

ИНСТРУКЦИЯ ПО УСТАНОВКЕ

Монитор LG

Digital Signage

(МОНИТОР SIGNAGE)

Внимательно прочтите это руководство, перед тем как начать использовать устройство, и сохраните его для будущего использования.

Содержание

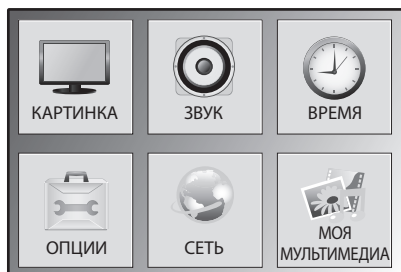
ДОСТУП К УСТАНОВОЧНОМУ МЕНЮ.....3

УСТАНОВОЧНОЕ МЕНЮ.....4

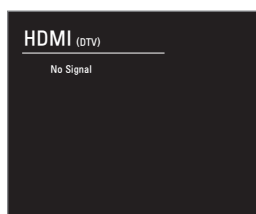
- Меню настройки LG Digital Signage 4
- USB Cloning (Клонирование USB) 13
- Password Change (Изменить пароль) 18
- Set ID Setup (Настройка номера устройства) 19
- Configuration Setup (Настройка конфигурации) 20
- Lock Mode (Режим блокировки) 21
- External Speaker (Внешний динамик) 22
- Fail Over (Переключение) 23
- ISM Method (Метод ISM) 25
- Easy Brightness Control (Заданная регулировка яркости) 29
- SuperSign Server Setup (Настройка сервера SuperSign) 30
- Holiday Schedule (Расписание праздников) ... 31
- No Signal Image (Изображение "Нет сигнала") .. 32
- Медиапроигрыватель Digital Signage 33

Доступ к установочному меню

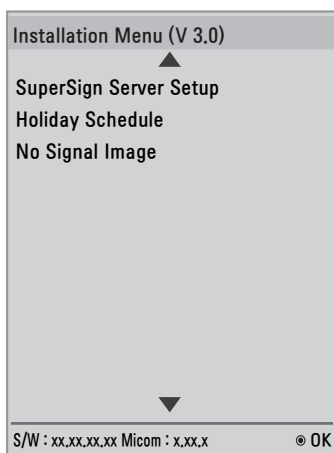
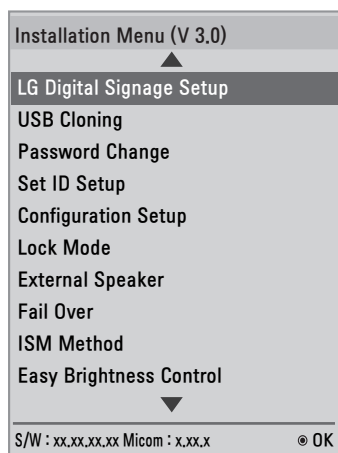
- 1 Нажмите и удерживайте кнопку SETTINGS не менее 5 секунд.



- 2 Введите правильный пароль (по умолчанию: 0000) и нажмите кнопку OK.



- 3 При отображении установочного меню выберите нужный элемент.



Установочное меню

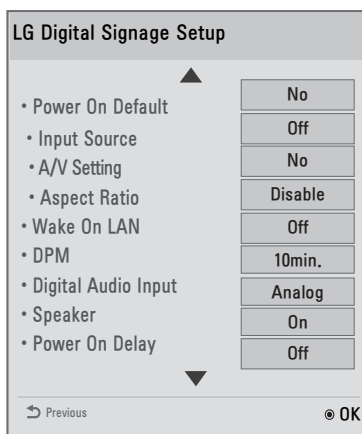
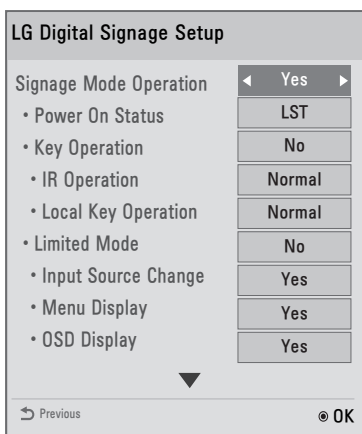
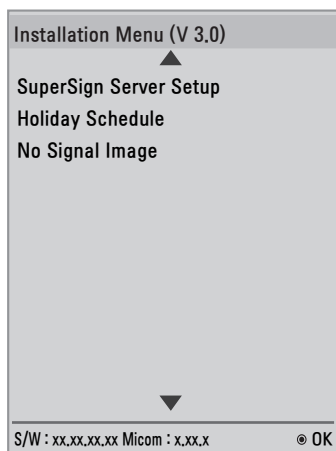
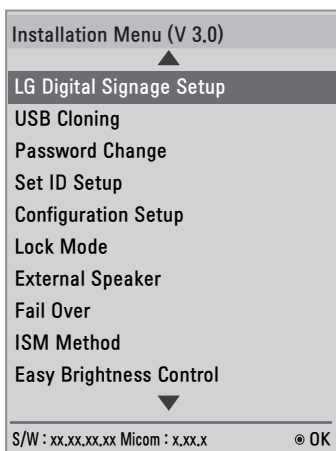


ПРИМЕЧАНИЕ

- Значения по умолчанию могут различаться в зависимости от региона.

Меню настройки LG Digital Signage

Данное меню используется для конфигурации ПО Digital Signage после его установки.



Signage Mode Operation (Режим работы Signage)

- Включение или отключение всех функций Signage Mode Operation (Режим работы Signage) путем выбора для функции значения Yes (Да) или No (Нет).
- Если для параметра Signage Mode Operation (Режим работы Signage) задать значение Yes (Да), все функции режима Signage будут включены.
- Если для параметра Signage Mode Operation (Режим работы Signage) задать значение No (Нет), все функции режима Signage будут отключены, и устройство будет работать с настройками по умолчанию. (В зависимости от модели данная функция может не поддерживаться.)

Power On Status (Статус при включении)

- Можно выбирать рабочее состояние монитора при включенном основном источнике питания.
- Можно выбрать PWR, STD или LST.
- Значение PWR устанавливает состояние монитора на On (Вкл.), когда основной источник питания включен.
- Значение STD устанавливает состояние монитора на Standby (Режим ожидания), когда основной источник питания включен.
- Значение LST устанавливает состояние монитора на предыдущее состояние. Как и в режиме Power Backup (Дополнительное питание), при отключении основного источника питания при включенном мониторе состояние монитора изменится обратно на значение On (Вкл.). Кроме того, при выключении основного источника питания, когда монитор находится в режиме ожидания, монитор переходит в режим ожидания.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Key Operation (Режим работы кнопок)

- Эта функция позволяет управлять использованием и работой кнопок (передних) устройства и пульта ДУ. Она работает в соответствии с настройками IR Operation (Режим работы ИК).
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

IR Operation (Режим работы ИК) / Local key Operation (Работа кнопок на устройстве)

- Эта функция позволяет задать принцип работы устройства после получения сигнала пульта дистанционного управления LG или кнопки на устройстве. (0 — Нормальный, 1 — Только включение питания. 2 — Блокировать все)
- При выборе Block All (Блокировать все) происходит блокировка всех сигналов, поступающих с пульта дистанционного управления LG или кнопок на устройстве. (Доступна функция включения питания.)
- При выборе Use PWR Only (Только включение питания) происходит блокировка всех сигналов, поступающих с пульта дистанционного управления LG или кнопок на устройстве, кроме кнопки питания.
- При выборе Normal (Нормальный) происходит нормальный прием всех сигналов, поступающих с пульта дистанционного управления LG или кнопок на устройстве.
- При выборе параметров Use PWR Only (Только включение питания) или Block All (Блокировать все) некоторые клавиши должны использоваться в режиме Service (Обслуживание): In-Start, In-Stop, Power-Only, ADJ, Installation Menu, P-Check и S-check.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)



ПРИМЕЧАНИЕ

- При блокировке всех ИК-сигналов клавиш или сигналов клавиш на мониторе значение Power On Status (Статус при включении) изменяется на PWR. Изменение данного значения недоступно для обеспечения правильного включения питания. (Для предотвращения ошибок пользователя)

Limited Mode (Режим ограниченной функциональности)

- Эта функция позволяет заблокировать работу определенных функций Signage. Данная функция работает в соответствии с настройками Input Source Change (Изменение источника входа), Menu Display (Отображение меню) или OSD Display (Отображение экранного меню).
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Input Source Change (Изменение источника входа)

- Включение или отключение источника входного сигнала задается путем установки для этой функции значения Yes (Да) или No (Нет).
- Если установить для данной функции значение No (Нет) (изменения отключены), клавиша INPUT будет отключена.
- Если установить для данной функции значение Yes (Да) (изменения включены), источник входного сигнала можно изменить.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Menu Display (Отображение меню)

- При установке для этой функции значения Yes (Да) отобразится меню. При установке для этой функции значения No (Нет) меню будет скрыто.
- Тем не менее, даже если при установке для этой функции значения No (Нет) установочное меню можно будет легко открыть, нажав и удерживая кнопку меню более 5 секунд.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

OSD Display (Отображение экранного меню)

- Включение или отключение экранного меню задается путем установки для этой функции значения Yes (Да) (отображается) или No (Нет) (не отображается).
- Если установить для данной функции значение No (Нет) (не отображается), не будет отображаться ни одно экранное меню, кроме установочного меню.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Power On Default (Включение по умолчанию) (Input Source (Источник входа), Video Setting (Настройка видео), Aspect Ratio (Формат изображения))

- После включения монитора можно настроить Input Source (Источник входа), A/V Setting (Настройки A/V) и Aspect Ratio (Формат изображения).
- Для данной функции можно установить значение Yes (Да) (включено) или No (Нет) (отключено).
- Если установить для Power On Default (Включение по умолчанию) значение No (Нет), настройки для параметров Input Source (Источник входа), A/V Setting (Настройки A/V) и Aspect Ratio (Формат изображения) не применяются.
- Если установить для Power On Default (Включение по умолчанию) значение Yes (Да), настройки для перечисленных выше меню применяются.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Input Source (Источник входа)

- Эта функция позволяет выбрать использование нового источника входа или уже существующего источника входа.
- Установите для Input Source (Источник входа) значение Off (Выкл.), чтобы использовать существующий источник входа.
- Можно использовать любые источники, поддерживаемые данной моделью в качестве источника входа.
- Если установлены оба параметра, Input Source (Источник входа) и On Time (Время вкл.), параметр Input Source (Источник входа) будет иметь приоритет.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

A/V Setting (Настройки A/V)

- Можно задать определенные параметры видео, когда монитор включен.
- Если для данной функции установлено значение Yes (Да), настройки видео, выполненные перед входом в установочное меню, сохраняются. Кроме того, даже если вы изменили настройки видео перед выключением монитора, сохраненные настройки восстанавливаются при включении монитора.
- Сохранение следующих настроек видео: Picture Mode (Режим изображения), DPM Select (Выбор DPM), Smart Energy Saving (Система энергосбережения), Backlight (Подсветка), Contrast (Контрастность), Brightness (Яркость), Sharpness (Четкость), Color (Цвет), Tint (Оттенки) и Color Temp (Цв.тем-ра).
- Сохранение следующих настроек аудио: Sound Mode (Режим звучания) и Balance (Баланс).
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Aspect Ratio (Формат изображения)

- Эта функция позволяет задать формат изображения, применяемый к монитору при включении.
- Выбор Disable (Отключить) устанавливает для формата изображения экрана значение Aspect Ratio (Формат изображения) при включении монитора.
- Выбор Set By Program (Автоматически) устанавливает для формата изображения экрана значение Set By Program (Автоматически) при включении монитора.
- Выбор 4:3 устанавливает для формата изображения экрана значение 4:3 при включении монитора.
- Выбор 16:9 устанавливает для формата изображения экрана значение 16:9, когда монитор включен.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Wake On LAN (Включение по ЛВС)

- Настройка использования функции Wake On LAN (Включение по ЛВС).
- Можно установить для Wake On LAN (Включение по ЛВС) значение On (Вкл.) или Off (Выкл.).
- Если установить для данной функции значение On (Вкл.), функция Wake On LAN (Включение по ЛВС) будет включена и устройство можно будет включить дистанционно через ЛВС.
- Если установить для данной функции значение Off (Выкл.), функция Wake On LAN (Включение по ЛВС) будет выключена.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

DPM (Управление питанием экрана)

- Настройка использования функции DPM (управление питанием экрана).
- Для данной функции можно установить значение Off (Выкл.), 5 sec (5 сек.), 10 sec (10 сек.) и т. д.
- Если для этой функции не установлено значение Off (Выкл.), монитор переходит в режим Power Saving Mode (Режим энергосбережения) при отсутствии входного сигнала.
- Если установить для данной функции значение Off (Выкл.), функция DPM (Управление питанием экрана) будет выключена.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Digital Audio Input (Цифровой аудиовход)

- Для каждого входа можно указать тип звукового сигнала: Analog (Аналоговый) или Digital (Цифровой).
- Для входа RGB звук устанавливается на значение Analog (Аналоговый).
- Для цифрового входа можно установить значения Analog (Аналоговый) или Digital (Цифровой) для аудио.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Speaker (Динамик)

- Можно ограничить настройки звука, выбрав использовать или не использовать динамики.
- Если для данной функции установлено значение Off (Выкл.), звук не выводится, и меню Audio (Звук) недоступно.
- Если для данной функции установлено значение On (Вкл.), звук выводится, и меню Audio (Звук) доступно.
(Эта функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Power On Delay (Отсрочка включения)

- Если подключено несколько мониторов, эта функция обеспечивает включение мониторов через установленные промежутки времени во избежание перегрузки. Можно выбрать значение интервала от 1 до 250 секунд.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Pivot Mode (Режим поворота)

- Эта функция позволяет повернуть экран на 180 градусов.
- Поворот применяется к входному сигналу и экранному меню.
- Для данной функции можно установить значение On (Вкл.) или Off (Выкл.).
- При установке для этой функции значения Off (Выкл.) она отключается.
- При установке для этой функции значения On (Вкл.) экран поворачивается на 180°.
- Если внесены какие-либо изменения, они применяются после перезагрузки.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

OSD Portrait Mode (Портретная ориентация экранного меню) (Off (Выкл.), 90, 270)

- Эта функция позволяет поворачивать экранное меню по часовой стрелке.
- Для данной функции можно установить значение Off (Выкл.) / 90 / 270.
- При установке для этой функции значения Off (Выкл.) она отключается.
- При установке для этой функции значения 90, экранное меню поворачивается на 90 градусов по часовой стрелке.
- При установке для этой функции значения 270, экранное меню поворачивается на 270 градусов по часовой стрелке.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Intelligent Auto (Интеллектуальный автоматический)

- Для данной функции можно установить значение On (Вкл.) (включено) или Off (Выкл.) (отключено).
- Если изменить разрешение экрана после установки для этой функции значения Yes (Да), дисплей автоматически настраивается в соответствии с новым разрешением.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Master/Slave Mode (Основной/дополнительный режим)

- Эта функция позволяет синхронизировать мониторы, подключенные через RS-232C.
- Когда различные мониторы подключены через RS-232C, передний монитор становится основным.
- После того как выбран основной остальные становятся дополнительными.
- Если вы хотите изменить основной монитор, его необходимо изменить в Master/Slave Mode (Основной/дополнительный режим).
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Меню Master/Slave Mode (Основной/дополнительный режим) доступно только в том случае, когда для Picture ID (идентификатор изображения) установлено значение Off (Выкл.).
- При входе в режим Master/Slave Mode (Основной/дополнительный режим) или его редактировании курсоры меню на дополнительных мониторах могут не перемещаться.

Time Sync Clock (Синхронизация времени часов)

- Эта функция позволяет синхронизировать часы дополнительных мониторов с основным монитором в соответствии с заданным временем через RS-232C.
- На основном мониторе можно установить время синхронизации, а также задать для Time Sync Clock (Синхронизация времени часов) значение Off (Выкл.).
- Можно выбрать время синхронизации в диапазоне 0:00–23:00.
- Во время выполнения Time Sync Clock (Синхронизация времени часов) управление RS-232C другими командами может не работать.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Чтобы синхронизировать Time Sync Clock (Синхронизация времени часов), необходимо настроить часы каждого дополнительного монитора так, чтобы их значение было не менее одной минуты позже, чем на часах основного монитора.
- Если для настройки Clock (Часы) установлено значение Auto (Авто), настройка меняется на Manual (Вручную) при запуске Time Sync Clock (Синхронизация времени часов).

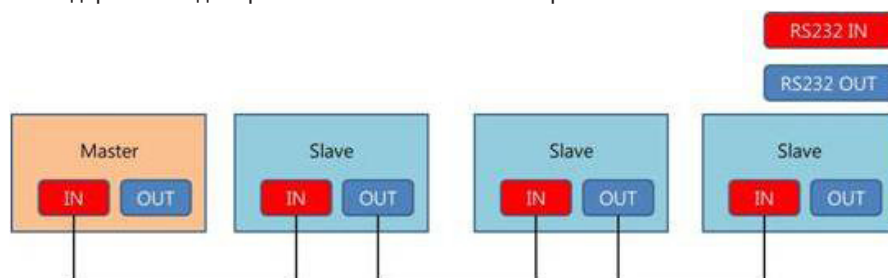
Sync Mode (Режим синхронизации)

- Эта функция позволяет синхронизировать время начала воспроизведения содержимого (видео или изображений, которые были переданы через ПО SuperSign) на основном и дополнительных мониторах.
- Если установить для Sync Mode (Режим синхронизации) значение Off (Выкл.), функция синхронизации будет отключена.
- Дополнительный монитор воспроизводит содержимое одновременно с основным монитором.
- Во время Sync Mode (Режим синхронизации) управление другими командами при помощи RS-232C может не работать.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Sync Mode (Режим синхронизации)

(Только для моделей SE3C.)

- Функция Sync (Синхронизация) используется для запуска воспроизведения содержимого (видео или изображений), распространяемого программой Elite-W на несколько мониторов, одновременно подключенных с помощью RS-232C.
- При установке значения Off (Выкл.) функция Sync (Синхронизация) отключена.
- Если для монитора установить значение Master (Основной), он устанавливается в качестве основного монитора.
- Если для монитора установить значение Slave (Дополнительный), он будет воспроизводить содержимое одновременно с основным монитором.



DPM Wakeup Control (Управление активацией DPM)

- Эта функция устанавливает условия для отключения статуса DPM в соответствии с обработкой цифровых сигналов DVI/HDMI.
- Clock (Часы): проверка сигнала часов цифрового сигнала и, при наличии сигнала часов, отключение статуса DPM.
- Sync (Синхронизация): отключение статуса DPM при наличии сигнала часов и данных цифрового сигнала.

Still Image Detecting (Обнаружение фотографий)

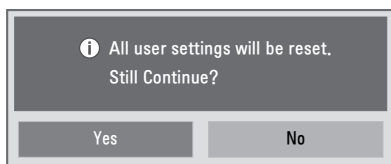
- Эта функция обнаруживает фотографии.
- Если для данной функции установлено значение Yes (Да), можно использовать команду RS-232C для обнаружения фотографий.

PM Mode (Режим PM)

- Эта функция активирует некоторые функции монитора после перехода в статус Off (Выкл.), позволяя монитору оставаться практически таким же, как когда он включен.
- Power Off (Выключение питания): все функции остаются выключенными, кроме некоторых (Питание, Время и т.п.) при выключении монитора. (Extended Display Identification Data (EDID) может быть подтвержден в зависимости от входа и модели.)
- Sustain Aspect Ratio (Подтвердить формат изображения): подтверждение Extended Display Identification Data (EDID), даже когда монитор выключен.
- Screen Off (Отключение экрана): отключение только экрана и звука, когда монитор переходит в режим Auto Off (Автовыключение) / Automatic Standby (Автоматический переход в режим ожидания) / DPM. Возможно управление по сети.
- Screen Off Always (Отключение экрана всегда): выполняет те же функции, что и Screen Off (Отключение экрана) режима PM. Включение и отключение статуса Screen Off (Отключение экрана) также возможно с помощью пульта дистанционного управления.

Factory Reset (Сброс до заводских параметров)

- Данная функция позволяет вернуть все заданные настройки к их заводским параметрам по умолчанию.
- Если для данного параметра выбрано Yes (Да), все настройки Signage за исключением настройки UTT (время работы панели Signage) будут восстановлены до заводских параметров по умолчанию. (Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)



OPS/PC Power Control (Управление питанием OPS/ПК)

- Питанием OPS (медиапроигрывателя) можно управлять, включая и отключая питание дисплея.
- Disable (Отключить): выключение PC Power Control (Управление питанием ПК).
- Sync (on) (Синхронизация (вкл.)): синхронизация состояния питания OPS (медиапроигрывателя) только при включенном мониторе.
- Sync (on/off) (Синхронизация (вкл./выкл.)): синхронизация состояния питания OPS (медиапроигрывателя) с монитором.
- Функцию PC Power Control (Управление питанием ПК) можно использовать при внешнем подключении медиапроигрывателя с помощью RS-232C. (Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Interface Selection (Выбор интерфейса)

- Можно настроить соединение serial (последовательное) с подключенным OPS.
- RS-232C: включение соединения с внешними устройствами через порт serial (последовательный).
- OPS: включение соединения через OPS, подключенный к устройству.
- Interface Selection (Выбор интерфейса) доступен, только если подключена система OPS. (Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Check Screen (Проверка экрана)

- Функция Check Screen (Проверка экрана) выполняет диагностику на наличие нарушений передачи изображения по краям экрана. С интервалом в одну секунду на экране отображаются окна экранного меню в трех цветах (R — красный, G — зеленый, B — синий), и RGB-датчик проверяет области экрана.
- При установке значения On (Вкл.) функция Check Screen (Проверка экрана) включена.
- При установке значения Off (Выкл.) функция Check Screen (Проверка экрана) отключена.
- Если для режима Portrait mode (Портретный режим) установлено значение 90 или 270, функция Check Screen (Проверка экрана) переходит в состояние off (выкл.) и деактивируется.
- Если для режима Pivot mode (Режим поворота) установлено значение On (Вкл.), функция Check Screen (Проверка экрана) переходит в состояние off (выкл.) и деактивируется.
- Если для режимов Portrait mode (Портретный режим) и Pivot mode (Режим поворота) установлено значение off (выкл.), функция Check Screen (Проверка экрана) активируется. (Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

Настройка LG Digital Signage		Заводские настройки/ Сброс до заводских параметров	Режим работы Signage	
Signage Mode Operation (Режим работы Signage)	Yes/No (Да/Нет)	No (Нет)	Yes (Да)	No (Нет)
Power On Status (Статус при включении)	STD/PWR/LST	LST	User (Пользователь)	LST
Key Operation (Режим работы кнопок)	Yes/No (Да/Нет)	No (Нет)	User (Пользователь)	No (Нет)
IR Operation (Режим работы ИК)	Normal (Нормальный) / Use PWR Only (Только включение питания) / Block All (Блокировать все)	Normal (Нормальный)	User (Пользователь)	Normal (Нормальный)
Local Key Operation (Работа кнопок на устройстве)	Normal (Нормальный) / Use PWR Only (Только включение питания) / Block All (Блокировать все)	Normal (Нормальный)	User (Пользователь)	Normal (Нормальный)
Limited Mode (Режим ограниченной функциональности)	Yes/No (Да/Нет)	No (Нет)	User (Пользователь)	No (Нет)
Input Source Change (Изменение источника входа)	Yes/No (Да/Нет)	Yes (Да)	User (Пользователь)	Yes (Да)
Menu Display (Отображение меню)	Yes/No (Да/Нет)	Yes (Да)	User (Пользователь)	Yes (Да)
OSD Display (Отображение экранного меню)	Yes/No (Да/Нет)	Yes (Да)	User (Пользователь)	Yes (Да)
Power On Default (Включение по умолчанию)	Yes/No (Да/Нет)	No (Нет)	User (Пользователь)	No (Нет)
Input Source (Источник входа)	Off (Выкл.)/RGB/HDMI/DVI-D/ OPS	Off (Выкл.)	User (Пользователь)	Off (Выкл.)
A/V Settings (Настройки A/V)	Yes/No (Да/Нет)	No (Нет)	User (Пользователь)	No (Нет)
Aspect Ratio (Формат изображения)	Disable (Отключить) / Set By Program (Автоматически) / 4:3 / 16:9	Disable (Отключить)	User (Пользователь)	Disable (Отключить)
Wake On LAN (Включение по ЛВС)	On/Off (Вкл./Выкл.)	Off (Выкл.)	User (Пользователь)	Off (Выкл.)
DPM (Управление питанием экрана)	Off (Выкл.) / 5sec. (5 сек.) / 10sec. (10 сек.) / 15sec. (15 сек.) / 1min. (1 мин) / 3min. (3 мин) / 5min. (5 мин) / 10min. (10 мин)	10min. (10 мин)	User (Пользователь)	10min. (10 мин)
Digital Audio Input (Цифровой аудиовход)	Analog (Аналоговый) / Digital (Цифровой)	Digital (Цифровой) (RGB: Analog (Аналоговый))	User (Пользователь)	Digital (Цифровой) (RGB: Analog (Аналоговый))
Speaker (Динамик)	On/Off (Вкл./Выкл.)	On (Вкл.)	User (Пользователь)	On (Вкл.)
Power On Delay (Отсрочка включения)	Off (Выкл.), 1–250 сек.	Off (Выкл.)	User (Пользователь)	Off (Выкл.)
Pivot mode (Режим поворота)	On/Off (Вкл./Выкл.)	Off (Выкл.)	User (Пользователь)	User (Пользователь)

Настройка LG Digital Signage		Заводские настройки/ Сброс до заводских параметров	Режим работы Signage	
OSD Portrait Mode (Портретная ориентация экранного меню)	Off (Выкл.)/90/270	Off (Выкл.)	User (Пользователь)	Off (Выкл.)
Intelligent Auto (Интеллектуальный автоматический)	On/Off (Вкл./Выкл.)	On (Вкл.)	User (Пользователь)	On (Вкл.)
Master/Slave Mode (Основной/дополнительный режим)	Основной/дополнительный (Основной/дополнительный)	Slave (Дополнительный)	User (Пользователь)	Slave (Дополнительный)
Time Sync Clock (Синхронизация времени часов)	Off (Выкл.) / Stand-by (Режим ожидания) / 0:00–23:00	Stand-by (Режим ожидания)	User (Пользователь)	Stand-by (Режим ожидания)
Sync Mode (Режим синхронизации)	On/Off (Вкл./Выкл.)	Off (Выкл.)	User (Пользователь)	Off (Выкл.)
DPM Wakeup Control (Управление активацией DPM)	Clock (Часы) / Sync (Синхронизация)	Clock (Часы)	User (Пользователь)	Clock (Часы)
Still Image Detecting (Обнаружение фотографий)	Yes/No (Да/Нет)	Yes (Да)	User (Пользователь)	User (Пользователь)
PM Mode (Режим PM)	Power Off (Выключение питания) / Sustain Aspect Ratio (Подтвердить формат изображения) / Screen Off (Отключение экрана) / Screen Off Always (Отключение экрана всегда)	Power Off (Выключение питания)	User (Пользователь)	Power Off (Выключение питания)
Factory Reset (Сброс до заводских параметров)	Confirm (Подтвердить)			
OPS/PC Power Control (Управление питанием OPS/ПК)	Disable (Отключить), Sync(On) (Синхронизация (вкл.)), Sync(On/Off) (Синхронизация (вкл./выкл.))	Disable (Отключить)	User (Пользователь)	Disable (Отключить)
Interface Selection (Выбор интерфейса)	RS-232C/OPS	RS-232C	User (Пользователь)	RS-232C
Check Screen (Проверка экрана)	Off/On (Выкл./Вкл.)	Off (Выкл.)	User (Пользователь)	Off (Выкл.)

** User (Пользователь): пользовательские настройки

Сброс до заводских параметров и Заводские настройки

Элемент	Сброс до заводских параметров	Заводские настройки
Номер устройства	User (Пользователь)	1
IP	User (Пользователь)	Сброс до значения по умолчанию "0"

** Остальные совпадают.

USB Cloning (Клонирование USB)

Администратор может настроить монитор быстрее через подключение USB или настраивать несколько мониторов одновременно.

Все мониторы, настроенные подобным образом, работают согласно настройкам того же основного монитора.

Использование этого метода позволяет сократить время на установку по сравнению со стандартным методом для RS-232C.

ВНИМАНИЕ!

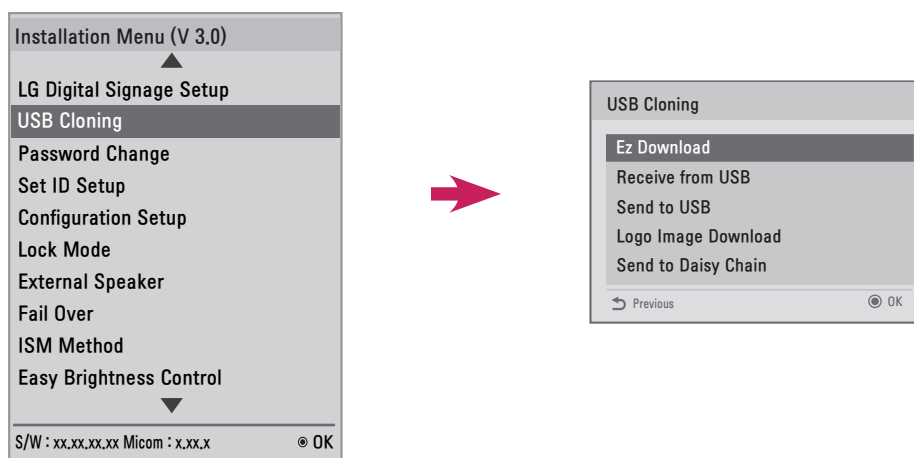
- Чтобы использовать функцию USB, убедитесь в том, что используются устройства хранения USB, отформатированные в файловой системе FAT32. Устройства хранения USB, отформатированные в другой файловой системе, могут не работать.

Ez Download (Загрузка Ez)

Необходимо загрузить такие элементы, как EPK, TLL, Splash Image (Логотип заставки) и Micom.

Поскольку существует много файлов для загрузки и много способов загрузки, пользователи могут столкнуться с трудностями и проблемами при загрузке. Функция Ez Download (Загрузка Ez) была создана для облегчения процесса загрузки.

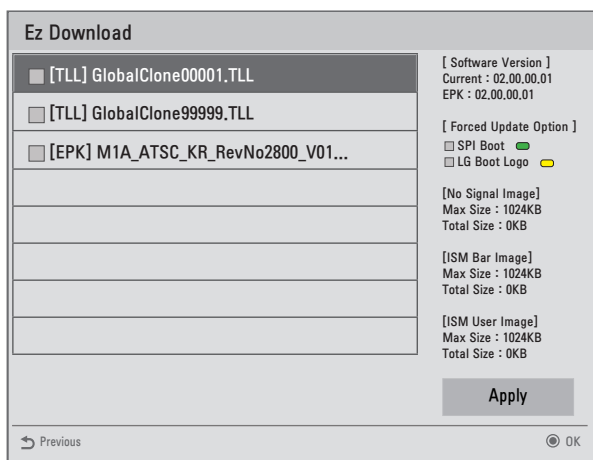
- 1 Выберите Ez Download (Загрузка Ez) с помощью кнопок $\wedge$ или $\vee$ и нажмите кнопку OK



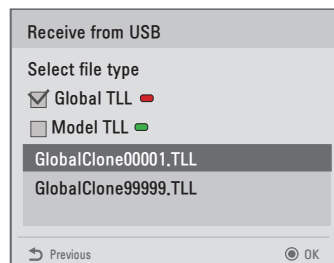
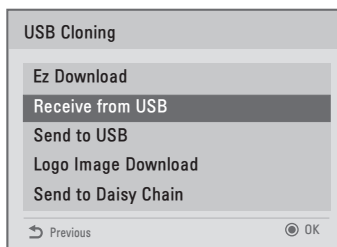
- 2 Выберите элементы, которые нужно загрузить, из списка и выберите Apply (Применить).
 - При установке флажка напротив элемента EPK включаются элементы Display EPK Version (Показать версию EPK), SPI Boot и LG Boot Logo.
 - При установке флажка напротив элементов EPK и JPG элемент LG Boot Logo выключается; если после этого снять флажок с элемента JPG, элемент LG Boot Logo включается.
 - При наличии обоих файлов — Global TLL и Model TLL — отображается только файл Global TLL.
- 3 Выбранные элементы TLL, JPG и EPK загружаются в данном порядке. Во время загрузки для каждого элемента отображается Downloading Percent UI (% загрузки). После завершения загрузки монитор выключается.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Пользовательский интерфейс для No Signal Image Download (Загрузка изображения "Нет сигнала") может правильно отображаться только на одном языке (английском).
- При загрузке файлов только файлы с английскими названиями отображаются правильно.
- Список Ez Download (Загрузка EZ) может включать в себя до 255 элементов.

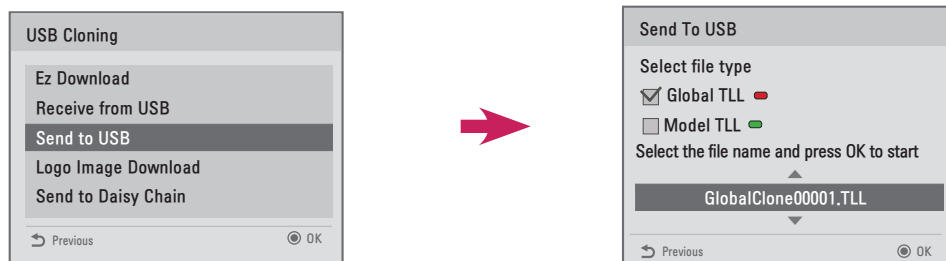


Receive from USB (Получение с USB)



- 1 Выберите нужные файлы с помощью кнопок $\wedge$ или $\vee$ и нажмите кнопку OK.
- 2 После завершения загрузки монитор перейдет в режим ожидания. Если выполнить загрузку не удалось, экран переключается на начальный экран установки.

Send to USB (Отправка на USB)



- 1 Выберите нужные файлы с помощью кнопок $\wedge$ или $\vee$ и нажмите кнопку OK.
- 2 После завершения загрузки экран переключается на начальный экран установки.

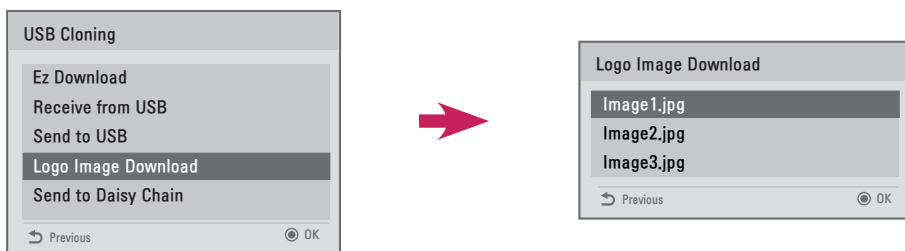
! ПРИМЕЧАНИЕ

- **Model TLL.** Отображается в корневой папке на USB-накопителе в виде xx(название модели)xxxxx.TLL. "xxxxx" означает номер. Файлы Model TLL отображаются только в том случае, если они совместимы с данной моделью, и их можно передать, только если названия моделей совпадают. Например, если название модели — 42LS33A-5DC, то Model TLL-файл будет сохранен в файл с любым именем между xxLS33A-5DC00001.TLL и xxLS33A-5DC99999.TLL.)
- **Global TLL.** Отображается в корневой папке на USB-накопителе в виде Globalclonexxxxx.TLL. "xxxxx" означает номер. Например, если модель — 42LS33A-5DC, то Global TLL-файл будет сохранен в файл с любым именем между Globalclone00001 Global.TLL и Globalclone99999.TLL.) (* Для клонирования файла Global TLL файл Model TLL, расположенный в той же папке, должен быть удален или перемещен в другую папку.)
- Если в папке верхнего уровня имеются оба файла — Global TLL и Model TLL — нажмите красную кнопку для просмотра файла Global TLL или зеленую кнопку для просмотра Model TLL.

Logo Image Download (Загрузка логотипа)

Эта функция позволяет загружать файлы изображений с логотипом заставки на монитор. Создайте папку LG_MONITOR на USB-накопителе и скопируйте изображение с логотипом заставки в эту папку.

- 1 Выберите нужные изображения с помощью кнопок $\wedge$ или $\vee$ и нажмите кнопку OK.



- 2 Дождитесь завершения загрузки. По окончании загрузки монитор выключится и включится снова.
- 3 При включении монитора можно увидеть новое изображение с логотипом заставки.

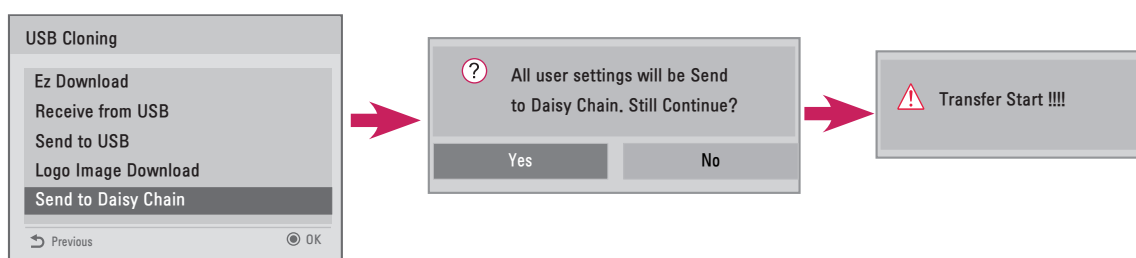
! ПРИМЕЧАНИЕ

- В качестве изображений с логотипом заставки можно использовать только файлы JPEG, размер которых не превышает 1 МБ.
- Использование прогрессивно кодированных JPEG-файлов невозможно.
- Убедитесь, что изображения с логотипом заставки имеют подходящее разрешение для экрана монитора.
- Максимальное разрешение для изображения с логотипом заставки — Full HD 1920 x 1080 и HD 1360 x 768. Минимальное разрешение для изображения с логотипом заставки — 64 x 64.

Send to DaisyChain (Отправка на DaisyChain)

Эта функция позволяет скопировать настройки монитора на другие мониторы через интерфейс RS-232C.

- 1 Передайте параметры текущего монитора на другие связанные мониторы через интерфейс RS-232C.
- 2 Настройки главного монитора копируются, а настройки для других мониторов в шлейфовом подключении RS-232C — нет.
- 3 Выберите пункт Send to DaisyChain (Отправка на DaisyChain), затем выберите Yes (Да) для передачи данных или выберите No (Нет) для возврата в предыдущее меню.
- 4 Повторяйте эту операцию до тех пор, пока все мониторы, подключенные к выходному разъему RS-232C текущего монитора, не выключатся. После выключения мониторов включите их и убедитесь, что настройки были скопированы. (Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

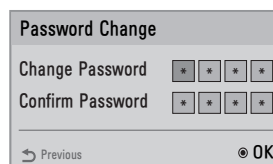
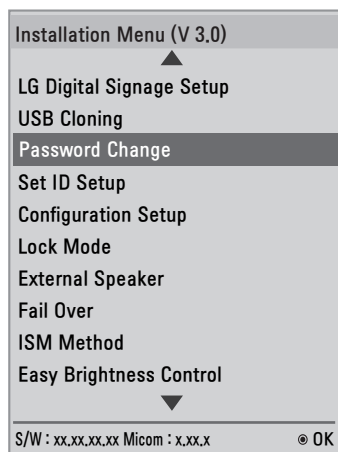


Password Change (Изменить пароль)

Изменение пароля можно выполнять в целях безопасности.

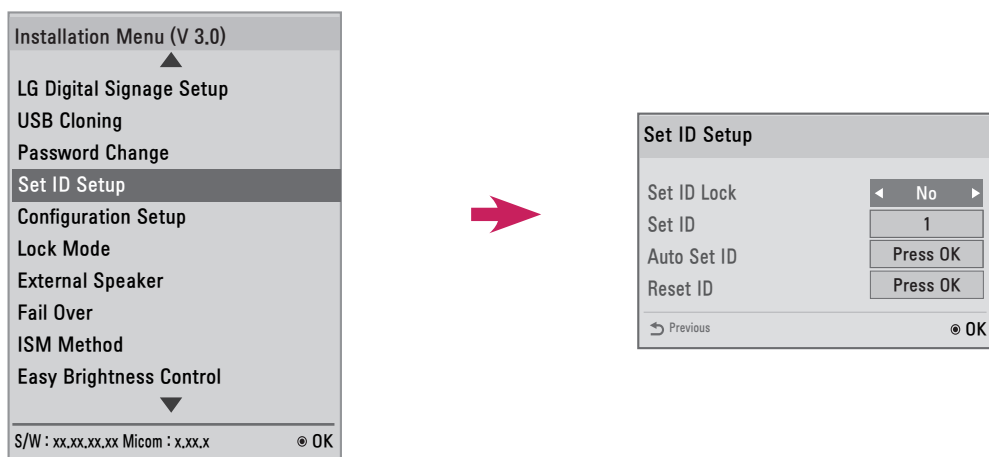
Наберите новое четырехзначное число в окне Change Password (Изменить пароль).

Чтобы подтвердить пароль, снова наберите то же самое число в окне Confirm Password (Подтвердить пароль).



Set ID Setup (Настройка номера устройства)

Данная функция позволяет устанавливать номер для устройства.



Set ID Lock (Блокировка номера устройства)

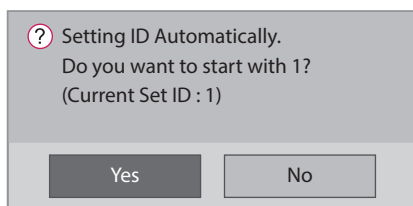
- Функцию Set ID Lock (Блокировка номера устройства) можно включить, выбрав Yes (Да), или отключить, выбрав No (Нет).

Set ID (Номер устройства)

- Выберите и введите число от 1 до 255 (на некоторых моделях от 1 до 1000) в качестве Set ID (Номера устройства).

Auto Set ID (Автоматический номер устройства)

- Эта функция автоматически присваивает номер устройству.



- Если для данной функции установлено значение Yes (Да), всем мониторам в шлейфовом подключении RS-232c присваиваются последовательные Set ID (Номера устройств), начиная с 1.
- Если для данной функции установлено значение No (Нет), Set IDs (Номера устройств) для мониторов присваиваются последовательно, начиная с главного монитора.
- Set ID (Номер устройства) не может стать ниже текущего значения. Таким образом, рекомендуется выполнить Reset ID (Сброс номера устройства) перед использованием этой функции.
- Время выполнения может зависеть от условий установки.
- Если присваивание Auto Set ID (Автоматический номер устройства) не удастся выполнить стандартным способом, выключите и снова включите устройство, затем повторите попытку.
- Параметры Yes/No (Да/Нет) работают только на главном мониторе шлейфового подключения. (Данная функция может быть недоступна на некоторых моделях.)

Reset ID (Сброс номера)

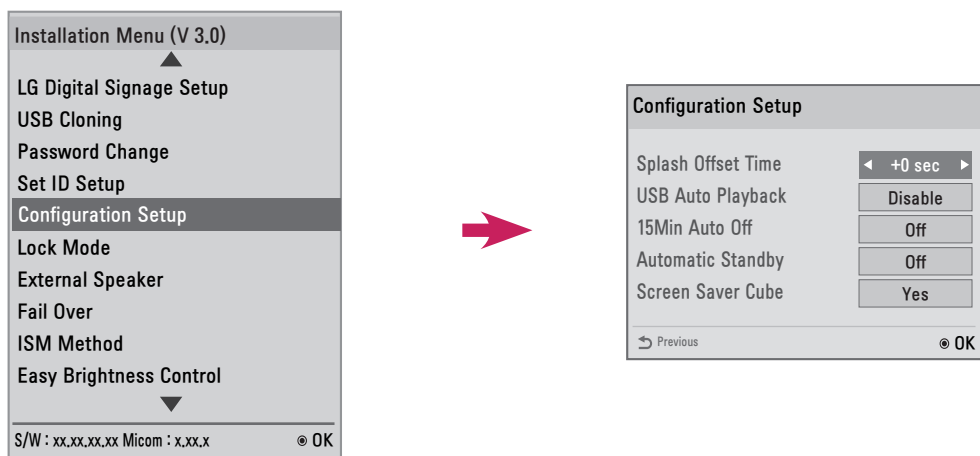
- Эта функция инициализирует Set ID (Номер устройства).
- После выполнения всем мониторам в шлейфовом подключении RS-232C присваивается номер 1. (Данная функция может быть недоступна на некоторых моделях.)

! ПРИМЕЧАНИЕ

- Не забудьте выполнить Auto Set ID/Reset ID (Автоматический номер устройства/Сброс номера устройства) при Picture ID (Номер изображения), установленном на Off (Выкл.).

Configuration Setup (Настройка конфигурации)

Данная функция позволяет устанавливать детальные настройки на устройстве.



Splash Offset Time (Время отображения логотипа заставки)

- С помощью данной функции можно задать продолжительность отображения логотипа заставки на экране во время загрузки.
- Вы можете выбрать время от 0 до 10 секунд.

USB Auto Play Back (Автовоспроизведение с USB)

- Данная функция позволяет автоматически воспроизводить видеофайлы или фотографии с устройства хранения USB.
- Данная функция включается при подсоединении устройства USB к монитору или при включении монитора, к которому уже подключено устройство USB.
- Видеофайлы и файлы фотографий должны находиться в папке в корневом каталоге первого раздела устройства хранения USB.
- Видеофайлы и фотографии, находящиеся в этой папке, будут воспроизводиться с повтором.

! ПРИМЕЧАНИЕ

- Файлы, хранящиеся на USB-устройстве хранения данных, подключенном к порту USB 1, воспроизводятся, если устройство хранения USB подключено к USB 1 и USB 2.

15 Min Auto Off (Автоотключение через 15 минут)

- Настройка использования принудительного отключения через 15 минут.
- Можно задать значения On (Вкл.) или Off (Выкл.).
- On (Вкл.): устройство отключается при отсутствии сигнала в течение 15 минут.
- Off (Выкл.): функция принудительного отключения через 15 минут отключена.
- Рекомендуется установить для данной функции значение Off (Выкл.), если вы собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени.

Automatic Standby (Автоматический переход в режим ожидания)

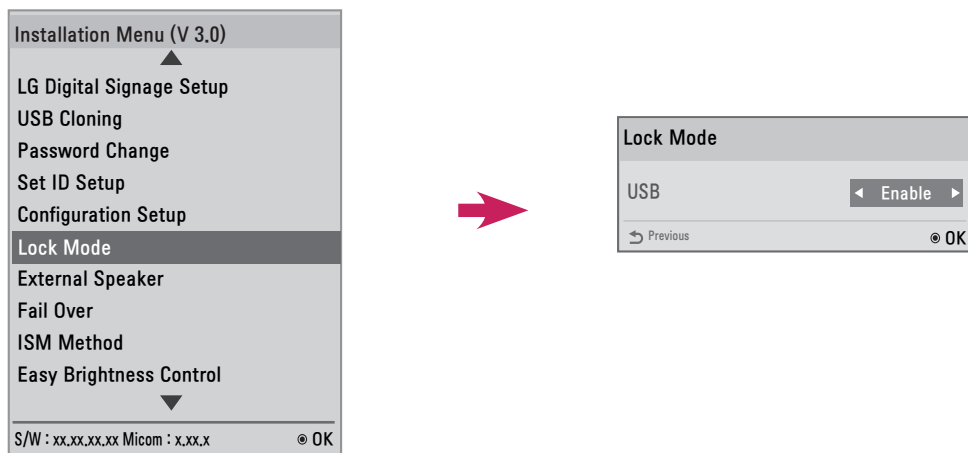
- Настройка использования функции отключения через 4 часа.
- Можно задать значения On (Вкл.) или Off (Выкл.).
- Если для данной функции установлено значение On (Вкл.), устройство отключается при отсутствии входного сигнала с пульта ДУ в течение 4 часов.
- Если для данной функции установлено значение Off (Выкл.), устройство не отключается через 4 часа бездействия.
- Рекомендуется установить для данной функции значение Off (Выкл.), если вы собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени.

Screen Saver Cube (Экранная заставка-куб)

- Эта функция экранной заставки позволяет включать/выключать вращающийся на 360 градусов куб LG, который отображается на экране при отсутствии сигнала.

Lock Mode (Режим блокировки)

Эта функция позволяет выбрать вход, который вы хотите ограничить. Выбранный вход автоматически становится ограничен согласно вашим настройкам.

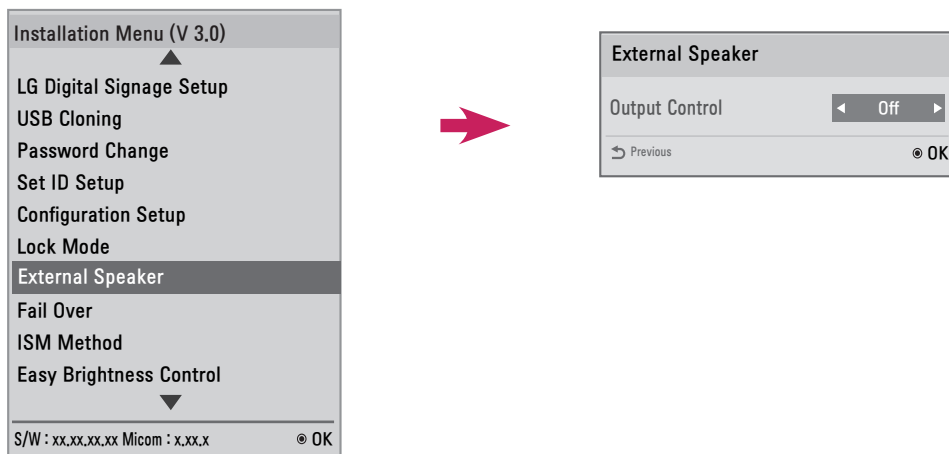


USB

- Включение/отключение USB input (USB вход). В случае отключения USB input (USB вход):
- Всплывающее окно, которое появляется на мониторе при подключении USB, будет заблокировано.
- Пункт меню My Media (Моя Мультимедиа) будет недоступен.
- Пункт USB Input (USB вход) будет недоступен в списке Input List (Список ввода).
- Для USB Auto Play Back (Автовоспроизведение с USB) установлено значение No (Нет). Вход невозможен.
(* За исключением загрузок обновлений ПО и экранов приветствий)

External Speaker (Внешний динамик)

Эта функция позволяет передавать аналоговые/цифровые звуковые сигналы монитора на внешние устройства.



Output Control (Устройство вывода)

- Off (Выкл.): не переносит аудиосигналы на внешние устройства.
- Fixed (Фикс.): выводит звук на фиксированном уровне громкости.
(Звук внешнего аудиоустройства не может быть отключен.)

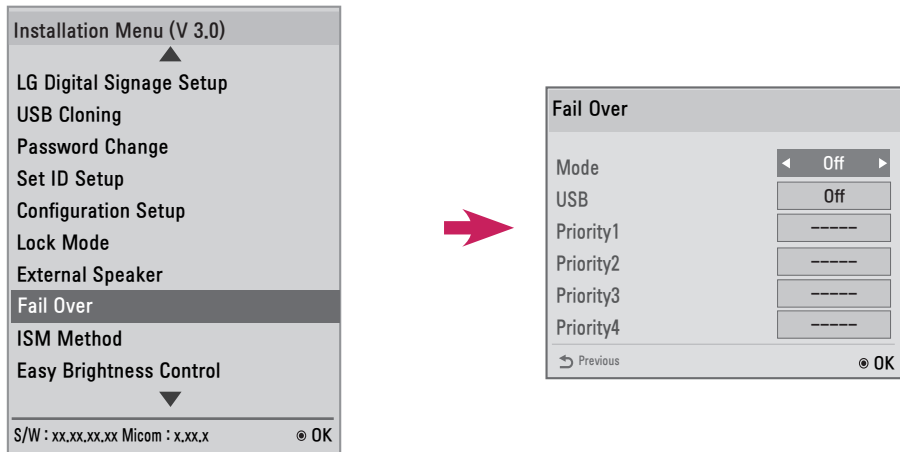


ПРИМЕЧАНИЕ

- При подключении внешнего аудиоустройства к монитору, убедитесь, что на устройстве обязательно имеется встроенный звуковой усилитель.

Fail Over (Переключение)

Эта функция позволяет автоматически переключаться на другой входной сигнал при отсутствии сигнала от текущего источника.



Для данной функции можно установить значение Off (Выкл.), Auto (Авто) или Manual (Вручную).

- Off (Выкл.): Fail Over (Переключение) отключено.
- Auto (Авто): при отсутствии сигнала от текущего источника устройство переключается на другой входной видеосигнал, следуя указанному порядку (* см. таблицу).
- Manual (Вручную): можно задать приоритеты для коммутации входов при отсутствии сигнала. При наличии нескольких видеосигналов текущий вход переключается на вход, который имеет самый высокий приоритет.

Для USB можно установить значение Off (Выкл.), Movie (Видео) или Photo (Фото).

- Off (Выкл.): функция Fail Over USB (Переключения USB) отключена.
- Movie (Видео): если для данной функции установлено значение Auto (Авто), воспроизведение видео начнется при отсутствии входного сигнала. Если для данной функции установлено значение Manual (Вручную), воспроизведение видео начнется при отсутствии сигнала на входах любого приоритета.
- Photo (Фото): если для данной функции установлено значение Auto (Авто), слайд-шоу фотографий начнется при отсутствии входного сигнала. Если для данной функции установлено значение Manual (Вручную), слайд-шоу фотографий начнется при отсутствии сигнала на входах любого приоритета.

Приоритет переключения при выбранном режиме Auto (Авто)

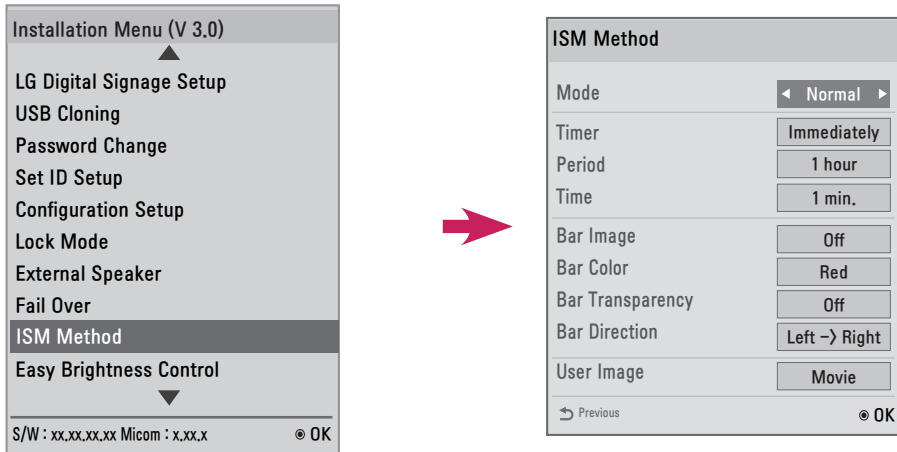
Текущий источник	1-ое изменение	2-ое изменение	3-е изменение	4-ое изменение	5-ое изменение
RGB	HDMI	DVI-D	OPS	Автовоспроизведение с USB	RGB, НЕТ СИГНАЛА
DVI-D	HDMI	OPS	RGB	Автовоспроизведение с USB	DVI, НЕТ СИГНАЛА
HDMI	DVI-D	OPS	RGB	Автовоспроизведение с USB	HDMI, НЕТ СИГНАЛА
OPS	HDMI	DVI-D	RGB	Автовоспроизведение с USB	OPS, НЕТ СИГНАЛА

 ПРИМЕЧАНИЕ

- Количество приоритетов может различаться в зависимости от модели.
- Если для Mode (Режим) установить значение Off (Выкл.), все его подопции будут отключены.
- Если для Mode (Режим) установлено значение Auto (Авто), меню Priority (Приоритет) отключено.
- При установке для USB значения Movie (Видео) или Photo (Фото) опция USB Auto Playback (Автовоспроизведение с USB) в разделе Configuration Setup (Настройки конфигурации) будет отключена, и соответствующая функция также отключается.
- Если выбрать для параметра USB Auto Playback (Автовоспроизведение с USB) в разделе Configuration Setup (Настройки конфигурации) значение Movie (Видео) или Photo (Фото), в разделе Fail Over (Переключение) будет отключена опция USB, а также соответствующая ей функция.
- Если опция USB отключена в Lock Mode (Режим блокировки), параметр USB Auto Playback (Автовоспроизведение с USB) и Fail Over USB (Переключение USB) будут отключены, так же как и соответствующие им функции.
- Для работы функции Fail Over USB (Переключение USB) USB-накопитель должен иметь папку FAIL_OVER или fail_over, а также допустимое содержимое (видео и изображения).
- Если USB-накопитель не содержит ни папки FAIL_OVER/fail_over, ни допустимого содержимого, по умолчанию при выполнении функции Fail Over USB (Переключение USB) появится всплывающее меню USB.
- Функция USB Fail Over (Переключение USB) не работает после распределения содержимого (или воспроизведения расписаний для содержимого).
Однако в случае переключения (подключения входного сигнала/изменения на Fail Over USB (Переключение USB)/переподключение USB) функция Fail Over USB (Переключение USB) работает.
- USB Fail Over (Переключение USB) не работает при воспроизведении файла содержимого или в режиме ожидания для воспроизведения расписания содержимого.
- USB Fail Over (Переключение USB) не работает во время обновления программного обеспечения, включая Ez Download (Загрузка Ez).
- Файлы, хранящиеся на USB-устройстве хранения данных, подключенном к порту USB 1, воспроизводятся, если устройство хранения USB подключено к USB 1 и USB 2.

ISM Method (Метод ISM)

Если изображение отображается на экране в течение длительного времени, может проявиться эффект залипания изображения. Метод ISM — это функция, которая предотвращает эффект залипания изображения.



Mode (Режим)

- Normal (Обычный): отключение метода ISM.
- Inversion (Инверсия): инвертирование цветов на экране для снятия эффекта залипания изображения.
- Orbiter (Орбiter): для устранения эффекта залипания изображения оно перемещается на определенное количество пикселей с регулярными интервалами и в определенном порядке.
- White Wash: отображается белый шаблон для удаления эффекта залипания изображения.
- Color Wash: поочередное отображение белого и цветного шаблона для удаления эффекта залипания изображения.
- Washing Bar: отображение полосы на экране для плавного перемещения изображения. (Если вы выбрали Washing Bar, то активируются опции Bar Image (Полоса изображения), Bar Color (Цвет полосы) или Bar Transparency (Прозрачность полосы).)
- User Image (Изображение пользователя): воспроизведение фотографий или видео с помощью устройства хранения USB.

Timer (Таймер)

- Immediately (Немедленно): выполнение функции ISM сразу после того, как исчезнет окно меню ISM Method (Метод ISM). Параметр периода/времени отключен. а) Inversion (Инверсия): инвертирование экрана каждые 30 минут. б) Orbiter (Орбитер): снимок перемещается на 3 пикселя каждые 2 минуты в определенном порядке. с) User Image (Изображение пользователя): изображение отображается до тех пор, пока вы не нажмете кнопку Exit (Выход) на пульте ДУ.
- Repeat (Повтор): выполнение функции ISM на заданный промежуток времени в течение каждого периода.
(Period (Период) и Time (Время) доступны только в том случае, если выбран Repeat (Повтор).)
 - а) Inversion (Инверсия): инвертирование экрана в течение указанного времени, затем экран возвращается к исходным настройкам. Период будет рассчитан повторно после того, как экран вернется к исходным настройкам.
 - б) Orbiter (Орбитер): изображение перемещается на 3 пикселя через установленные промежутки времени. В режиме Repeat (Повтор), функция Orbiter (Орбитер) отключается только в том случае, если выводится видео, или при наличии входного сигнала с кнопки с пульта ДУ. После завершения функции Orbiter (Орбитер) этот период будет рассчитан повторно.
 - с) User Image (Изображение пользователя): вы можете прекратить отображение изображения пользователя нажатием кнопки Exit (Выход) на пульте ДУ до истечения указанного времени. После завершения функции User Image (Изображение пользователя) этот период будет рассчитан повторно.

Period (Период)

- Можно установить период от 1 часа до 24 часов.
- При наличии входного сигнала с кнопки на пульте ДУ эта функция будет отключена и период рассчитывается повторно.

Time (Время)

- Можно выбрать 1–10 мин / 20 мин / 30 мин / 60 мин / 90 мин / 120 мин / 180 мин / 240 мин
- Функция ISM работает в течение указанного периода времени.



ПРИМЕЧАНИЕ

Still Image Detecting (Обнаружение фотографий) и ISM Method (Метод ISM)

- Если установить значение Yes (Да) для Still Image Detecting (Обнаружение фотографий), функция ISM начинает работать, когда количество времени отображения неподвижного изображения достигает указанного значения. При воспроизведении видео функция отключается, а период рассчитывается повторно.
- Если установить значение No (Нет) для Still Image Detecting (Обнаружение фотографий), функция ISM включается, когда пульт ДУ остается неактивным в течение заданного периода времени.

Bar Image (Полоса изображения)

- Off (Выкл.): отображается полоса с фиксированным разрешением 300 x 1080, затем полоса перемещается.
- On (Вкл.): отображается изображение, загруженное пользователем, и изображение перемещается.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Изображения могут отображаться в нужном вам размере без ограничений. (Однако высота изображения устанавливается на уровне 1080.)
- Если загружается только одно изображение, оно отображается, а полоса пропадает.
- Если загружено несколько изображений, они отображаются по очереди с затуханием.
- Каждое из загруженных изображений отображается один раз за цикл.

Загрузка полосы изображения ISM в Загрузка Ez.

- 1 Чтобы загрузить изображение в Ez Download (Загрузка Ez), в папке "ism_bar" или "ISM_BAR" на USB-устройстве хранения должен быть файл изображения.
- 2 Удалите существующее содержимое из встроенной памяти перед загрузкой нового файла изображения.
- 3 Добавьте [ISMBAR] в качестве префикса к имени файла, чтобы отличить его от других (EPK, Logo (Логотип), No Signal (Нет сигнала) и т.д.).
- 4 Загрузите фотографии или видео ISM в Ez Download (Загрузка Ez).

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Можно загрузить несколько изображений до 5 МБ в целом.
- Общий размер изображений в битах не должен превышать 50 МБ.
Например, если взять изображение размером 500 КБ с разрешением 1920 x 1080, его размер в битах, вычисленный декодированием изображения, составляет около 7,91 МБ (1920 * 1080 * 32 бит / 1024 / 1024 / 8). Поэтому, если вы загрузите 7 изображений одинакового размера, общий размер которых составляет около 3,5 МБ, которое не превышает 5 МБ, они не могут быть загружены, т.к. их общий размер в битах составляет 7,91 МБ * 7 = 55,3 МБ.

Bar Color (Цвет полосы)

- Можно выбрать один из шести цветов: красный, зеленый, синий, белый, черный и серый.
- Этой функцией можно воспользоваться, только когда для Bar Image (Полоса изображения) установлено значение Off (Выкл.).

Bar Transparency (Прозрачность полосы)

- Off (Выкл.): полоса отображается непрозрачной.
- On (Вкл.): полоса отображается прозрачной.

Bar Direction (Направление полосы)

- Left -> Right (Слева направо): полоса движется слева направо.
- Right -> Left (Справа налево): полоса движется справа налево.

User Image (Изображение пользователя)

- Эта функция позволяет выполнять воспроизведение нужных фотографий и видео с помощью устройства хранения USB.
(Если вы выбрали User Image (Изображение пользователя), параметры содержимого Movie (Видео) и Photo (Фото) включены.
 - Movie (Видео): воспроизведение видео из папки ISM (ism) на USB-устройстве хранения данных
 - Photo (Фото): демонстрирует слайд-шоу из снимков, сохраненных в папке ISM (ism) на USB-устройстве хранения данных.
- Если оба USB 1 и USB 2 активны, функция User Image (Изображение пользователя) выполняется на устройстве, подключенном к порту USB 1.
- При использовании функции User Image (Изображение пользователя) меню не отображаются, пока вы не нажмете любую клавишу.
При нажатии любой клавиши отображаются меню, и вы можете изменить настройки.
- Функция User Image (Изображение пользователя) выполняется на устройстве, подключенном к порту USB 1, если по USB подключены два устройства хранения данных к портам USB 1 и USB 2.
- Пока выполняется функция User Image (Изображение пользователя), порты USB 1 и USB 2 должны оставаться незанятыми для воспроизведения содержимого во внутренней памяти.
- При отсутствии действительной папки/содержимого не будет выполняться никаких действий.
- Можно хранить фотографии и видео во внутренней памяти с помощью Ez Download (Загрузка Ez).

Как загрузить фото/видео ISM в Загрузка Ez.

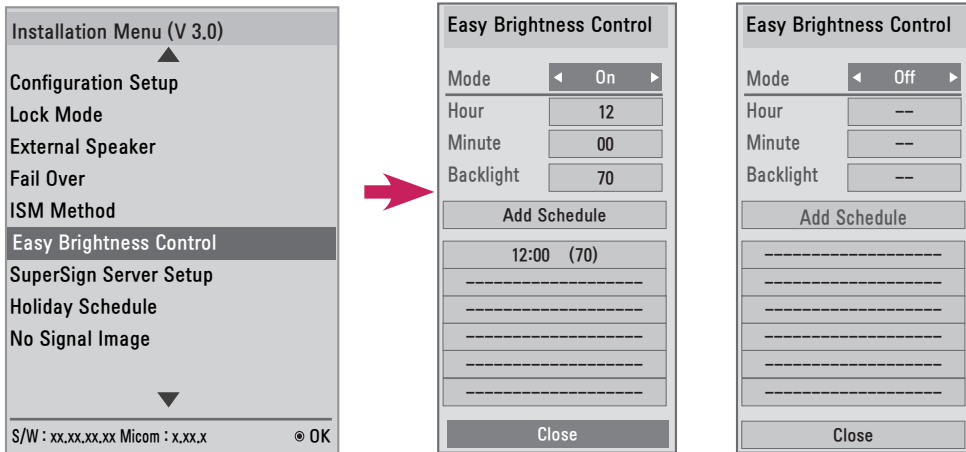
- 1 Чтобы загрузить изображение пользователя в Ez Download (Загрузка Ez), необходимо наличие файла изображения пользователя в папке "ism" или "ISM" на USB-накопителе.
- 2 Удалите существующее содержимое из встроенной памяти перед загрузкой нового файла изображения.
- 3 Добавьте [ISMPHO] в качестве префикса к имени файла для фотографий или [ISMMOV], если файл содержит видео, чтобы отличить файл от других (EPK, Logo, No Signal и т.д.)
- 4 Загрузите фотографии или видео ISM в Ez Download (Загрузка Ez).

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Можно загрузить один видеофайл размером до 30 МБ.
- Можно загрузить несколько фотографий общим размером до 5 МБ.

Easy Brightness Control (Заданная регулировка яркости)

Настройка подсветки в соответствии с расписанием(-ями).



- Настройка подсветки в соответствии с расписанием(-ями).
- Для данной функции можно установить значение On (Вкл.) (включено) или Off (Выкл.) (отключено).
- Если текущее время не задано, Easy Brightness Control (Заданная регулировка яркости) отключается.
- Если для параметра Energy Saving (Экономия энергии) задано значение Maximum (Максимум), Easy Brightness Control (Заданная регулировка яркости) отключается.
- Можно добавить до шести расписаний, которые сортируются по времени в порядке возрастания.
- При добавлении более шести расписаний последнее добавленное расписание автоматически удаляется.
- Расписание можно удалить, выбрав его из списка и нажав кнопку OK.
- Идентичные расписания не добавляются. Однако значение подсветки обновляется.
(Данная функция может быть недоступна в некоторых моделях.)

SuperSign Server Setup (Настройка сервера SuperSign)

Данная функция создана для соединения с приложением SuperSign Manager.



Player Name (Имя проигрывателя)

- Можно задать имя проигрывателя, для которого необходимо настроить управление с помощью приложения SuperSign Manager. (Можно ввести до 20 символов.)

Server IP Setting (Настройка IP-адреса сервера)

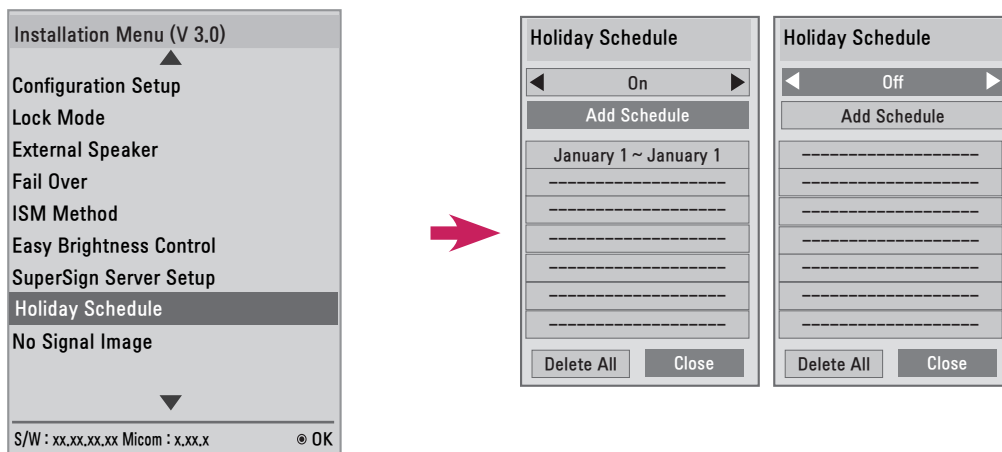
- Можно задать IP-адрес компьютера (сервера), на котором установлено приложение SuperSign Manager.

Server IP Status (Статус IP-адреса сервера)

- Эта функция отображает состояние подключения между монитором и сервером SuperSign.
 - Not connected (Нет подключения): монитор не подключен к серверу SuperSign.
 - Waiting for approval (Ожидает подтверждения): монитор подключен к серверу SuperSign, но еще не утвержден.
 - Rejected (Отказано): монитор подключен к серверу SuperSign, но был отклонен.
 - Connected (Подключено): монитор подключен к серверу SuperSign и одобрен.

Holiday Schedule (Расписание праздников)

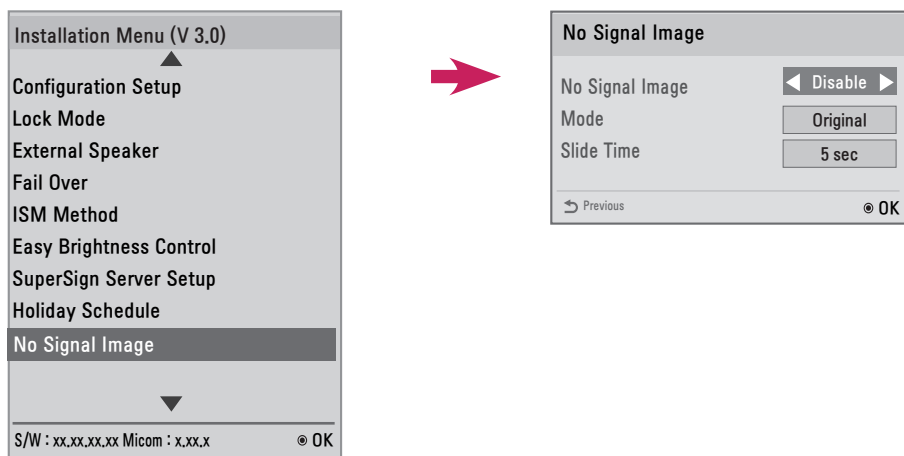
Эта функция позволяет указать праздники (единица измерения: день), когда устройство не будет использоваться.



- Праздники указываются согласно вашему расписанию(-ям).
- Для данной функции можно установить значение On (Вкл.) (включено) или Off (Выкл.) (отключено).
- Holiday Schedule (Расписание праздников) отключается, если текущее время не задано.
- Можно добавить до семи расписаний.
- Идентичные расписания добавить невозможно.

No Signal Image (Изображение "Нет сигнала")

Эта функция обеспечивает изменение изображения на экране при отсутствии сигнала.



- Отключая и включая функцию изображения "Нет сигнала" можно использовать изображение "Нет сигнала" по умолчанию или новое изображение.
- Можно изменить размер изображения на Full (Полный), Original (Исходный) или Fit (Подгонка) в пункте Mode (Режим).
- Можно задать Slide Time (Время слайда) при загрузке нескольких изображений. (5 / 10 / 15 / 20 сек.)

Как загрузить изображение "Нет сигнала" в Загрузка Ez

- 1 Чтобы загрузить изображение в Ez Download (Загрузка Ez), необходимо наличие файла изображения в папке "lg_sig" или "LG_SIG" на USB-накопителе.
- 2 Удалите существующее содержимое из встроенной памяти перед загрузкой нового файла изображения.
- 3 Выберите изображение(-я), которое хотите загрузить. Убедитесь в том, что общий размер, указанный в правом углу меню Ez Download (Загрузка Ez), не превышает максимальный размер 10240 КБ (10 МБ).
- 4 Загрузите файл изображения "Нет сигнала" в Ez Download (Загрузка Ez).

! ПРИМЕЧАНИЕ

- Только файлы JPEG размером 1 МБ и меньше можно использовать для обновления изображения "Нет сигнала".
- Использование прогрессивно кодированных JPEG-файлов невозможно.
- Максимальное разрешение файла изображения "Нет сигнала" — Full HD 1920 x 1080 и HD 1360 x 768. Минимальное разрешение файла изображения "Нет сигнала" — 64 x 64.
- Файлы изображений "Нет сигнала" с разрешением Full HD 1920 x 1080 могут вызвать залипание изображения.
- Только файлы изображений "Нет сигнала" с английскими названиями отображаются правильно.

Медиапроигрыватель Digital Signage

Медиапроигрыватель Digital Signage может воспроизводить содержимое, выпущенное и распространяемое программой SuperSign Elite-W.

Поддерживаются следующие типы содержимого: внешние входы, тексты и музыка, а также фотографии, видеозаписи и монитор Signage.

Поддерживаемое содержимое

*.cts: эти файлы можно воспроизводить в любое время.

*.sce: эти файлы можно воспроизводить в любое время как файлы *.cts или по определенному расписанию.

Использование меню Мультимедиа для воспроизведения файлов

- После подключения устройства хранения USB зайдите в меню Мультимедиа и выберите файл содержимого на вкладке "Все носители информации" или "Содержание", чтобы воспроизвести его.

Автоматическое воспроизведение при подключении устройства хранения USB

- Содержимое в указанной папке начнет автоматически воспроизводиться при включении основного питания или подключении устройства хранения USB при включенном питании.
- Если устройство хранения USB уже было подключено, когда включалось основное питание, по умолчанию будет воспроизводиться содержимое из папки "normal". Если папки "normal" не существует, воспроизводится содержимое из папки "AutoPlay".
- Если устройство хранения USB подключается через некоторое время после включения основного питания, по умолчанию воспроизводится содержимое из папки "AutoPlay". Если папки "AutoPlay" не существует, воспроизводится содержимое из папки "normal".
- Автоматическое воспроизведение с устройства хранения USB поддерживается только для USB-порта 1.

Распространение и воспроизведение содержимого с помощью SuperSign Elite-W

- Если устройство хранения USB вставлено в USB-порт 1, кабель ЛВС подключен, а параметры SuperSign Server настроены, содержимое можно получить с сервера SuperSign Elite-W.
- Пользователь может в любое время настроить расписания воспроизведений различного содержимого или мультимедиа, включая фотографии и видеозаписи, в программе SuperSign Elite-W.
- Пользовательские сообщения можно отправить на проигрыватель с помощью SuperSign Elite-W.
- Для получения дополнительной информации см. руководство программы SuperSign Elite-W.

