
58	{Intelligent Auto}{Интеллектуальный автоматический}	t	i	От 00 до 01
59	{OSD Rotation}{Поворот экранного меню}	t	h	От 00 до 02
60	{Time Sync} {Синхронизация времени}	s	n, 16	От 00 до 01
61	{Content Sync} {Синхронизация контента}	t	g	От 00 до 01
62	{LAN Daisy Chain}{Шлейфовое подключение по ЛВС}	s	n, 84	От 00 до 01
63	{Content Rotation}{Поворот контента}	s	n, 85	От 00 до 02
64	{Scan Inversion}{Обратное сканирование}	s	n, 87	От 00 до 01
65	{Beacon}{Маяк}	s	n, 88	От 00 до 01
66	{Brightness Scheduling Mode}{Режим регулировки яркости по расписанию}	s	m	От 00 до 01
67	{Brightness Scheduling}{Регулировка яркости по расписанию}	s	s	См. {Brightness Scheduling} {Регулировка яркости по расписанию}
68	{Multi Screen Mode & Input} {Многоскранный режим и вход}	x	c	См. {Multi Screen Mode & Input} {Многоскранный режим и вход}
69	{Aspect Ratio (Multi Screen)} {Формат экрана (многоскранный режим)}	x	d	См. {Aspect Ratio (Multi Screen)} {Формат экрана (многоскранный режим)}
70	{Screen Off (Multi Screen)} {Отключение экрана (многоскранный режим)}	x	e	См. {Screen Off (Multi Screen)} {Отключение экрана (многоскранный режим)}
71	{Screen Off Always}{Отключение экрана всегда}	s	n, 0d	От 00 до 01
72	{Screen Video Freeze}{Стоп-кадр видео}	k	x	От 00 до 01
73	{Wireless Wake On LAN}{Включение по беспроводной ЛВС}	s	n, 90	От 00 до 01
74	{OSD Output}{Вывод экранного меню}	k	l	От 00 до 01
75	{HDMI IT Contents}{Контент HDMI IT}	s	n, 99	От 00 до 01

		Команда		Данные (в шестнадцатеричном коде)
		1	2	
76	{On/Off Time Scheduling}{Расписание времени вкл./выкл.}	s	n, 9a	См. {On/Off Time Scheduling} {Расписание времени вкл./выкл.}
77	{Holiday Setting}{Настройка выходных дней}	s	n, 9b	См. {Holiday Setting}{Настройка выходных дней}
78	{UPnP Mode}{Режим UPnP}	s	n, 9c	От 00 до 01
79	{Home Dashboard Lock}{Блокировка панели управления главного экрана}	s	n, 9d	От 00 до 01
80	{USB Lock}{Блокировка USB}	s	n, 9e	От 00 до 01
81	{Wi-Fi Lock}{Блокировка Wi-Fi}	s	n, 9f	От 00 до 01
82	{Screen Share Lock}{Блокировка Screen Share}	s	n, a0	От 00 до 01
83	{Backup via Storage}{Резервирование через хранилище}	s	n, a1	См. {Backup via Storage} {Резервирование через хранилище}
84	{Digital Audio Input}{Цифровой аудиовход}	s	n, a2	От 00 до 01
85	{Bootimg Logo Image}{Логотип при запуске}	s	n, a3	От 00 до 01
86	{SoftAP Mode}{Режим SoftAP}	s	n, a4	От 00 до 01
87	{Natural Size}{Естественный размер}	s	n, a5	От 00 до 64
88	{Clear Panel Noise}{Устранить шум панели}	s	n, a6	01
89	{Change PIN Code}{Изменить PIN-код}	s	n, a7	См. {Change PIN Code}{Изменить PIN-код}
90	{Play Internal Storage Media} {Воспроизведение из внутренней памяти}	s	n, a8	{Play Internal Storage Media} {Воспроизведение из внутренней памяти}
91	{No Signal Image}{Изображение при отсутствии сигнала}	s	n, a9	От 00 до 01
92	{Audio Out}{Аудиовыход}	s	n, aa	От 00 до 02

\* Примечание: Команды могут не работать, если внешний источник входного сигнала не используется.

\* Некоторые команды могут не поддерживаться на некоторых моделях.

## Протокол приема/передачи

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Command1]: определение режима заводских или пользовательских настроек.
- \* [Command 2]: данная команда используется для управления монитором.
- \* [Set ID]: используется для выбора устройства, которым необходимо управлять. Каждому устройству можно присвоить уникальный номер от 1 до 1000 (01H–FFH) в разделе "Настройки" экранного меню. Выбор значения '00H' в качестве номера устройства позволяет одновременно управлять всеми подключенными мониторами. (Максимальное значение может отличаться в зависимости от модели.)
- \* [Data]: передача данных команды. Количество данных может возрасти в зависимости от команды.
- \* [Cr]: Возврат каретки. данный параметр соответствует '0x0D' в кодировке ASCII.
- \* [ ]: Пробел. данный параметр соответствует '0x20' в кодировке ASCII.

### Acknowledgment

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Устройство передает сообщение АСК (подтверждение) в таком формате при получении нормальных данных. В таком случае, если данные имеют значение FF, это обозначает текущий статус данных. Если данные находятся в режиме записи, данные будут возвращены на компьютер.
- \* При отправке команды с параметром "Номер устройства", для которого установлено значение '00' (=0x00), данные отражаются на всех мониторах, и отправка подтверждения (АСК) не выполняется.
- \* При отправке значения данных 'FF' в режиме управления через RS-232C можно проверить значение, установленное в данный момент для соответствующей функции (неприменимо для некоторых функций).
- \* Некоторые команды могут не поддерживаться на некоторых моделях.

**01. {Power}{Питание} (Command: k a)**

Управление состоянием включения и выключения питания монитора.

**Transmission**

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {On}{Вкл.}

**Acknowledgment**

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Сигнал Acknowledgment возвращается надлежащим образом, только когда питание монитора полностью включено.

\* Между сигналами Transmission и Acknowledgment возможна задержка.

**02. {Select Input}{Выбор входного сигнала} (Command: x b)**

Выбор входного сигнала.

**Transmission**

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 20: AV  
40: COMPONENT  
60: RGB  
70: DVI-D (PC)  
80: DVI-D (DTV)  
90: HDMI1 (DTV)  
A0: HDMI1 (PC)  
91: HDMI2/OPS (DTV)  
A1: HDMI2/OPS (PC)  
92: OPS/HDMI3/DVI-D (DTV)  
A2: OPS/HDMI3/DVI-D (PC)  
95: OPS/DVI-D (DTV)  
A5: OPS/DVI-D (PC)  
96: HDMI3/DVI-D (Цифр.ТВ)  
A6: HDMI3/DVI-D (ПК)  
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D (Цифр.ТВ)  
A7: HDMI3/HDMI2/DVI-D (ПК)  
98: OPS (DTV)  
A8: OPS (PC)  
C0: DISPLAYPORT (DTV)  
D0: DISPLAYPORT (PC)  
E0: Проигрыватель SuperSign webOS  
E1: Другое  
E2: Многоэкранный режим

**Acknowledgment**

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* В зависимости от модели некоторые входные сигналы могут не поддерживаться.

\* Если распределение выполняется не с помощью SuperSign W, проигрыватель WebOS возвращает значение NG (Ошибка).

**03. {Aspect Ratio}{Формат экрана} (Command: k c)**

Настройка формата экрана монитора.

**Transmission**

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 02: {Full Wide}{Широкоформатный}  
06: {Original}{Исходный}

**Acknowledgment**

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Формат экрана может различаться в зависимости от конфигурации входов модели.

**04. {Brightness Control}{Управление яркостью} (Command: j q)**

Настройка яркости изображения для монитора.

**Transmission**

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {Minimum}{Минимум}  
02: {Medium}{Средняя}  
03: {Maximum}{Максимум}  
04: {Automatic}{Автоматически}  
05: {Screen Off}{Отключение экрана}

**Acknowledgment**

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**05. {Picture Mode}{Режим изображения} (Command: d x)**

Выбор режима экрана.

**Transmission**

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Mall/QSR}{Торговый центр/ресторан быстрого питания}  
01: {General}{Общие}  
02: {Gov./Corp.}{Правительственное учреждение/корпорация}  
03: {Transportation}{Транспорт}  
04: {Education}{Образование}  
05: {Expert 1}{Эксперт 1}  
06: {Expert 2}{Эксперт 2}  
08: {APS}  
09: {Photo}{Фото}  
11: {Calibration}{Калибровка}

**Acknowledgment**

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* В зависимости от модели некоторые режимы изображения могут не поддерживаться.

**06. {Contrast}{Контрастность} (Command: k g)**

Настройка контрастности экрана.

**Transmission****[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 00–64: {Contrast}{Контрастность} 0–100

**Acknowledgment****[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****09. {Color}{Цвет} (Command: k i)**

Настройка цветности экрана.

**Transmission****[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 00–64: {Color}{Цвет} 0–100

**Acknowledgment****[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****07. {Brightness}{Яркость} (Command: k h)**

Настройка яркости изображения.

**Transmission****[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 00–64: {Brightness}{Яркость} 0–100

**Acknowledgment****[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****10. {Tint}{Оттенки} (Command: k j)**

Настройка оттенков экрана.

**Transmission****[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 00–64: {Tint}{Оттенки} красный 50–зеленый 50

**Acknowledgment****[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****08. {Sharpness}{Четкость} (Command: k k)**

Настройка четкости экрана.

**Transmission****[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 00–32: {Sharpness}{Четкость} 0–50

**Acknowledgment****[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****11. {Color Temperature}{Цветовая температура} (Command: x u)**

Настройка цветовой температуры экрана.

**Transmission****[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 70–D2: 3200K-13000K

**Acknowledgment****[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]**

**12. {Balance}{Баланс} (Command: k t)**

Настройка баланса звука.

**Transmission**

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–64: левый 50–правый 50

**Acknowledgment**

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**3. {Sound Mode}{Режим звука} (Command: d y)**

Выбор режима звучания.

**Transmission**

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: {Standard}{Стандартный}

02: {Music}{Музыка}

03: {Cinema}{Кино}

04: {Sports}{Спорт}

05: {Game}{Игры}

07: {News (Clear Voice III)}{Новости (Clear Voice

III)}

**Acknowledgment**

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**14. {Mute}{Без звука} (Command: k e)**

Выключение/включение звука.

**Transmission**

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Quiet}{Тихий} (звук выключен)

01: {Current Volume Level}{Текущий уровень

громкости} (звук включен)

**Acknowledgment**

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**15. {Volume Control}{Регулировка громкости} (Command: k f)**

Корректировка громкости воспроизведения.

**Transmission**

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–64: {Volume}{Громкость} 0–100

**Acknowledgment**

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**16. {Clock 1 (Year/Month/Day)}{Часы 1 (год/месяц/день)} (Command: f a)**

Установка значения параметра "Часы 1 (год/месяц/день)" и "Автоматическое время".

**Transmission**

1. [f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

2. [f][a][ ][Set ID][ ][0][0][ ][Data1][Cr]

1. При установке параметра "Часы 1 (год/месяц/день)"

Data 1 00-: 2010-

Data 2 01-0C: с января по декабрь

Data 3 01-1F: с 1-го числа по 31-е число

\* Минимальное и максимальное значения параметра Data1 отличаются в зависимости от года выпуска устройства.

\* Введите "fa [Set ID] ff", чтобы просмотреть настройки параметра "Часы 1 (год/месяц/день)".

2. При установке параметра "Автоматическое время"

Data 1 00: {Auto}{Автоматически}

01: {Manual}{Вручную}

\* Для просмотра установленного значения параметра "Автоматическое время" введите "fa [Set ID] 00 ff".

**Acknowledgment**

1. [a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

2. [a][ ][Set ID][ ][OK/NG][0][0][Data1][x]

**17. {Clock 2 (Hour/Minute/Second)}{Часы 2 (час/минута/секунда)} (Command: f x)**

Установка значения параметра "Часы 2 (час/минута/секунда)".

**Transmission**

[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 00–17: от 00 до 23 часов

Data2 00–3B: от 00 до 59 минут

Data3 00–3B: от 00 до 59 секунд

\* Введите "fx [Set ID] ff", чтобы просмотреть настройки параметра "Часы 2 (час/минута/секунда)".

\*\* Данная функция доступна только в том случае, если задано значение параметра "Часы 1 (год/месяц/день)".

**Acknowledgment**

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]



### 18. {No Signal Power Off (15 Min)}{Выкл. при отсутствии сигнала (15 мин.)} (Command: f g)

Установка автоматического перехода монитора в режим ожидания при отсутствии сигнала в течение 15 минут.

#### Transmission

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {On}{Вкл.}

#### Acknowledgment

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 19. {No IR Power Off}{Выкл. при отсутствии ИК-сигнала} (Command: m n)

Активация функции автоматического отключения питания при отсутствии ИК-сигнала в течение 4 часов.

#### Transmission

[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {On}{Вкл.}

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 20. {Language}{Язык} (Command: f i)

Установка языка экранного меню.

#### Transmission

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Чешский  
01: Датский  
02: Немецкий  
03: Русский  
04: Испанский (Европа)  
05: Греческий  
06: Французский  
07: Итальянский  
08: Голландский  
09: Норвежский  
0A: Португальский  
0B: Португальский (Бразилия)  
0C: Русский  
0D: Финский  
0E: Шведский  
0F: Корейский  
10: Китайский (Мандаринский)  
11: Японский  
12: Китайский (Кантонский)

#### Acknowledgment

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 21. {Initial Settings}{Начальные настройки} (Command: f k)

Выполнение сброса.

Инициализацию настроек экрана можно выполнить только в режиме входного сигнала RGB.

#### Transmission

[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Picture Reset}{Сброс настроек изображения}  
01: {Initialize Screen}{Инициализация настроек  
экрана}  
02: {Reset to Initial Settings}{Сброс до начальных  
настроек}

#### Acknowledgment

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 22. {Current Temperature}{Текущая температура} (Command: d n)

Проверка текущей температуры устройства.

#### Transmission

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: проверка состояния

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Температура отображается в шестнадцатеричном формате.

### 23. {Key}{Кнопка} (Command: m c)

Отправка кода кнопки на пульт дистанционного управления.

#### Transmission

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data IR\_KEY\_CODE

#### Acknowledgment

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Коды кнопок см. в разделе "ИК-КОДЫ".

\* Отдельные коды кнопок могут не поддерживаться некоторыми моделями.

**24. {Time Elapsed}{Истекшее время} (Command: d l)**

Отображение времени, прошедшего с момента включения монитора.

**Transmission**

[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: чтение состояния

**Acknowledgment**

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Полученные данные отображаются в шестнадцатеричном формате.

**25. {Product Serial Number}{Серийный номер устройства} (Command: f y)**

Проверка серийного номера устройства.

**Transmission**

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: проверка серийного номера устройства

**Acknowledgment**

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Данные представлены в формате ASCII.

**26. {Software Version}{Версия ПО} (Command: f z)**

Проверка версии программного обеспечения продукта.

**Transmission**

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: проверка версии ПО

**Acknowledgment**

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**27. {White Balance Red Gain}{Усиление красного в балансе белого} (Command: j m)**

Настройка значения усиления красного для баланса белого.

**Transmission**

[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00-FE: усиление красного от 0 до 254

FF: проверка значения усиления красного

**Acknowledgment**

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**28. {White Balance Green Gain}{Усиление зеленого в балансе белого} (Command: j n)**

Настройка значения усиления зеленого для баланса белого.

**Transmission**

[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00-FE: усиление зеленого от 0 до 254

FF: проверка значения усиления зеленого

**Acknowledgment**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**29. {White Balance Blue Gain}{Усиление синего в балансе белого} (Command: j o)**

Настройка значения усиления синего для баланса белого.

**Transmission**

[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00-FE: усиление синего от 0 до 254

FF: проверка значения усиления синего

**Acknowledgment**

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**30. {White Balance Red Offset}{Сдвиг красного в балансе белого} (Command: s x)**

Настройка значения сдвига красного для баланса белого.

**Transmission**

[s][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–7F: сдвиг красного от 0 до 127

FF: проверка значения сдвига красного

**Acknowledgment**

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**31. {White Balance Green Offset}{Сдвиг зеленого в балансе белого} (Command: s y)**

Настройка значения сдвига зеленого для баланса белого.

**Transmission**

[s][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–7F: сдвиг зеленого от 0 до 127

FF: проверка значения сдвига зеленого

**Acknowledgment**

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. {White Balance Blue Offset}{Сдвиг синего в балансе белого} (Command: s z)**

Настройка значения сдвига синего для баланса белого.

**Transmission**

[s][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–7F: сдвиг синего от 0 до 127

FF: проверка значения сдвига синего

**Acknowledgment**

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**33. {Backlight}{Подсветка} (Command: m g)**

Регулировка яркости подсветки ЖК-экрана.

**Transmission**

[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–64: {Backlight}{Подсветка} 0–100

**Acknowledgment**

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**34. {Screen Off}{Отключение экрана} (Command: k d)**

Отключение/включение экрана.

**Transmission**

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Screen On}{Включение экрана}

01: {Screen Off}{Отключение экрана}

**Acknowledgment**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**35. {Tile Mode}{Режим мозаики} (Command: d d)**

Установка режима мозаики и значений столбцов и рядов.

**Transmission**

[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–FF: первый байт — столбец  
второй байт — ряд

\* Значения 00, 01, 10 и 11 означают, что режим мозаики отключен.

\* Максимальное значение может отличаться в зависимости от модели.

**Acknowledgment**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 36. {Check Tile Mode}{Проверка состояния режима мозаики} (Command: d z)

Проверка режима видеостены.

#### Transmission

[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: проверка состояния функции {Tile Mode}  
{Режим мозаики}

#### Acknowledgment

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data 1 00: {Tile Mode}{Режим мозаики} выключен.  
01: {Tile Mode}{Режим мозаики} включен.

Data 2 00–0F: столбец

Data 3 00–0F: ряд

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 37. {Tile ID}{ID плитки} (Command: d i)

Установка значения номера данного монитора в составе видеостены.

#### Transmission

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01–E1: {Tile ID}{ID плитки} 1–225  
FF: проверка значения {Tile ID}{ID плитки}

\* Значение данных не может превышать значение соотношения рядов к столбцам.

#### Acknowledgment

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* При вводе значения, превышающего значение соотношения рядов к столбцам, параметр данных Ask изменяется на NG (Ошибка).

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 38. {Natural Mode}{Естественный режим} (в режиме {Tile Mode}{Режим мозаики}) (Command: d j)

Обеспечивает естественное отображение изображения. Части изображения, которые могли бы отображаться в пространстве между экранами, опускаются.

#### Transmission

[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {On}{Вкл.}

#### Acknowledgment

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 39. {Energy Saving Settings}{Настройки экономии энергии} (Command: f j)

Настройка функции управления электропитанием экрана.

#### Transmission

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
04: 1 минута  
05: 3 мин  
06: 5 мин  
07: 10 мин

#### Acknowledgment

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 40. {Remote Control/Local Key Lock}{Блокировка пульта ДУ/кнопки на устройстве} (Command: k m)

Установка блокировки дистанционного управления или кнопки на устройстве (передняя панель).

#### Transmission

[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.} (блокировка выключена)  
01: {On}{Вкл.} (блокировка включена)

\* Когда монитор выключен, кнопка питания работает даже в режиме "Вкл." (01).

#### Acknowledgment

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 41. {Power On Delay}{Отсрочка включения} (Command: f h)

Настройка запланированной задержки при включении питания (единица измерения: секунда).

#### Transmission

[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–FA: от мин. 0 до макс. 250 (секунд)

#### Acknowledgment

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Максимальное значение может отличаться в зависимости от модели.

#### 42. {Fail Over Select}{Выбор резервирования} (Command: m i)

Настройка режима входного сигнала для резервного переключения.

##### Transmission

[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {Auto}{Автоматически}  
02: {Custom}{Пользовательский}

##### Acknowledgment

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 43. {Fail Over Input Select}{Выбор входа резервирования} (Command: m j)

Выбор источника входного сигнала для резервного переключения.

\* Данная функция доступна, только если для параметра {Fail Over}{Переключение} установлено значение "Пользовательский".

##### Transmission

[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4]

... [ ][DataN][Cr]

Data 1 по N (приоритет входов от 1 до N)

40: COMPONENT  
60: RGB  
70: DVI-D  
90: HDMI1  
91: HDMI2  
92: OPS/HDMI3/DVI-D  
95: OPS/DVI-D  
96: HDMI3/DVI-D  
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D (Цифр.ТВ)  
98: OPS  
C0: DISPLAYPORT

##### Acknowledgment

[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]

... [DataN] [x]

\* В зависимости от модели некоторые входные сигналы могут не поддерживаться.

\* Номер параметра данных (N) может различаться в зависимости от модели. (Количество данных зависит от количества поддерживаемых входных сигналов.)

\* Эта функция работает в качестве последнего входа и поддерживает данные в формате DTV.

#### 44. {Remote Controller Key Lock}{Блокировка кнопки пульта ДУ} (Command: t p)

Настройка параметров кнопок пульта ДУ устройства.

##### Transmission

[t][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: отключение блокировки всех кнопок  
01: включение блокировки всех кнопок, за исключением кнопки "Питание"  
02: включение блокировки всех кнопок

##### Acknowledgment

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Когда монитор выключен, кнопка питания работает даже в режиме блокировки всех кнопок (02).

#### 45. {Local Key Lock}{Блокировка кнопок на устройстве} (Command: t o)

Управление настройками кнопок на устройстве.

##### Transmission

[t][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: отключение блокировки всех кнопок  
01: включение блокировки всех кнопок, за исключением кнопки "Питание"  
02: включение блокировки всех кнопок

##### Acknowledgment

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Когда монитор выключен, кнопка питания работает даже в режиме блокировки всех кнопок (02).

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**46 {Status Check}{Проверка состояния} (Command: s v)**

Проверка текущего сигнала устройства.

**Transmission**

[s][v][ ][Set ID][ ][Data][ ][FF][Cr]

Data 02: проверка наличия сигнала  
03: в настоящее время монитор находится в режиме {PM Mode}{Режим PM}  
05: проверка исправности датчиков освещенности 1 и 2.  
06: датчики освещенности, используемые в настоящее время:  
07: проверка исправности верхнего, нижнего и основного температурных датчиков.  
08: температура каждого температурного датчика при последнем отключении монитора.  
09: скорость вентилятора  
10: проверка датчика RGB (OK/NG) (обнаружение отказа экрана)

**Acknowledgment**

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][x]

Data 02 (при обнаружении сигнала)  
Data 1 00: сигнал отсутствует  
01: сигнал подается  
  
Data 03 (если монитор в настоящее время находится в режиме PM)  
Data 1 00: функция {Screen On}{Включение экрана} активна.  
01: функция {Screen Off}{Отключение экрана} активна.  
02: функция {Screen Off Always}{Отключение экрана всегда} активна.  
03: функция {Sustain Aspect Ratio}{Подтвердить формат изображения} активна.  
04: функция {Screen Off & Backlight}{Отключение экрана и подсветка} активна.  
  
Data: 05 (при проверке исправности датчиков освещенности)  
Data 1 00: все датчики исправны  
01: датчик BLU 1 исправен, датчик BLU 2 неисправен  
02: датчик BLU 1 неисправен, датчик BLU 2 исправен  
03: все датчики неисправны  
  
Data 06 (при определении используемого датчика освещенности)  
Data 1 00: используется датчик освещенности 1.  
01: используется датчик освещенности 2.  
  
Data 07 (при проверке исправности верхнего, нижнего и основного температурных датчиков)  
Data 1 00: все температурные датчики неисправны  
01: верхний датчик исправен, нижний датчик неисправен, основной датчик неисправен  
02: верхний датчик неисправен, нижний датчик исправен, основной датчик неисправен  
03: верхний датчик исправен, нижний датчик исправен, основной датчик неисправен  
04: верхний датчик неисправен, нижний датчик неисправен, основной датчик исправен

05: верхний датчик исправен, нижний датчик неисправен, основной датчик исправен  
06: верхний датчик неисправен, нижний датчик исправен, основной датчик исправен  
07: все температурные датчики исправны

Data 10 (при выполнении функции {Screen Fault Detection}{Обнаружение отказа экрана})  
Data 1 00: результат выполнения функции {Screen Fault Detection}{Обнаружение отказа экрана} — NG (Ошибка)  
07: результат выполнения функции {Screen Fault Detection}{Обнаружение отказа экрана} — OK  
\* Когда для функции "Обнаружение отказа экрана" установлено значение "Выкл.", или она не поддерживается, результатом ее выполнения будет NG (Ошибка).

Data (при проверке температуры каждого температурного датчика при последнем выключении монитора)

**Acknowledgment**

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data 1 Температура верхнего датчика при последнем выключении монитора.  
Data 2 Температура нижнего датчика при последнем выключении монитора.  
Data 3 Температура основного датчика при последнем выключении монитора.

Data 09 (при проверке скорости вентилятора)

**Acknowledgment**

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data 1 00-ff: 1 старший байт скорости вентилятора  
Data 2 00-ff: 1 младший байт скорости вентилятора  
Скорость вентилятора: 0–2008 в шестнадцатеричном формате и 0–8200 в десятичном формате  
\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**47. {Screen Fault Detection}{Обнаружение отказа экрана} (Command: t z)**

Настройка функции обнаружения отказа экрана.

**Transmission**

[t][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {On}{Вкл.}

**Acknowledgment**

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

#### 48. {Daylight Saving Time}{Летнее время} (Command: s d)

Настройка перехода на летнее время.

##### Transmission

[s][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][1

[Data3][ ][Data4][ ][Data5][ ][Cr]

Data 1 00: {Off}{Выкл.} (Data 2–5: FF)

01: время начала

02: время окончания

Data 2 01–0С: с января по декабрь

Data 3 01–06: недели с 1-й по 6-ю

\* Максимальное значение [Data3] может отличаться в зависимости от даты.

Data 4 00–06 (с субботы по воскресенье)

Data 5 00–17: от 00 до 23 часов

\* Для чтения времени начала/завершения введите значение "FF" для параметров с [Data2] по [Data5].

(Пример 1: sd 01 01 ff ff ff — проверка времени окончания.)

(Пример 2: sd 01 02 ff ff ff — проверка времени начала.)

\* Данная функция поддерживается, только когда установлены параметры "Часы 1 (год/месяц/день)" и "Часы 2 (час/минута/секунда)".

##### Acknowledgment

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2]

[Data3][Data4][Data5][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

#### 49. {PM Mode}{Режим PM} (Command: s n, 0c)

Установка режима PM.

##### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][0c][ ][Data][Cr]

Data 00: активация режима {Power Off}{Отключение питания}

01: активация режима {Sustain Aspect Ratio}

{Подтвердить формат изображения}

02: активация режима {Screen Off}{Отключение

экрана}

03: активация режима {Screen Off Always}

{Отключение экрана всегда}

04: активация режима {Screen Off & Backlight}

{Отключение экрана и подсветка}

##### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][0c][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

#### 50. {ISM Method}{Метод ISM} (Command: j p)

Выбор метода ISM.

##### Transmission

[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: {Inversion}{Инверсия} (инвертировать)

02: {Orbiter}{Орбитер} (переместить)

04: {White Wash} (удаление; белый шаблон)

08: {Normal}{Обычный} (стандартный)

20: {Color Wash} (цветной шаблон)

80: {Washing Bar}{Полоса Washing}

90: {User Image}{Изображение пользователя}

91: {User Video}{Видео пользователя}

\* Команда jr работает только при установке для таймера значения "Немедленно".

##### Acknowledgment

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 51. {Network Settings}{Сетевые настройки} (Command: s n, 80 или 81, или 82)

Настройка параметров сети и DNS.

### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][Cr]

Data1 80: настройка/просмотр временного режима IP (Авто/Ручной), маски подсети и шлюза.  
81: настройка/просмотр временного адреса DNS.  
82: сохранение временных настроек и просмотр сведений о текущей сети.

\* Если для Data1 используется значение 80,

Data 2 00: {Auto}{Автоматически}  
01: {Manual}{Вручную}  
FF: просмотр временного режима IP (Авто/Ручной), маски подсети и шлюза.

\* Если для Data2 используется значение 01 (Вручную),

Data 3 Ручная настройка IP-адреса  
Data 4 Адрес маски подсети  
Data 5 Адрес шлюза

\* Если для Data1 используется значение 81,

Data 2 Адрес DNS  
FF: отображение временного адреса DNS.

\* Если для Data1 используется значение 82,

Data 2 80: применение временно сохраненного режима IP (Автоматически/Вручную), маски подсети и шлюза.  
81: применение временного адреса DNS  
FF: сведения о текущей сети (IP-адрес, шлюз подсети и DNS)

\* Пример настроек:

1. Автоматически: sn 01 80 00
2. Вручную: sn 01 80 01 010177223241 255255254000 010177222001 (IP: 10.177.223.241, subnet: 255.255.254.0, gateway: 10.177.222.1)
3. Чтение сети: sn 01 80 ff
4. Настройки DNS: sn 01 81 156147035018 (DNS: 156.147.35.18)
5. Применение настроек: sn 01 82 80 (применение сохраненного режима IP (Автоматически/Вручную), маски подсети и шлюза), sn 01 82 81 (применение сохраненного DNS)

\* Каждый IP-адрес состоит из 12 десятичных чисел.

### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data][x]

\* Данная функция доступна только для проводных сетей.

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 52. {Auto Configuration}{Автонастройка} (Command: j u)

Автоматическая коррекция положения и устранение дрожания изображения.

(Работает только в режиме входа RGB-PC.)

### Transmission

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Выполнение

### Acknowledgment

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 53. {H Position}{Положение по горизонтали} (Command: f q)

Настройка горизонтального положения экрана.

\* Рабочий диапазон различается в зависимости от разрешения входного сигнала RGB.

(Работает только в режиме входа RGB-PC.)

### Transmission

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–64: мин. -50 (левый) – макс. 50 (правый)

### Acknowledgment

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 54. {V Position}{Положение по вертикали} (Command: f r)

Настройка вертикального положения экрана.

\* Рабочий диапазон различается в зависимости от разрешения входного сигнала RGB.

(Работает только в режиме входа RGB-PC.)

### Transmission

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–64: мин. -50 (нижний) – макс. 50

### Acknowledgment

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.



**55. {H Size}{Размер по горизонтали} (Command: f s)**

Настройка размера экрана по горизонтали.

\* Рабочий диапазон различается в зависимости от разрешения входного сигнала RGB.

(Работает только в режиме входа RGB-PC.)

**Transmission**

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–64: мин. -50 (маленький) – макс. 50 (большой)

**Acknowledgment**

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**56. {Power On Status}{Включенное состояние} (Command: t r)**

Установка состояния включения питания монитора.

**Transmission**

[t][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: LST (находится в предыдущем рабочем состоянии)

01: STD (остается в выключенном состоянии)

02: PWR (остается во включенном состоянии)

**Acknowledgment**

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**57. {Wake On LAN}{Включение по ЛВС} (Command: f w)**

Выбор функции "Включение по ЛВС".

**Transmission**

[f][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

**Acknowledgment**

[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**58. {Intelligent Auto}{Интеллектуальный автоматический} (Command: t i)**

Выбор опции режима "Интеллектуальный автоматический".

**Transmission**

[t][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

**Acknowledgment**

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**59. {OSD Rotation}{Поворот экранного меню} (Command: t h)**

Настройка режима "Поворот экранного меню".

**Transmission**

[t][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: 90 градусов

02: 270 градусов

03: 180 градусов

**Acknowledgment**

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* В некоторых моделях эта функция может быть недоступна.

**60. {Time Sync} {Синхронизация времени} (Command: s n, 16)**

Настройка синхронизации времени.

**Transmission**

[s][n][ ][Set ID][ ][1][6][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

\* Эта функция работает, только когда монитор находится в режиме "Основной".

\* Эта функция не работает, если текущее время не установлено.

**Acknowledgment**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][1][6][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 61. {Content Sync} {Синхронизация контента} (Command: t g)

Настройка синхронизации контента.

#### Transmission

[n][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

#### Acknowledgment

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 62. {LAN Daisy Chain} {Шлейфовое подключение по ЛВС} (Command: s n, 84)

Включение/выключение функции шлейфового подключения по ЛВС.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][4][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][4][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 63. {Content Rotation} {Поворот контента} (Command: s n, 85)

Включение/выключение функции поворота контента.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][5][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: 90 градусов

02: 270 градусов

03: 180 градусов

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][5][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 64. {Scan Inversion} {Обратное сканирование} (Command: s n, 87)

Включение/выключение функции обратного сканирования.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][7][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][7][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 65. {Beacon} {Маяк} (Command: s n, 88)

Включение/выключение функции маяка.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][8][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][8][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 66. {Brightness Scheduling Mode} {Режим регулировки яркости по расписанию} (Command: s m)

Выбор режима регулировки яркости по расписанию.

#### Transmission

[s][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: регулировка яркости по расписанию выключена

01: регулировка яркости по расписанию включена

\* Эта функция не работает, если текущее время не установлено.

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

#### Acknowledgment

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 67. {Brightness Scheduling}{Регулировка яркости по расписанию} (Command: s s)

Настройка регулировки яркости по расписанию.

### Transmission

[s][s][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data 1

1. C f1 по f6 (чтение данных)

F1: чтение данных первого расписания регулировки яркости

F2: чтение данных второго расписания регулировки яркости.

F3: чтение данных третьего расписания регулировки яркости.

F4: чтение данных четвертого расписания регулировки яркости.

F5: чтение данных пятого расписания регулировки яркости.

F6: чтение данных шестого расписания регулировки яркости.

FF: чтение всех сохраненных списков

3. C e1 по e6 (удаление одного индекса), e0 (удаление всех индексов)

E0: удаление всех расписаний регулировки яркости.

E1: удаление первого расписания регулировки яркости.

E2: удаление второго расписания регулировки яркости.

E3: удаление третьего расписания регулировки яркости.

E4: удаление четвертого расписания регулировки яркости.

E5: удаление пятого расписания регулировки яркости.

E6: удаление шестого расписания регулировки яркости.

4. От 00 до 17: от 00 до 23 часов

Data 2 00–3B: с 00-й по 59-ю минуту

Data 2 00–64: подсветка от 0 до 100

\* Для чтения или удаления заданного расписания регулировки яркости необходимо установить для [Data2][Data3] значение 'FF'.

\* Для чтения всех настроенных расписаний регулировки яркости через 'FF' не следует указывать какие-либо значения для [Data2][Data3].

\* Когда все настроенные расписания регулировки яркости считаются через 'FF', ОК подтверждается, даже если сохраненный список отсутствует.

Пример 1: fd 01 f1 ff ff — чтение данных первого индекса в режиме "Регулировка яркости по расписанию".

Пример 2: sn 01 1b ff ff ff ff — чтение данных всех индексов в режиме "Регулировка яркости по расписанию".

Пример 3: fd 01 e1 ff ff — удаление данных первого индекса в режиме "Регулировка яркости по расписанию".

Пример 4: ss 01 07 1E 46 — добавление графика, время которого 07:30, а подсветка — 70.

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### Acknowledgment

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

## 68. {Multi Screen Mode & Input}{Многоэкранный режим и вход} (Command: x s)

Сохранение и управление многоэкранным режимом и входами.

### Transmission

[x][c][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4]

[ ][Data5][Cr]

Data 1 (Настройка многоэкранный режима)

10: PIP

22: PBP2

23: PBP3

24: PBP4

Data 2 (Настройка основного входа для многоэкранный режима)

Data 3 (Настройка дополнительного входа 1 для многоэкранный режима)

Data 4 (Настройка дополнительного входа 2 для многоэкранный режима)

Data 5 (Настройка дополнительного входа 3 для многоэкранный режима)

80: DVI-D

90: HDMI1

91: HDMI2/OPS

92: OPS/HDMI3/DVI-D

95: OPS/DVI-D

96: HDMI3/DVI-D

97: HDMI3/HDMI2/DVI-D (Цифр.ТВ)

98: OPS

C0: DISPLAYPORT

### Acknowledgment

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][ ][Data1][Data2][Data3] [Data4]

[Data5][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

\* Работают только поддерживаемые моделью режимы входа.

\* Эта функция работает в качестве последнего входа и поддерживает данные в формате DTV.

## 69. {Aspect Ratio (Multi Screen)}{Формат экрана (многоэкранный режим)} (Command: x d)

Сохранение и управление форматами экрана (многоэкранный режим).

### Transmission

[x][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][Cr]

Data 1 Управление основным входом

02: Управление дополнительным входом 1

03: Управление дополнительным входом 2

04: Управление дополнительным входом 3

Data 2 00: Полный

01: Original (Исходн.)

### Acknowledgment

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**70. {Screen Off (Multi Screen)}{Отключение экрана (многоэкранный режим)} (Command: x e)**

Включение/выключение каждого экрана в многоэкранным режиме.

**Transmission**

[x][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][Cr]

Data 1 Управление основным входом  
02: Управление дополнительным входом 1  
03: Управление дополнительным входом 2  
04: Управление дополнительным входом 3  
Data 2 00: Screen off (Отключение экрана)  
01: Выключение экрана.

\* Данная функция работает только при запущенном приложении многоэкранным режиме.

\* Эта функция не работает, если сигнал отсутствует.

**Acknowledgment**

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**71. {Screen Off Always}{Отключение экрана всегда} (Command: s n, 0d)**

После активации функции "Отключение экрана всегда" монитор будет переходить в режим отключения экрана вне зависимости от активации режима PM.

**Transmission**

[s][n][ ][Set ID][ ][0][d][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {On}{Вкл.}

**Acknowledgment**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][0][d][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**72. {Screen Video Freeze}{Стоп-кадр видео} (Command: k x)**

Включение/выключение функции "Стоп-кадр видео".

**Transmission**

[k][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Включение функции стоп-кадра.  
01: выключение функции стоп-кадра.

\* Данная функция работает только в режиме с использованием одного входа.

**Acknowledgment**

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**73. {Wireless Wake On LAN}{Включение по беспроводной ЛВС} (Command: s n, 90)**

Настройка функции "Включение по беспроводной ЛВС".

**Transmission**

[s][n][ ][Set ID][ ][9][0][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {On}{Вкл.}

**Acknowledgment**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][0][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

**74. {OSD Output}{Вывод экранного меню} (Command: k l)**

Выбор опции "Вывод экранного меню".

**Transmission**

[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.} (блокировка экранного меню включена)  
01: {On}{Вкл.} (блокировка экранного меню выключена)

**Acknowledgment**

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**75. {HDMI IT Contents}{Контент HDMI IT} (Command: s n, 99)**

Автоматическая установка режима изображения на основании данных HDMI.

**Transmission**

[s][n][ ][Set ID][ ][9][9][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}  
01: {On}{Вкл.}

**Acknowledgment**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][9][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 76. {On/Off Time Scheduling}{Расписание времени вкл./выкл.} (Command: s n, 9a)

Настройка расписаний времени включения/выключения.

### Transmission

1. [s][n][ ][Set ID][ ][9][a][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][Cr]
2. [s][n][ ][Set ID][ ][9][a][ ][Data1][ ][Data2][Cr]
3. [s][n][ ][Set ID][ ][9][a][ ][Data1][Cr]

### 1. Настройка времени включения/выключения

Data 1 Выбор требуемого дня недели

- 01: воскресенье
- 02: понедельник
- 03: вторник
- 04: среда
- 05: четверг
- 06: пятница
- 07: суббота

Data 2 Установка времени включения (часы)

От 00 до 17: от 00 до 23 часов

Data 3 Установка времени включения (минуты)

От 00 до 3В: от 00 до 59 минут

Data 4 Установка времени выключения (часы)

От 00 до 17: от 00 до 23 часов

Data 5 Установка времени выключения (минуты)

От 00 до 3В: от 00 до 59 минут

### 2. Проверка расписания

Data 1 Выбор требуемого расписания.

- F1: чтение расписания на воскресенье
- F2: чтение расписания на понедельник
- F3: чтение расписания на вторник
- F4: чтение расписания на среду
- F5: чтение расписания на четверг
- F6: чтение расписания на пятницу
- F7: чтение расписания на субботу

Data 2

FF

### 3. Удаление расписания

- E0: удаление всех расписаний
- E1: удаление расписания на воскресенье
- E2: удаление расписания на понедельник
- E3: удаление расписания на вторник
- E4: удаление расписания на среду
- E5: удаление расписания на четверг
- E6: удаление расписания на пятницу
- E7: удаление расписания на субботу

\* Эта функция не работает, если текущее время не установлено.

### Acknowledgment

1. [n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][a][ ][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]
2. [n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][a][f][1-7][ ][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]
3. [n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][a][Data1][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 77. {Holiday Setting}{Настройка выходных дней} (Command: s n, 9b)

Настройка выходных дней.

### Transmission

1. [s][n][ ][Set ID][ ][9][b][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][ ][Data6][Cr]
2. [s][n][ ][Set ID][ ][9][b][ ][Data1][ ][Data2][Cr]
3. [s][n][ ][Set ID][ ][9][b][ ][Data1][Cr]

### 1. Настройка выходного дня

Data 1 Год начала

00-: 2010-

Data 2 Месяц начала

от 01 до 0с: с января по декабрь

Data 3 Дата начала

от 01 до 1F: 1-е - 31-е

Data 4 Продолжительность начиная с года/месяца/даты начала

01-07: от 1 до 7 дней

Data 5 Повтор

00: нет

01: каждый месяц

02: каждый год

Data 6 Повтор расписания на основе даты/дня недели.

01: на основе даты.

02: на основе дня недели.

\* Минимальное и максимальное значения параметра Data1 отличаются в зависимости от года выпуска устройства.

\* Ввод значения параметра [Data 6] возможен только в том случае, если задано значение параметра [Data 5] (каждый год или месяц).

## 2. Проверка расписания

Data 1 Выбор требуемого расписания.  
 F1: чтение первого расписания  
 F2: чтение второго расписания  
 F3: чтение третьего расписания  
 F4: чтение четвертого расписания  
 F5: чтение пятого расписания  
 F6: чтение шестого расписания  
 F7: чтение седьмого расписания

Data 2

FF

## 3. Удаление расписания

E0: удаление всех расписаний  
 E1: удаление первого расписания  
 E2: удаление второго расписания  
 E3: удаление третьего расписания  
 E4: удаление четвертого расписания  
 E5: удаление пятого расписания  
 E6: удаление шестого расписания  
 E7: удаление седьмого расписания

\* Эта функция не работает, если текущее время не установлено.

## Acknowledgment

1. [n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][b]  
 [Data 1][Data 2][Data 3][Data 4][Data 5][Data 6][x]
2. [n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][b][f][1-7]  
 [Data 1][Data 2][Data 3][Data 4][Data 5][Data 6][x]
3. [n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][b][Data 1][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 78. {UPnP Mode}{Режим UPnP} (Command: s n, 9c)

Настройка режима UPnP.

## Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][9][c][ ][Data][Cr]  
 Data 00: {Off}{Выкл.}  
 01: {On}{Вкл.}

## Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][c][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

\* После изменения режима UPnP производится перезагрузка системы.

## 79. {Home Dashboard Lock}{Блокировка панели управления главного экрана} (Command: s n, 9d)

Настройка блокировки панели управления главного экрана.

## Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][9][d][ ][Data][Cr]  
 Data 00: {Off}{Выкл.}  
 01: {On}{Вкл.}

## Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][d][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 80. {USB Lock}{Блокировка USB} (Command: s n, 9e)

Настройка блокировки USB.

## Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][9][e][ ][Data][Cr]  
 Data 00: {Off}{Выкл.}  
 01: {On}{Вкл.}

## Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][e][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 81. {Wi-Fi Lock}{Блокировка Wi-Fi} (Command: s n, 9f)

Настройка блокировки Wi-Fi.

## Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][9][f][ ][Data][Cr]  
 Data 00: {Off}{Выкл.}  
 01: {On}{Вкл.}

## Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][f][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 82. {Screen Share Lock}{Блокировка Screen Share} (Command: s n, a0)

Настройка блокировки Screen Share

### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][0][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][0][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 84. {Manual}{Цифровой аудиовход} (Command: s n, a2)

Настройка цифрового аудиовхода.

### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][2][ ][Data][Cr]

Data 00: {Digital}{Цифровой}

01: {Analog}{Аналоговый}

### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][2][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 83. {Backup via Storage}{Резервирование через хранилище} (Command: s n, a1)

Настройка резервного копирования с использованием хранилища.

### Transmission

1. [s][n][ ][Set ID][ ][a][1][ ][Data1][Cr]

2. [s][n][ ][Set ID][ ][a][1][ ][Data1][Data2][Cr]

1. Отключение резервного копирования с использованием хранилища.

Data 1 00: {Off}{Выкл.}

2. Установка для резервного копирования с использованием хранилища режима "Автоматически"

Data 1 01: {Auto}{Автоматически}

Data 2 01: {30 Min}{30 мин.}

02: {1 Hour}{1 час}

03: {2 Hour}{2 часа}

04: {3 Hour}{3 часа}

3. Установка для резервного копирования с использованием хранилища режима "Вручную"

Data 1 02: {Manual}{Вручную}

4. Установка для резервного копирования с использованием хранилища режима "SuperSign контент"

Data 1 03: контент SuperSign

### Acknowledgment

1.[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][1][Data1][x]

2.[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][1][Data1][Data2][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 85. {Booting Logo Image}{Логотип при запуске} (Command: s n, a3)

Настройка отображения логотипа при запуске.

### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][3][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][3][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

## 86. {SoftAP Mode}{Режим SoftAP} (Command: s n, a4)

Настройка режима SoftAP.

### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][4][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][4][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 87. {Natural Size}{Естественный размер} (Command: s n, a5)

Настройка опции "Естественный размер".

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][5][ ][Data][Cr]

Data 00–64: {Natural Size}{Естественный размер} 0–100

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][5][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 88. {Clear Panel Noise}{Устранить шум панели} (Command: s n, a6)

Незамедлительное выполнение операции "Устранить шум панели".

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][6][ ][Data][Cr]

Data 01: Выполнение

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][6][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 89. {Change PIN Code}{Изменить PIN-код} (Command: s n, a7)

Изменение PIN-кода.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][7][ ][Data1][Data2][Data3][Data4][ ][Data5][Data6][Data7][Data8][Cr]

Data 1–4: 0–9 (существующий PIN-код)

Data 5–8: 0-9 (новый PIN-код)

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][7][ ][Data1][Data2][Data3][Data4][ ][Data5][Data6][Data7][Data8][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 90. {Play Internal Storage Media}{Воспроизведение из внутренней памяти} (Command: s n, a8)

Воспроизведение файлов мультимедиа, хранящихся во внутренней памяти монитора.

Файлы мультимедиа из внутренней памяти: видео и изображения, сохраненные во внутренней памяти монитора после экспортирования с помощью проигрывателя приложения Content Manager.

Неприменимо: шаблоны, контент SuperSign, а также списки воспроизведения.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][8][ ][Data][Cr]

Data 01: {Play}{Воспроизвести}

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][8][ ][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 91. {No Signal Image}{Изображение при отсутствии сигнала} (Command: s n, a9)

Включение/выключение отображения изображения при отсутствии сигнала.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][9][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {On}{Вкл.}

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][9][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.

### 92. {Audio Out}{Аудиовыход} (Command: s n, aa)

Контроль состояния аудиовыхода (отключение звука, переменный уровень громкости, фиксированный уровень громкости или выключено).

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][a][a][ ][Data][Cr]

Data 00: {Off}{Выкл.}

01: {Variable}{Переменный}

02: {Fixed}{Фиксированный}

#### Acknowledgment

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][a][a][Data][x]

\* Эта функция может не поддерживаться некоторыми моделями.



